



# **SPECYFIKACJA ISTOTNYCH WARUNKÓW ZAMÓWIENIA**

**Doposażenie szkół w sprzęt oraz pomoce dydaktyczne  
w ramach realizacji projektu  
„Indywidualizacja nauczania uczniów klas I-III  
w Gminie Władysławów”**

Zatwierdził:

p.o Dyrektora GZOEiAO we  
Władysławowie

( - ) Alicja Olek

Władysławów, 21 września 2012r.



## **I. ZAMAWIAJĄCY:**

**Gminny Zespół Obsługi Ekonomicznej i Administracyjnej Oświaty we Władysławowie**  
**ul. Rynek 43, 62- 710 Władysławów**

**woj. wielkopolskie**

tel.(63) 278-80-40, fax.(63)280-46-67

e – mail:gzoeiaowladyslawow.pl

www.wladyslawow.bip.net.pl

## **II. TRYB UDZIELENIA ZAMÓWIENIA :**

Postępowanie o udzielenie zamówienia publicznego prowadzone jest na podstawie ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (Dz.U. 2010r. Nr 113, poz. 759 z późn. zm.) w trybie przetargu nieograniczonego.

## **III.OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**

1. Przedmiotem zamówienia jest zakup wraz z dostawą sprzętu oraz pomocy dydaktycznych w ramach realizacji zajęć dodatkowych wspierających indywidualizację procesu dydaktycznego w szkołach podstawowych na terenie Gminy Władysławów w ramach projektu „Indywidualizacja nauczania uczniów klas I – III w Gminie Władysławów” współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego i budżetu krajowego w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki. Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia poszczególnych części zamówienia zawiera załącznik nr 6 do SIWZ.

2. Przedmiot zamówienia obejmuje następujące części:

### **I część – ZAKUP I DOSTAWA POMOCY DYDAKTYCZNYCH**

1. Przedmiot zamówienia obejmuje zakup wraz z dostawą materiałów dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci w SP w Chylinie, SP w Kunach, w SP w Natalii, w SP w Wyszyńcu, w SP we Władysławowie:

symbol CPV:

39162100-6 – Pomoce dydaktyczne,

22114000-2 – Słowniki, mapy i inne książki,

37524100-8 – Gry edukacyjne,

38510000-3 – Mikroskopy,

48190000-6 – Pakiety oprogramowania edukacyjnego,

48190000-9 – Pakiety oprogramowania multimedialnego.

2. Rodzaj oraz ilości materiałów wraz z wymaganymi minimalnymi parametrami zawarte są w załączniku nr 6 do SIWZ. Wykonawca zobowiązany jest dostarczyć materiały dydaktyczne do wskazanych szkół podstawowych według załącznika nr 6-I część do SIWZ.

3. Wykonawca udzieli na dostarczony przedmiot zamówienia gwarancji jakości i rękojmi na okres min. 12 miesięcy od dnia odbioru dostawy.



## II część – ZAKUP I DOSTAWA SPRZĘTU MULTIMEDIALNEGO

1. Przedmiot zamówienia obejmuje zakup wraz z dostawą następującego sprzętu multimedialnego:

- 1) tablica interaktywna – 4 szt.
- 2) teleskop – 1 szt.
- 3) różny sprzęt związany z komputerami

symbol CPV:

30236000-2 – różny sprzęt komputerowy

38635000-5 – teleskopy

32322000-6 – urządzenia multimedialne

2. Wymagane minimalne parametry sprzętu multimedialnego opisane są w załączniku nr 6-II część do SIWZ. Wykonawca zobowiązany jest dostarczyć sprzęt do wskazanych szkół podstawowych według załącznika nr 6 do SIWZ.

3. Wykonawca udzieli na dostarczony przedmiot zamówienia gwarancji jakości i rękojmi na okres min. 24 miesiące od dnia odbioru dostawy.

## IV. TERMIN WYKONANIA ZAMÓWIENIA

Wymagany termin wykonania zamówienia – **21 dni od dnia zawarcia umowy.**

## V. INFORMACJE OGÓLNE

1. Ilekroć w Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia (SIWZ) zastosowane jest pojęcie „ustawa” bez bliższego określenia o jaką ustawę chodzi - dotyczy ono ustawy z dnia 29 stycznia 2004r. Prawo zamówień publicznych (Dz.U.2010r. Nr113, poz.759 z późn. zm.).
2. Wykonawca składając swoją ofertę w postępowaniu o udzielenie zamówienia publicznego akceptuje w całości i bez zastrzeżeń warunki realizacji zamówienia określone w SIWZ włącznie ze wszystkimi załącznikami, jakim podporządkowane jest niniejsze zamówienie oraz wymagania określone przez Zamawiającego.
3. Wykonawcy zobowiązani są do dokładnego zapoznania się i zastosowania do wszystkich instrukcji, załączników i warunków umowy oraz specyfikacji zawartych w niniejszej Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia.
4. Postępowanie o udzielenie zamówienia publicznego może zostać unieważnione jedynie w przypadkach określonych w ustawie.
5. Zamawiający w uzasadnionych przypadkach może przed upływem terminu składania ofert zmienić treść Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia. Dokonana zmiana Specyfikacji zostanie niezwłocznie przekazana wszystkim Wykonawcom, którym przekazano Specyfikację Istotnych Warunków Zamówienia oraz zamieszczona zostanie na stronie internetowej: [www.wladyslawow.bip.net.pl](http://www.wladyslawow.bip.net.pl) (pod ogłoszeniem o niniejszym zamówieniu).
6. Wykonawca może wycofać złożoną ofertę przed upływem terminu składania ofert. W przypadku wycofywania oferty Wykonawca powinien złożyć pisemne oświadczenie o wycofaniu oferty podpisane przez osoby upoważnione do reprezentacji Wykonawcy - przed upływem terminu składania ofert, według takich samych zasad i wymagań jak składana oferta, odpowiednio oznakowane z dopiskiem "WYCOFANIE".



7. Wykonawca może przed upływem terminu składania ofert wprowadzić zmiany, poprawki lub uzupełnić ofertę, pod warunkiem, że Zamawiający otrzyma pisemne powiadomienie o wprowadzeniu zmian przed upływem terminu składania ofert. Powiadomienie takie musi być złożone według takich samych zasad i wymagań jak składana oferta, odpowiednio oznakowane z dopiskiem "ZMIANA OFERTY".
8. Nie przewiduje się zawarcia umowy ramowej, ustanowienia dynamicznego systemu zakupów, wyboru najkorzystniejszej oferty z zastosowaniem aukcji elektronicznej, zamówienia uzupełniającego, nie dopuszcza się możliwości składania ofert wariantowych.
9. Projekt jest współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego i budżetu krajowego w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki.

## **VI. WARUNKI UDZIAŁU W POSTĘPOWANIU ORAZ OPIS SPOSOBU DOKONYWANIA OCENY SPEŁNIANIA TYCH WARUNKÓW**

### 1. Wykonawcy wspólnie ubiegający się o zamówienie:

- 1) ponoszą solidarną odpowiedzialność za niewykonanie lub nienależyte wykonanie zobowiązania,
- 2) zobowiązani są ustanowić Pełnomocnika do reprezentowania ich w postępowaniu o udzielenie zamówienia publicznego albo reprezentowania w postępowaniu i zawarcia umowy w sprawie zamówienia. Przyjmuje się, że pełnomocnictwo do podpisania oferty obejmuje pełnomocnictwo do poświadczenia za zgodność z oryginałem wszystkich dokumentów,
- 3) pełnomocnictwo musi wynikać z umowy lub z innej czynności prawnej, mieć formę pisemną; fakt ustanowienia Pełnomocnika musi wynikać z załączonych do oferty dokumentów, wszelka korespondencja prowadzona będzie z Pełnomocnikiem,
- 4) jeżeli oferta konsorcjum zostanie wybrana jako najkorzystniejsza, Zamawiający może przed zawarciem umowy wezwać pełnomocnika do przedstawienia umowy regulującej współpracę tych Wykonawców.
- 5) Wszelka korespondencja dokonywana będzie z Wykonawcą występującym jako reprezentant pozostałych (liderem).
- 6) Oferta musi być podpisana w taki sposób, aby prawnie zobowiązywała wszystkich Wykonawców występujących wspólnie.

## **VII. OŚWIADCZENIA I DOKUMENTY, JAKIE MAJĄ DOSTARCZYĆ WYKONAWCY W CELU POTWIERDZENIA SPEŁNIENIA WARUNKÓW UDZIAŁU W POSTĘPOWANIU**

### 1. Forma dokumentów i oświadczeń:

- 1.1. Wymienione poniżej dokumenty należy przedstawić w formie oryginałów lub kserokopii, poświadczonych **za zgodność z oryginałem** przez Wykonawcę lub osobę uprawnioną do składania oświadczeń w imieniu Wykonawcy. Potwierdzenie kserokopii za zgodność z oryginałem może być dokonane przez jedną z osób podpisujących ofertę.
- 1.2. Upoważnienie do podpisania oferty oraz potwierdzania dokumentów za zgodność z oryginałem w imieniu wykonawcy musi wynikać bezpośrednio z przedstawionych dokumentów. Gdy wykonawcę prezentuje pełnomocnik do oferty musi być załączone pełnomocnictwo, posiadające zakres, podpisane przez osoby uprawnione do reprezentacji
- 1.3. Oświadczenia oraz pełnomocnictwa należy złożyć w formie oryginałów.



2. W celu potwierdzenia spełnienia warunków udziału w postępowaniu Wykonawcy mają dołączyć do oferty oświadczenie o spełnianiu warunków udziału w postępowaniu o udzielenie zamówienia publicznego, o których mowa w art. 22 ust. 1 ustawy Prawo zamówień publicznych, którego wzór stanowi załącznik nr 2.
3. Jeżeli Wykonawca, wykazując spełnienie warunków, o których mowa w pkt 1.3. rozdziału VI będzie polegał na zasobach innych podmiotów, zobowiązany jest przedstawić w szczególności pisemne zobowiązanie tych podmiotów do oddania mu do dyspozycji niezbędnych zasobów na okres korzystania z nich przy wykonaniu zamówienia.
4. W celu wykazania braku podstaw do wykluczenia z postępowania o udzielenie zamówienia Wykonawcy w okolicznościach, o których mowa w 24 ust.1 ustawy Wykonawcy mają dołączyć do oferty następujące dokumenty:
  - 4.1. Oświadczenie o braku podstaw do wykluczenia Wykonawcy z postępowania o udzielenie zamówienia z powodu niespełnienia warunków, o których mowa w art. 24 ust 1 ustawy Prawo zamówień publicznych, którego wzór stanowi załącznik nr 3.
  - 4.2. Aktualny odpis z właściwego rejestru, jeżeli odrębne przepisy wymagają wpisu do rejestru, w celu wykazania braku podstaw do wykluczenia w oparciu o art. 24 ust. 1 pkt. 2 ustawy, wystawione nie wcześniej niż 6 miesięcy przed upływem terminu składania wniosków o dopuszczenie do udziału w postępowaniu o udzielenie zamówienia albo składania ofert, a w stosunku do osób fizycznych oświadczenia w zakresie art. 24 ust. 1 pkt. 2 ustawy (załącznik nr 3a).
5. Wykonawca powołujący się przy wykazywaniu spełnienia warunków udziału w postępowaniu na potencjał innych podmiotów, które będą brały udział w realizacji części zamówienia, przedkłada także dokumenty dotyczące tego podmiotu w zakresie wymaganym dla Wykonawcy, określonym w rozdziale VII pkt 4 SIWZ.
6. Wykonawcy mający siedzibę lub miejsce zamieszkania poza terytorium Rzeczypospolitej Polskiej składają wymagane dokumenty zgodnie z Rozporządzeniem Prezesa Rady Ministrów w sprawie rodzajów dokumentów, jakich może żądać zamawiający od wykonawcy oraz form, w jakich te dokumenty mogą być składane z dnia 30 grudnia 2009r. (Dz.U. Nr 226, poz. 1817). Wykonawca składa odpowiednio dokumenty wymienione § 4 ust. 1 pkt. 1 lit. a i c rozporządzenia, wystawione w kraju, w którym ma siedzibę lub miejsce zamieszkania potwierdzające, że:
  - 6.1. nie otwarto jego likwidacji ani nie ogłoszono upadłości – wystawiony nie wcześniej niż 6 miesięcy przed upływem terminu składania ofert.
  - 6.2. nie orzeczono wobec niego zakazu ubiegania się o zamówienie – wystawiony nie wcześniej niż 6 miesięcy przed upływem terminu składania ofert.
7. Jeżeli w miejscu zamieszkania osoby lub w kraju, w którym wykonawca ma siedzibę lub miejsce zamieszkania, nie wydaje się dokumentów, o których mowa w pkt 6, zastępuje się je dokumentem zawierającym oświadczenie złożone przed notariuszem, właściwym organem sądowym, administracyjnym albo organem samorządu zawodowego lub gospodarczego odpowiednio miejsca zamieszkania osoby lub kraju, w którym wykonawca ma siedzibę lub miejsce zamieszkania.



## VIII. INFORMACJA O SPOSOBIE POROZUMIEWANIA SIĘ ZAMAWIAJĄCEGO Z WYKONAWCAMI ORAZ PRZEKAZYWANIA OŚWIADCZEŃ LUB DOKUMENTÓW, OSOBY UPRAWNIONE DO POROZUMIEWANIA SIĘ Z WYKONAWCAMI

1. Wykonawca może zwrócić się do Zamawiającego o wyjaśnienie treści Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia.
  - 1.1. Zamawiający niezwłocznie udzieli wyjaśnień, jednak nie później niż na 2 dni przed upływem terminu składania ofert - pod warunkiem, że wniosek o wyjaśnienie treści specyfikacji istotnych warunków zamówienia wpłynął do zamawiającego nie później niż do końca dnia, w którym upływa połowa wyznaczonego terminu składania ofert.
  - 1.2. Zmiana terminu składania ofert nie powoduje przesunięcia terminu, o którym mowa w pkt 1.1., po upływie którego Zamawiający może pozostawić wniosek o wyjaśnienie treści SIWZ bez wyjaśnienia.
  - 1.3. Treść zapytań wraz z wyjaśnieniami, bez ujawniania źródła zapytania, Zamawiający prześle wszystkim Wykonawcom, którym przekazał SIWZ oraz zamieści na stronie internetowej: [www.wladyslawow.bip.net.pl](http://www.wladyslawow.bip.net.pl) (pod ogłoszeniem o niniejszym zamówieniu).
  - 1.4. Nie udziela się żadnych ustnych i telefonicznych informacji, wyjaśnień czy odpowiedzi na kierowane do Zamawiającego zapytania w sprawach wymagających zachowania pisemności postępowania.
2. Oświadczenia, wnioski, odwołania, zawiadomienia, pytania, wyjaśnienia oraz informacje Zamawiający i Wykonawcy przekazują **pisemnie** lub za pomocą **faksu**. Przekazane faksem uważa się za złożone w terminie, jeżeli ich treść dotarła do adresata przed upływem terminu. Jeżeli oświadczenia, wnioski, zawiadomienia, pytania, wyjaśnienia oraz informacje przekazywane są faksem, każda ze stron na żądanie drugiej niezwłocznie potwierdza fakt ich otrzymania.  
Nr faksu Zamawiającego: (63)280-46-67
3. Uprawnionymi do kontaktowania się z Wykonawcami są: **Alicja Olek**

## IX. WYMAGANIA DOTYCZĄCE WADIUM - nie jest wymagane.

## X. TERMIN ZWIĄZANIA OFERTĄ

Wykonawcy będą związani ofertą przez okres 30 dni. Bieg terminu związania ofertą rozpoczyna się wraz z upływem terminu składania ofert.

## XI. OPIS SPOSOBU PRZYGOTOWYWANIA OFERT

1. Każdy Wykonawca może złożyć jedną ofertę obejmującą cały przedmiot zamówienia. Oferta Wykonawcy winna być sporządzona w języku polskim i w formie pisemnej – pod rygorem nieważności – wzór oferty stanowi załącznik nr 1.
2. Treść oferty musi odpowiadać treści niniejszej Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia.
3. Do oferty należy dołączyć:
  - 3.1. Pełnomocnictwo dla osoby podpisującej ofertę w imieniu Wykonawcy, jeżeli upoważnienie osoby podpisującej nie wynika z odpisu z właściwego rejestru, zaświadczenia o wpisie do ewidencji działalności gospodarczej.
  - 3.2. Dokumenty wymagane w rozdziale VII SIWZ.





- 3.3. Jeżeli Wykonawca zamierza powierzyć wykonanie części zamówienia podwykonawcy do oferty należy dołączyć wypełniony załącznik nr 4.
4. Oferta musi być podpisana przez osoby wskazane w dokumencie upoważniającym do występowania w obrocie prawnym lub posiadające pełnomocnictwo. Osoby te muszą złożyć podpisy również na oświadczeniach oraz w miejscach, w których Wykonawca naniósł zmiany.
5. Za osoby uprawnione do podpisywania oferty i składania oświadczeń w imieniu Wykonawców uznaje się:
- 5.1. Osoby wskazane w prowadzonych przez sądy rejestrach przedsiębiorców lub rejestrach spółdzielni.
- 5.2. Osoby wskazane w zaświadczeniach o wpisie do ewidencji działalności gospodarczej.
- 5.3. Osoby legitymujące się odpowiednim pełnomocnictwem udzielonym przez ww. osoby.  
W przypadku podpisania oferty i jej załączników przez pełnomocnika Wykonawcy, pełnomocnictwo posiadające zakres (podpisane przez osoby reprezentujące osobę prawną lub fizyczną) musi być dołączone do oferty.
- 5.4. Wspólników, jeżeli Wykonawca prowadzi działalność w formie spółki cywilnej. Jeżeli oferta nie została podpisana przez wszystkich wspólników oferent zobowiązany jest dołączyć do oferty odpowiednie pełnomocnictwa udzielone przez wszystkich pozostałych wspólników chyba, że upoważnienie do występowania w imieniu pozostałych wspólników wynika z załączonej umowy spółki cywilnej.
6. Zaleca się aby oferta była zszyta lub spięta, strony oferty ponumerowane, a wszystkie załączniki podpisane przez osoby upoważnione i opieczetowane pieczęciami.
7. Informacje stanowiące tajemnicę przedsiębiorstwa, w rozumieniu przepisów ustawy o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji Wykonawca powinien wyodrębnić w formie osobnego pakietu. Pakiet ten ma być oznaczony „TAJEMNICA PRZEDSIĘBIORSTWA – NIE UDOSTĘPNIĄĆ INNYM UCZESTNIKOM POSTĘPOWANIA”;
8. Wykonawca ponosi wszelkie koszty związane z przygotowaniem oferty.
9. Ofertę wraz z załącznikami należy umieścić w zamkniętej kopercie z opisem:

*pełna nazwa wykonawcy  
adres, telefon*

**Gminny Zespół Obsługi Ekonomicznej i Administracyjnej Oświaty we Władysławowie  
ul. Rynek 43 , 62- 710 Władysławów  
woj. wielkopolskie**

„OOFERTA NA PRZETARG NIEOGRANICZONY – DOPOSAŻENIE SZKÓŁ W SPRZĘT ORAZ POMOCE DYDAKTYCZNE  
W RAMACH REALIZACJI PROJEKTU  
„INDYWIDUALIZACJA NAUCZANIA UCZNIÓW KLAS I-III W GMINIE WŁADYSŁAWÓW”

nie otwierać przed 01.10.2012r. godz. 11.00

10. W przypadku złożenia oferty w innej formie Zamawiający nie ponosi odpowiedzialności za jej przedwczesne otwarcie.
11. Zamawiający niezwłocznie zwróci oferty, które zostały złożone po terminie.



12. Ofertę można składać osobiście lub przesyłać pocztą za potwierdzeniem odbioru na adres Zamawiającego.

UWAGA – za termin złożenia oferty uznaje się datę i godzinę potwierdzenia odbioru przesyłki przez Zamawiającego.

## **XII. MIEJSCE ORAZ TERMIN SKŁADANIA I OTWARCIA OFERT**

### **1. Termin składania ofert:**

Oferty należy składać do dnia **01.10.2012r. do godz.10.30** w siedzibie Zamawiającego pok. nr 113.

### **2. Termin otwarcia ofert:**

Otwarcie ofert jest jawne. Część jawna postępowania odbędzie się dnia **01.10.2012r. godz. 11.00** w pok. nr 113 w siedzibie Zamawiającego.

## **XIII. OPIS SPOSOBU OBLICZENIA CENY ORAZ INFORMACJE DOTYCZĄCE WALUTY OFERTY**

1. Podana w ofercie cena ofertowa w zakresie każdej części musi uwzględniać wszystkie zobowiązania wynikające z siwz oraz jej załączników. Cena podana w ofercie winna obejmować wszystkie koszty, jakie poniesie Wykonawca związane z wykonaniem przedmiotu zamówienia z tytułu należnej oraz zgodnej z obowiązującymi przepisami realizacji przedmiotu zamówienia i musi zawierać wszelkie składniki związane z wykonaniem zamówienia, takie jak koszty dostawy (transportu), wniesienie, ustawienie, podatek VAT

2. Cenę za wykonanie przedmiotu zamówienia należy przedstawić wypełniając załącznik nr 1 do SIWZ, podając cenę brutto na tę część zamówienia, na realizację której Wykonawca składa ofertę.

3. Cena ofertowa jest to wynagrodzenie ryczałtowe za wykonanie części przedmiotu zamówienia w określonym terminie wraz z podatkiem VAT.

4. Cenę ofertową należy podać cyfrowo w walucie polskiej PLN.

5. Dopuszcza się składania ofert częściowych. Każdy Wykonawca może podać tylko jedną cenę za wykonanie określonej części zamówienia. Oferty z cenami wariantowymi będą odrzucone.

## **XIV. OPIS KRYTERIÓW, KTÓRYMI ZAMAWIAJĄCY BĘDZIE SIĘ KIEROWAŁ PRZY WYBORZE OFERTY, ZNACZENIA TYCH KRYTERIÓW, SPOSÓB OCENY OFERT**

1. Otwarcie ofert jest jawne. Bezpośrednio przed otwarciem ofert Zamawiający poda kwotę, jaką zamierza przeznaczyć na sfinansowanie zamówienia. Po otwarciu oferty Zamawiający poda imię i nazwisko, nazwę firmy oraz adres Wykonawcy, którego oferta jest otwierana, a także informacje dotyczące ceny oferty, terminu wykonania zamówienia, okresu gwarancji i warunków płatności zawartych w ofercie.

2. Kryteria oceny ofert:

Przy wyborze oferty najkorzystniejszej Zamawiający kierował będzie się następującym kryterium oceny:

1/ cena .....100 %

Oferta o najniższej cenie otrzyma maksymalną liczbę punktów, pozostałe proporcjonalnie mniej wg wzoru:

$KC = (C_{NAJNIŻSZA} / C_{PORÓWNYWANA}) \times 100$  (max ilość punktów w ocenianej pozycji)

Gdzie:





KC - ilość punktów przyznanych Wykonawcy.

C<sub>NAJNIŻSZA</sub> – cena brutto oferty z najniższą ceną.

C<sub>PORÓWNYWANA</sub> – cena brutto kolejnej porównywanej oferty.

Spśród ofert, które nie zostaną odrzucone Zamawiający wybierze ofertę najkorzystniejszą, tj. taką, która uzyska najwyższą ilość punktów w kryterium cena.

Maksymalna łączna liczba punktów jaką może uzyskać Wykonawca wynosi – 100 pkt.

## **XV. INFORMACJE O FORMALNOŚCIACH, JAKIE POWINNY ZOSTAĆ DOPEŁNIONE PO WYBORZE OFERTY W CELU ZAWARCIA UMOWY W SPRAWIE ZAMÓWIENIA PUBLICZNEGO**

1. O terminie oraz miejscu podpisania umowy Zamawiający zawiadomi na piśmie Wykonawcę, którego ofertę wybrano.
2. Niezwłocznie po wyborze najkorzystniejszej oferty Zamawiający jednocześnie zawiadomi Wykonawców, którzy złożyli oferty, o:
  - 2.1. wyborze najkorzystniejszej oferty, podając nazwę (firmę), albo imię i nazwisko, siedzibę albo adres zamieszkania i adres Wykonawcy, którego ofertę wybrano, uzasadnienie jej wyboru oraz nazwy (firmy), albo imiona i nazwiska, siedziby albo miejsca zamieszkania i adresy Wykonawców, którzy złożyli oferty, a także punktację przyznaną ofertom w kryterium oceny ofert,
  - 2.2. Wykonawcach, których oferty zostały odrzucone, podając uzasadnienie faktyczne i prawne,
  - 2.3. Wykonawcach, którzy zostali wykluczeni z postępowania o udzielenie zamówienia, podając uzasadnienie faktyczne i prawne,
  - 2.4. terminie, określonym zgodnie z art. 94 ust. 1 lub 2, po którego upływie umowa w sprawie zamówienia publicznego może być zawarta.
3. Niezwłocznie po wyborze najkorzystniejszej oferty Zamawiający zamieści informacje, o których mowa w pkt 2.1. na stronie internetowej [www.wladyslawow.bip.net.pl](http://www.wladyslawow.bip.net.pl) oraz na tablicy ogłoszeń w siedzibie Zamawiającego.
4. W przypadku wyboru oferty Wykonawców wspólnie ubiegających się o udzielenie zamówienia należy przed zawarciem umowy w sprawie zamówienia publicznego przedstawić umowę regulującą współpracę podmiotów występujących wspólnie, zawierającą wskazanie pełnomocnika lub lidera (w przypadku zawiązania przez Wykonawców konsorcjum).
5. Przed podpisaniem umowy Wykonawca, którego ofertę wybrano przedłoży Zamawiającemu wypełniony formularz cen jednostkowych stanowiący załącznik nr 1 do wzoru umowy odpowiednio do części, na którą Wykonawca złożył ofertę.

## **XVI. INFORMACJE DOTYCZĄCE UMOWY, KTÓRA ZOSTANIE ZAWARTA Z WYKONAWCĄ**

1. Wzór umowy, która zawarta będzie z Wykonawcą stanowi załącznik nr 5 do niniejszej Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia.
2. Zgodnie z postanowieniami art. 144 ust. 1 ustawy Prawo zamówień publicznych Zamawiający przewiduje możliwość dokonania zmian po zawarciu umowy w sprawie zamówienia publicznego, pod warunkiem podpisania aneksu zaakceptowanego przez obie Strony. W szczególności Zamawiający dopuszcza:
  - 2.1. aktualizację danych Wykonawcy i Zamawiającego poprzez: zmianę nazwy firmy, zmianę adresu siedziby, zmianę formy prawnej itp.,



- 2.2. zmianę terminów realizacji zamówienia z przyczyn niezależnych od Wykonawcy lub Zamawiającego, które to przyczyny każda ze Stron musi udokumentować, pod warunkiem, że takiej zgody udzieli instytucja dofinansująca i, że Zamawiający nie straci dofinansowania
  - 2.3. jeżeli nastąpi zmiana powszechnie obowiązujących przepisów prawa w zakresie mającym wpływ na realizację przedmiotu zamówienia,
  - 2.4. ze względu na dofinansowane zadania możliwa jest zmiana umowy w zakresie konieczności dostosowania umowy z Wykonawcą do postanowień umowy o dofinansowanie.
3. Warunki dokonywania zmian:
- 3.1 inicjowanie zmian na wniosek Wykonawcy lub Zamawiającego,
  - 3.2 uzasadnienie zmiany prawidłową realizacją przedmiotu umowy,
  - 3.3 zmiany umowy, o których mowa powyżej muszą być dokonywane z zachowaniem przepisu art. 140 ust. 3 ustawy z dnia 29 stycznia 2004r. Prawo zamówień publicznych (Dz.U. 2010r. Nr 113, poz. 759 z późn. zm.) stanowiącego, że umowa podlega unieważnieniu w części wykraczającej poza określenie przedmiotu zamówienia zawarte w SIWZ.
  - 3.4 forma pisemna pod rygorem nieważności w formie aneksu do umowy.
4. Wszystkie powyższe postanowienia stanowią katalog zmian, na które Zamawiający może wyrazić zgodę. Nie stanowią jednocześnie zobowiązania do wyrażenia takiej zgody.
5. Przyjęcie warunków niniejszego postępowania, tj. złożenie oferty jest jednoznaczne z przyjęciem wzoru umowy proponowanego przez Zamawiającego.
6. W celu podpisania umowy uprawniony przedstawiciel Wykonawcy, którego oferta została wybrana, powinien zgłosić się do siedziby Zamawiającego w terminie podanym w zawiadomieniu o wyborze oferty.

**XVII. ZABEZPIECZENIE NALEŻYTEGO WYKONANIA UMOWY** - nie jest wymagane.

#### **XVIII. POUCZENIE O ŚRODKACH OCHRONY PRAWNEJ PRZYŚLUGUJĄCYCH WYKONAWCY W TOKU POSTĘPOWANIA O UDZIELENIE ZAMÓWIENIA**

Wykonawcy, a także innemu podmiotowi, jeżeli ma lub miał interes w uzyskaniu danego zamówienia oraz poniósł lub może ponieść szkodę w wyniku naruszenia przez Zamawiającego przepisów ustawy przysługują środki ochrony prawnej zgodnie z działem VI ustawy Prawo zamówień publicznych z dnia 29 stycznia 2004r (Dz.U. 2010r. Nr 113, poz. 759 z późn. zm.), przewidziane dla zamówień o wartości mniejszej niż kwoty określone w przepisach wydanych na podstawie art. 11 ust. 8 ustawy.

**Niniejsza specyfikacja istotnych warunków zamówienia zawiera 10 stron oraz 6 załączników.**

Wykaz załączników:

1. Załącznik nr 1 – Wzór oferty.
2. Załącznik nr 2 – Oświadczenie o spełnianiu warunków udziału w postępowaniu.
3. Załącznik nr 3 – Oświadczenie o braku podstaw do wykluczenia z postępowania.
4. Załącznik nr 3a – Oświadczenie osoby fizycznej.
5. Załącznik nr 4 – Informacja o podwykonawcach.
6. Załącznik nr 5 – Wzory umów.



7. Załącznik nr 6– część I i część II

Załącznik nr 1

pieczęć wykonawcy

## OFERTA NA

*Doposażenie szkół w sprzęt oraz pomoce dydaktyczne w ramach realizacji projektu  
„Indywidualizacja nauczania uczniów klas I-III w Gminie Władysławów”*

dla

**GMINY WŁADYSŁAWÓW**  
62-710 Władysławów, Rynek 43

### I. WYKONAWCA :

nazwa: .....

adres: .....

nr telefonu: ..... nr faxu .....

NIP ..... REGON .....

### II. CENA OFERTOWA\*:

**I część – ZAKUP I DOSTAWA POMOCY DYDAKTYCZNYCH** ..... złotych brutto

**II część - ZAKUP I DOSTAWA SPRZĘTU MULTIMEDIALNEGO**..... złotych brutto

\* należy wypełnić podając cenę brutto tylko w tym tej części, na którą Wykonawca składa ofertę

### III. OŚWIADCZAM/MY, ŻE :

- akceptujemy wszystkie postanowienia zawarte w Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia,
- zobowiązujemy się do zawarcia umowy, o treści zgodnej z załączonym do Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia wzorem umowy,
- uważamy się za związanych niniejszą ofertą przez okres 30 dni,
- składając podpis lub parafę na kserokopii dokumentu dołączonego do oferty, poświadczamy, że dany dokument jest zgodny z oryginałem,
- uzyskaliśmy wszelkie niezbędne informacje do przygotowania oferty oraz wykonania zamówienia.

Data : ..... 2012r.

Podpisano :

Imię i nazwisko  
osoby upoważnionej:

Stanowisko:

Podpis i pieczęć:

.....

.....

.....



Załącznik nr 2

**Oświadczenie**  
**o spełnianiu warunków udziału**  
**w postępowaniu, o których mowa w art. 22 ust. 1 ustawy Prawo zamówień**  
**publicznych**

***Ubiegając się o wykonanie zamówienia publicznego w trybie przetargu nieograniczonego na: Doposażenie szkół w sprzęt oraz pomoce dydaktyczne w ramach realizacji projektu „Indywidualizacja nauczania uczniów klas I – III w Gminie Władysławów”.***

ja/my \*

.....  
.....

Działając w imieniu .....

[nazwa Wykonawcy]

(„Wykonawca”) i będąc należycie upoważnionym do jego reprezentowania oświadczam, że Wykonawca spełnia warunki udziału w wyżej wymienionym postępowaniu o udzielenie zamówienia publicznego.

Wykonawca/W imieniu Wykonawcy\*

.....

[miejsowość i data]

.....

[ podpis(y) i pieczęć ]

\* niepotrzebne skreślić lub pominąć



Załącznik nr 3

**Oświadczenie**  
**o braku podstaw do wykluczenia**  
**z postępowania z powodu niespełnienia warunków,**  
**o których mowa w art. 24 ust. 1 ustawy Prawo zamówień publicznych**

***Ubiegając się o wykonanie zamówienia publicznego w trybie przetargu nieograniczonego na: Dopuszczenie szkół w sprzęt oraz pomoce dydaktyczne w ramach realizacji projektu „Indywidualizacja nauczania uczniów klas I – III w Gminie Władysławów”.***

ja/my \*

.....  
.....

Działając w imieniu .....

[nazwa Wykonawcy/ów]

(„Wykonawca”) i będąc należycie upoważnionym do jego reprezentowania oświadczam, że Wykonawca nie podlega wykluczeniu z postępowania na podstawie art. 24 ust. 1 ustawy Prawo zamówień publicznych.

Wykonawca/W imieniu Wykonawcy\*

.....

[miejsowość i data]

.....

[ podpis(y) i pieczęć]

\* niepotrzebne skreślić lub pominąć

Załącznik nr 3a

## OŚWIADCZENIE OSOBY FIZYCZNEJ

**Nazwa zadania:**

Ubiegając się o wykonanie zamówienia publicznego w trybie przetargu nieograniczonego na: **Doposażenie szkół w sprzęt oraz pomoce dydaktyczne w ramach realizacji projektu „Indywidualizacja nauczania uczniów klas I – III w Gminie Władysławów”** .

Nazwisko, imię i adres zamieszkania Wykonawcy:

.....  
.....

Zarejestrowana nazwa i siedziba firmy:

.....  
.....

zgodnie z aktualnym wpisem do ewidencji działalności gospodarczej prowadzonej przez:

.....

pod numerem .....

Oświadczam, że nie podlegam wykluczeniu z postępowania na podstawie art. 24 ust. 1 pkt. 2 ustawy – Prawo zamówień publicznych z dnia 29 stycznia 2004r. (Dz.U. z 2010r. Nr 113, poz. 759 z późn. zm.) który mówi, że z postępowania wyklucza się Wykonawców, w stosunku do których otwarto likwidację lub których upadłość ogłoszono, z wyjątkiem Wykonawców, którzy po ogłoszeniu upadłości zawarli układ zatwierdzony prawomocnym postanowieniem sądu, jeżeli układ nie przewiduje zaspokojenia wierzycieli przez likwidację majątku upadłego.

Wykonawca/W imieniu Wykonawcy\*

.....  
[miejsowość i data]

.....  
[ podpis(y) i pieczęć]



\* niepotrzebne skreślić lub pominąć

Załącznik nr 4

## OŚWIADCZENIE

Ubiegając się o wykonanie zamówienia publicznego w trybie przetargu nieograniczonego na: **Doposażenie szkół w sprzęt oraz pomoce dydaktyczne w ramach realizacji projektu „Indywidualizacja nauczania uczniów klas I – III w Gminie Władysławów”**

ja/my \*

.....  
.....

Działając w imieniu .....

.....

[nazwa Wykonawcy]

oświadczam/y\*, że zamierzam/y\* powierzyć podwykonawcy wykonanie części zamówienia tj.:

.....  
.....  
.....  
.....

(opis części zamówienia)

.....  
data, miejscowość

.....  
pieczęć i podpis(y)

\* niepotrzebne skreślić lub pominąć

Załącznik nr 5

UMOWA ...../...../.....

Zawarta w dniu ..... pomiędzy Gminnym Zespołem Obsługi Ekonomicznej i Administracyjnej Oświaty we Władysławowie, ul. Rynek 43, 62-710 Władysławów reprezentowaną przez Panią Alicją Olek p.o dyrektora GZOEiAO zwaną dalej „Zamawiającym”,

a

.....  
.....

reprezentowanym przez : .....  
NIP..... Regon .....

prowadzącym działalność gospodarczą na podstawie wpisu  
.....

zwanym dalej „Wykonawcą”

o następującej treści:

### §1

W wyniku rozstrzygnięcia przetargu nieograniczonego zgodnie z art. 39 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2010 r. Nr 113, poz. 759 z późn. zm.) oraz na podstawie oferty Wykonawcy złożonej w dniu ..... Wykonawca **zobowiązuje się do zakupu i dostawy pomocy dydaktycznych** – jako przedmiotu umowy **zgodnie z formularzami cenowymi** do umowy w ramach projektu „Indywidualizacja nauczania uczniów klas I-III w Gminie Władysławów” współfinansowanego z Europejskiego Funduszu Społecznego i budżetu krajowego w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki Priorytet IX Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach, Działanie 9.1 „Wyrównywanie szans edukacyjnych i zapewnienie wysokiej jakości usług edukacyjnych świadczonych w systemie oświaty”, Poddziałanie 9.1.2 „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszenie różnic w jakości usług edukacyjnych”.

Wspólny Słownik Zamówień (CPV):

39162100-6 – Pomoce dydaktyczne,  
22114000-2 – Słowniki, mapy i inne książki,  
37524100-8 – Gry edukacyjne,



38510000-3 – Mikroskopy,  
48190000-6 – Pakiety oprogramowania edukacyjnego,  
48190000-9 – Pakiety oprogramowania multimedialnego.

§2

1. Wydanie przedmiotu umowy określonego w formularzach cenowych /załącznik nr 7-I część - SIWZ/ nastąpi w terminie 21 dni od dnia zawarcia umowy.
2. Wykonawca zobowiązany jest do dostarczenia pomocy dydaktycznych do określonych szkół w zestawach zgodnie z I częścią zamówienia przedstawioną w formularzach cenowych /załącznik nr 7 SIWZ – część I/.
3. Przedmiot umowy zostanie dostarczony do szkół podstawowych Gminy Władysławów na koszt i ryzyko Wykonawcy.
4. Odbiór przedmiotu umowy nastąpi w wyznaczonym przez Zamawiającego dniu roboczym tj. od poniedziałku do piątku w godz. 8.00-15.00.
5. Odbioru przedmiotu umowy dokona Komisja powołana przez Zamawiającego, która zobowiązana jest sprawdzić pomoce dydaktyczne pod względem ilościowym i pokwitować ich odbiór według faktury wystawionej na określony zestaw w każdej szkole.
6. Wraz z towarem Wykonawca wyda Zamawiającemu karty gwarancyjne, instrukcje dotyczące sposobu korzystania z rzeczy, certyfikaty itp.
7. Podczas dokonywania odbioru, przeprowadzona zostanie weryfikacja parametrów mająca na celu wykazanie Zamawiającemu, że dostarczony przedmiot umowy spełnia wymagania określone w zamówieniu. Ponadto Wykonawca przekaże Zamawiającemu oświadczenie, że przedmiot umowy jest fabrycznie nowy, nieużywany w pełni sprawny i gotowy do użycia, wykonany w oparciu o nowoczesne rozwiązania projektowe, technologiczne, materiałowe oraz spełniające wymogi bezpieczeństwa oraz techniczne i funkcjonalno –użytkowe.
8. Z czynności odbioru przedstawiciele stron spiszą protokół odbioru. Odbiór uważa się za dokonany, jeżeli protokół odbioru będzie podpisany przez obie strony bez uwag.
9. Jeżeli w trakcie odbioru zostaną stwierdzone wady, usterki i braki dające się usunąć, Zamawiający może odmówić odbioru przedmiotu umowy w części dotkniętej tymi wadami, usterkami lub brakami, wyznaczając termin do ich usunięcia. W tym przypadku w protokole odbioru zostaną wskazane nieodebrane elementy przedmiotu umowy ze wskazaniem terminu ich dostarczenia, nie dłuższego niż 14 dni.
10. Po usunięciu przez Wykonawcę na własny koszt wad i / lub usterek, Wykonawca zgłosi Zamawiającemu fakt ich usunięcia a Zamawiający po stwierdzeniu prawidłowego wykonania dokona odbioru przedmiotu umowy. Do ponownego odbioru zastosowanie znajdują postanowienia ust.2-7.

§ 3.

1. Wartość zamówienia zgodnie z ofertą wynosi .....zł brutto  
w tym .....VAT (słownie: .....  
.....  
.....
2. Ceny pomocy dydaktycznych określone w I części zamówienia przedstawione  
w formularzach cenowych /załącznik nr 6 SIWZ – część I/ nie ulegną zmianie.
3. Wykonawca wystawi fakturę zgodnie z pozycjami wymienionymi w I części  
zamówienia przedstawionymi w formularzach cenowych /załącznik nr 6 SIWZ – część  
I/.

Zestaw I – Szkoła Podstawowa w Chylinie, Chylin 87a, 62-710 Władysławów,

NIP: 668-143-50-72,

Zestaw II – Szkoła Podstawowa w Kunach, Kuny 137, 62-710 Władysławów,

NIP: 668-143-50-95,

Zestaw III- Szkoła Podstawowa w Natalii, Natalia 22, 62-710 Władysławów,

NIP: 668-143-50-14,

Zestaw IV – Szkoła Podstawowa w Wyszynie, ul. Turkowska 1, 62-710 Władysławów,

NIP: 668-143-48-71,

Zestaw V – Szkoła Podstawowa we Władysławowie, ul. Kaliska 19, 62-710 Władysławów,

NIP: 668-143-49-54.

§ 4.

W razie stwierdzenia wad w trakcie użytkowania dostarczonego przedmiotu umowy lub braków Zamawiający prześle reklamację Wykonawcy, który udzieli odpowiedzi na nią w terminie 7 dni od dnia jej otrzymania.

§ 5.

1. Wykonawca udziela na dostarczony przedmiot umowy określony w formularzach cenowych /załącznik nr 6 SIWZ – część I/gwarancji jakości i rękojmi na okres min.12 miesięcy od dnia odbioru dostawy.



2. W ramach udzielonej gwarancji jakości i rękojmi Wykonawca wymieni wadliwy przedmiot umowy na nowy w terminie do 7 dni od dnia zgłoszenia reklamacji.

§ 6.

1. Zamawiający może odstąpić od umowy bez prawa Wykonawcy do odszkodowania, jeżeli Wykonawca nie dostarczy pomocy dydaktycznych w terminie określonym w § 2 ust.1.
2. Oprócz przypadków określonych w Kodeksie cywilnym Zamawiający może odstąpić od umowy w razie wystąpienia istotnej zmiany okoliczności powodującej, że wykonanie umowy nie leży w interesie publicznym. W przypadku odstąpienia od umowy z powyższych powodów Wykonawca może żądać jedynie wynagrodzenia za część umowy wykonaną do dnia odstąpienia od umowy.

§ 7.

1. Zapłata przez Zamawiającego za przedmiot umowy nastąpi po należytym wykonaniu przedmiotu umowy w całości w terminie 21 dni od dnia odbioru, po wypełnieniu przez Wykonawcę wszystkich jego obowiązków względem Zamawiającego, wynikających z niniejszej umowy.
2. Zapłata za wykonanie przedmiotu umowy nastąpi po otrzymaniu przez Zamawiającego prawidłowo wystawionej faktury, przelewem na rachunek bankowy wskazany w treści faktury.
3. Terminem zapłaty jest data obciążenia rachunku bankowego Zamawiającego.
4. Upoważnia się Wykonawcę do wystawienia faktury bez podpisu Zamawiającego.

§ 8.

1. W razie zwłoki w zapłacie za odebrane pomoce dydaktyczne Zamawiający zobowiązany jest do zapłaty odsetek ustawowych .
2. Wykonawca zapłaci Zamawiającemu kary umowne w razie niewykonania lub nienależytego wykonania umowy :
  - a) w wysokości 10 % wartości zamówienia brutto za odstąpienie od umowy z przyczyn, za które odpowiedzialność ponosi Wykonawca
  - b) w wysokości 0,5 % wartości zamówienia brutto w przypadku niedostarczenia przedmiotu zamówienia w terminie za każdy rozpoczęty dzień zwłoki w dostawie,
  - c) w wysokości 0,5 % wartości zamówienia brutto za zwłokę powyżej 7 dni za brak realizacji wymiany pomocy dydaktycznych wadliwych na wolne od wad za każdy dzień zwłoki.

3. Zamawiający może dochodzić odszkodowania uzupełniającego przewyższającego wysokość kar umownych .
4. W przypadku odstąpienia od umowy Zamawiający zachowuje prawo do kar umownych i odszkodowania.
5. Wykonawca wyraża zgodę na potrącenie kar umownych z wynagrodzenia.

§ 9.

Wszystkie spory, wynikłe z wykonywania niniejszej umowy, które nie będą mogły być rozstrzygnięte polubownie, będą rozstrzygane przez sąd właściwy dla siedziby Zamawiającego.

§ 10.

1. Wszelkie zmiany umowy wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszą umową mają zastosowanie przepisy Kodeksu cywilnego oraz ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U z 2010r. Nr 113, poz.759 z późn. zm) i przepisów wykonawczych wydanych na jej podstawie.

§ 11.

Oświadczenie Wykonawcy

Niniejszym oświadczam, że Wykonawca jest podatnikiem podatku od towarów i usług i posiada Nr NIP .....

§ 12.

1. Umowę sporządzono w 3 jednobrzmiących egzemplarzach dwa egzemplarze dla Zamawiającego i jeden dla Wykonawcy.

ZAMAWIAJĄCY

WYKONAWCA

.....

.....

.....

.....





UMOWA ...../...../.....

Zawarta w dniu ..... pomiędzy Gminnym Zespołem Obsługi Ekonomicznej i Administracyjnej Oświaty we Władysławowie, ul. Rynek 43, 62-710 Władysławów reprezentowanym przez Panią Alicję Olek p.o. dyrektora GZOEiAO zwanym dalej „Zamawiającym”,

a

.....  
.....

reprezentowanym przez : .....  
NIP..... Regon .....

prowadzącym działalność gospodarczą na podstawie wpisu

.....

zwanym dalej „Wykonawcą”

o następującej treści:

§1

W wyniku rozstrzygnięcia przetargu nieograniczonego zgodnie z art. 39 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2010 r. Nr 113, poz. 759 z późn. zm.) oraz na podstawie oferty Wykonawcy złożonej w dniu ..... Wykonawca **zobowiązuje się do zakupu i dostawy sprzętu multimedialnego dalej zwanego sprzętem – jako przedmiotu umowy zgodnie z formularzami cenowymi /załącznik nr 7 SIWZ – część II/** w ramach projektu „Indywidualizacja nauczania uczniów klas I-III w Gminie Władysławów” współfinansowanego z Europejskiego Funduszu Społecznego i budżetu krajowego w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki Priorytet IX Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach, Działanie 9.1 „Wyrównywanie szans edukacyjnych i zapewnienie wysokiej jakości usług edukacyjnych świadczonych w systemie oświaty”, Poddziałanie 9.1.2 „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszenie różnic w jakości usług edukacyjnych”.

Wspólny Słownik Zamówień (CPV) –

30236000-2 – różny sprzęt komputerowy

38635000-5 – teleskopy

32322000-6 – urządzenia multimedialne

§2



1. Wydanie przedmiotu umowy określonego w formularzach cenowych /złącznik nr 6 SIWZ – część II/ nastąpi w terminie 21 dni od dnia zawarcia umowy.
2. Wykonawca zobowiązany jest do dostarczenia sprzętu multimedialnego do określonych szkół zgodnie z II częścią zamówienia przedstawioną w formularzach cenowych /złącznik nr 6 SIWZ – część II/.
3. Przedmiot umowy zostanie dostarczony do szkół podstawowych Gminy Władysławów na koszt i ryzyko Wykonawcy.
4. Odbiór przedmiotu umowy nastąpi w wyznaczonym przez Zamawiającego dniu roboczym tj. od poniedziałku do piątku w godz. 8.00-15.00.
5. Odbioru przedmiotu umowy dokona Komisja powołana przez Zamawiającego, która zobowiązana jest sprawdzić sprzęt pod względem ilościowym i pokwitować jego odbiór według faktury.
6. Podczas dokonywania odbioru, przeprowadzona zostanie weryfikacja parametrów mająca na celu wykazanie Zamawiającemu, że dostarczony przedmiot umowy spełnia wymagania określone w zamówieniu. Ponadto Wykonawca przekaze Zamawiającemu oświadczenie, że przedmiot umowy jest fabrycznie nowy, nieużywany w pełni sprawny i gotowy do użycia, wykonany w oparciu o nowoczesne rozwiązania projektowe, technologiczne, materiałowe oraz spełniające wymogi bezpieczeństwa oraz techniczne i funkcjonalno –użytkowe.
7. Wraz z towarem Wykonawca wyda Zamawiającemu karty gwarancyjne, instrukcje dotyczące sposobu korzystania z rzeczy itp.
8. Z czynności odbioru przedstawiciele stron spiszą protokół odbioru . Odbiór uważa się za dokonany, jeżeli protokół odbioru będzie podpisany przez obie strony bez uwag.
9. Jeżeli w trakcie odbioru zostaną stwierdzone wady, usterki i braki dające się usunąć, Zamawiający może odmówić odbioru przedmiotu umowy w części dotkniętej tymi wadami, usterkami lub brakami, wyznaczając termin do ich usunięcia. W tym przypadku w protokole odbioru zostaną wskazane nieodebrane elementy przedmiotu umowy ze wskazaniem terminu ich dostarczenia, nie dłuższego niż 14 dni.
10. Po usunięciu przez Wykonawcę na własny koszt wad i / lub usterek, Wykonawca zgłosi Zamawiającemu fakt ich usunięcia a Zamawiający po stwierdzeniu prawidłowego wykonania dokona odbioru przedmiotu umowy. Do ponownego odbioru zastosowanie znajdują postanowienia ust.2-7.

### § 3.

1. Wartość zamówienia zgodnie z ofertą wynosi .....zł brutto w tym .....VAT (słownie: .....  
.....



- .....
2. Ceny sprzętu określonego w formularzach cenowych /załącznik nr 6 SIWZ – część II/ nie ulegną zmianie.
  3. Wykonawca wystawi fakturę zgodnie z pozycjami wymienionymi w II części zamówienia przedstawionymi w formularzach cenowych /załącznik nr 6 SIWZ – część II/.

Zestaw I – Szkoła Podstawowa w Chylinie, Chylin 87a, 62-710 Władysławów,

NIP: 668-143-50-72 /tablica interaktywna – 1 szt./

Zestaw I – Szkoła Podstawowa w Kunach, Kuny 137, 62-710 Władysławów,

NIP: 668-143-50-95 /tablica interaktywna – 1 szt./,

Zestaw I- Szkoła Podstawowa w Natalii, Natalia 22, 62-710 Władysławów,

NIP: 668-143-50-14 /tablica interaktywna – 1 szt./,

Zestaw I – Szkoła Podstawowa w Wyszynie, ul. Turkowska 1, 62-710 Władysławów,

NIP: 668-143-48-71 /tablica interaktywna – 1 szt./,

Zestaw II – Szkoła Podstawowa we Władysławowie, ul. Kaliska 19, 62-710 Władysławów,

NIP: 668-143-49-54.

#### § 4.

W razie stwierdzenia wad w trakcie użytkowania dostarczonego przedmiotu umowy lub braków Zamawiający prześle reklamację Wykonawcy, który udzieli odpowiedzi na nią w terminie 7 dni od dnia jej otrzymania.

#### § 5.

1. Wykonawca udziela na dostarczony przedmiot umowy określony w formularzach cenowych /załącznik nr 6 SIWZ – część II/ gwarancji jakości i rękojmi na okres min.24 miesięcy od dnia odbioru dostawy.
2. W ramach udzielonej gwarancji jakości i rękojmi Wykonawca wymieni wadliwy przedmiot umowy na nowy w terminie do 7 dni od dnia zgłoszenia reklamacji.

#### § 6.

3. Zamawiający może odstąpić od umowy bez prawa Wykonawcy do odszkodowania, jeżeli Wykonawca nie dostarczy sprzętu w terminie określonym w § 2 ust.1.



4. Oprócz przypadków określonych w Kodeksie cywilnym Zamawiający może odstąpić od umowy w razie wystąpienia istotnej zmiany okoliczności powodującej, że wykonanie umowy nie leży w interesie publicznym. W przypadku odstąpienia od umowy z powyższych powodów Wykonawca może żądać jedynie wynagrodzenia za część umowy wykonaną do dnia odstąpienia od umowy.

#### § 7

1. Zapłata przez Zamawiającego za przedmiot umowy nastąpi po należytym wykonaniu przedmiotu umowy w całości w terminie 21 dni od dnia odbioru, po wypełnieniu przez Wykonawcę wszystkich jego obowiązków względem Zamawiającego, wynikających z niniejszej umowy.
2. Zapłata za wykonanie przedmiotu umowy nastąpi po otrzymaniu przez Zamawiającego prawidłowo wystawionej faktury, przelewem na rachunek bankowy wskazany w treści faktury.
3. Terminem zapłaty jest data obciążenia rachunku bankowego Zamawiającego.
4. Upoważnia się Wykonawcę do wystawienia faktury bez podpisu Zamawiającego.

#### § 8.

1. W razie zwłoki w zapłacie za odebrany sprzęt Zamawiający zobowiązany jest do zapłaty odsetek ustawowych .
2. Wykonawca zapłaci Zamawiającemu kary umowne w razie niewykonania lub nienależytego wykonania umowy :
  - a. w wysokości 10 % wartości zamówienia brutto za odstąpienie od umowy z przyczyn, za które odpowiedzialność ponosi Wykonawca
  - b. w wysokości 0,5 % wartości zamówienia brutto w przypadku niedostarczenia przedmiotu zamówienia w terminie za każdy rozpoczęty dzień zwłoki w dostawie,
  - c. w wysokości 0,5 % wartości zamówienia brutto za zwłokę powyżej 7 dni za brak realizacji wymiany sprzętu wadliwego na wolny od wad za każdy dzień zwłoki.
3. Zamawiający może dochodzić odszkodowania uzupełniającego przewyższającego wysokość kar umownych .
4. W przypadku odstąpienia od umowy Zamawiający zachowuje prawo do kar umownych i odszkodowania.
5. Wykonawca wyraża zgodę na potrącenie kar umownych z wynagrodzenia.



§ 9.

Wszystkie spory, wynikłe z wykonywania niniejszej umowy, które nie będą mogły być rozstrzygnięte polubownie, będą rozstrzygane przez sąd właściwy dla siedziby Zamawiającego.

§ 10.

1. Wszelkie zmiany umowy wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszą umową mają zastosowanie przepisy Kodeksu cywilnego oraz ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień

publicznych (Dz. U z 2010r. Nr 113, poz.759 z późn. zm) i przepisów wykonawczych wydanych na jej podstawie.

§ 11.

Oświadczenie Wykonawcy

Niniejszym oświadczam, że Wykonawca jest podatnikiem podatku od towarów i usług i posiada Nr NIP .....

§ 12.

1. Umowę sporządzono w 3 jednobrzmiących egzemplarzach dwa egzemplarze dla Zamawiającego i jeden dla Wykonawcy.

ZAMAWIAJĄCY

WYKONAWCA

.....

.....



Załącznik nr 6

**Formularze cenowe z dokumentacją określającą przedmiot zamówienia w ramach projektu**

**"Indywidualizacja nauczania uczniów klas I-III w Gminie Władysławów"**

**I CZĘŚĆ - POMOCE DYDAKTYCZNE**

<b>ZESTAW I - Pomoce dydaktyczne dla Szkoły Podstawowej w Chylinie</b>						
<b>L.p.</b>	<b>Nazwa</b>	<b>OPIS</b>	<b>Jedn. miary</b>	<b>Ilość</b>	<b>Cena jed.</b>	<b>Wartość brutto</b>
1	Schattenmemory plansza zadaniowa	Duże, drewniane pudełko o wymiarach nie mniejszych niż wys.9, dł. 40, gł.17 cm z 5 szufladami o dł. nie mniejszej niż 17 cm, tak, aby móc pomieścić 26 płytek. W przedniej części szuflady umieszczona poręczna gałka wyznaczająca ułożenie ciągu rytmicznego oraz różnorodnych zadań. Plansza jest integralną częścią do płytek zadaniowych schattenmemo	szt.	1		
2	Schattenmemory płytki zadaniowe	130 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi obrazkami. Obrazki na płytkach trwałe, trudno ścieralne, wykonane nietoksycznymi farbami. Jeden obrazek powtarza się pięciokrotnie tzn.: dwa razy, jako kolorowy motyw, raz obrazek bez koloru z czarnym konturem, raz ten sam czarny motyw na białym tle, raz biały motyw na czarnym tle. Dołączona instrukcja w j. polskim	kpl.	1		
3	Kreativmemo wkłady zadaniowe	160 obrazków umieszczonych na 20 szablonach. Szablony o długości i szer. nie mniejszej niż 29,5cm i 6 cm, wykonane z masywnego, elastycznego tworzywa sztucznego. Posiadają numerację od 1 do 10 zaznaczoną na specjalnie wystającej wypustce. Cztery szablony mają zawsze ten sam numer. Na każdym szablonie po jednej i drugiej stronie znajdują się po 4 pojedyncze, wyraźne z charakterystycznymi szczegółami obrazki oznaczające różne pojęcia m.in. owoce, warzywa, figury, liczby, przedmioty codziennego oraz różnorodne pojęcia takie jak: nad, pod, pełny, pusty, stary, młody, w środku, na zewnątrz. Dołączona instrukcja w j. polskim.	kpl.	1		





4	Kreativmemo plansza zadaniowa	Drewniane, kwadratowe pudełko o wymiarach nie mniejszych niż 29 x 29 x 5 cm z 16 okrągłymi otworami i do nich 16 drewnianymi przykrywkami. Otwory umożliwiają umieszczanie płaskich elementów. Plansza stanowi integralną część z wkładami zadaniowymi. Dołączona instrukcja obsługi w j. polskim.	szt.	1		
5	Dodatki do kreativmemo II	Komplet dodatkowych szablonów do <a href="#">kreativmemo II</a> . Szablony podczas zabawy można wkładać do pudełka w innym ustawieniu i kolejności. To powoduje, że dzieci nie będą grały na pamięć tylko będą zmuszone do kreatywnego myślenia i szybkiego spostrzegania różnic.	kpl.	1		
6	Gąsienice	Gra powinna zawierać co najmniej: 4 kolorowe wykonane z bambusa łyżki o długości około 21, 5cm z otworem nie mniejszym niż 3 cm, w którym umieszczono cienką gumkę (około 1 cm) ułatwiającą nałożenie i utrzymanie kulki na łyżce, 36 kulek w czterech podstawowych kolorach (czerwony, zielony, niebieski, żółty) ponumerowanych od 1 do 9, 4 wąskie woreczki wykonane z kolorowego materiału zakończone z jednej strony bambusowym pierścieniem z drugiej gumką ułatwiającą wyciskanie kulek, bambusową płytkę z wyciętymi otworami na specjalne żetony służącą do odczytywania rytmów (20 kolorowych żetonów – talarków), sznurek z ośmioma bambusowymi pierścieniami, tekturową tubę o dł. około 31 cm, zakończoną plastikowymi pokrywkami. Załączona instrukcja w języku polskim	szt.	1		
7	Tęczowe liny z zapieciem	Komplet 7 kolorowych lin o łącznej długości nie mniejszej niż 15 metrów. Wykonane z trzech warstw o splocie lewo i prawo stronnym, średnicy nie mniejszej niż 12 mm Długość lin od najkrótszej do najdłuższej powinna mieć nie mniej niż 90 cm, 120 cm, 150 cm, 180 cm, 210 cm, 240 cm i 540 cm. Każda lina powinna posiadać dwa końce zakończone klipssem z magnesem, który pozwala na szybkie łączenie liny w całość lub połączenie kolejnych lin tworząc różne formy. Pozwala na układanie wzorów, tworzenie liter dużych i małych, usprawniania szybkości ruchu ręki. Dołączona instrukcja w j. polskim.	kpl.	1		
8	Tęczowe liny krążki	24 linowe krążki o średnicy nie mniejszej niż 8 cm połączone nierozzerwalnym klipssem usprawniające szybkość ruchu ręki, celność, umiejętności zręcznościowe i rzutne. Duża drewniana kostka wyznaczająca kolor. Całość umieszczona w bawełnianym worku zawiązywanym sznurkiem. Krążki połączone z kolorowymi linami stanowią integralną część i wzbogacają ilość zabaw i ćwiczeń.	kpl	1		
9.	Sylaby – układanka dydaktyczna	72 dwustronne kartoniki - 144 sylaby. Układanka służy jako pomoc do nauki czytania tzw. metodą sylabową.	szt	2		
10	Literki małe i duże - gra	Układanka edukacyjna dla dzieci (każdemu obrazkowi z dużą literką odpowiada taki sam obrazek z literką małą) .	szt	2		
11	Słucham, wiem, odczytuję-	Słucham, wiem odczytuje – plansze cz.1 - 2 zestawy po 30 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 0,5 x 6 x 6 cm z kolorowymi powtarzającymi	kpl	1		



	plansze-cz.1	się dwukrotnie obrazkami. Obrazki trwałe, trudno ścieralne, wykonane nietoksycznymi farbami, przedstawiające przedmioty pochodzące z otoczenia wiejskiego i miejskiego. Umożliwiają one dzieciom dzielenie obrazków na grupy oraz wraz z płytami CD, stanowiącymi integralną część z płytkami, przeprowadzenie zabawy w memo dźwiękowe. Do zestawu dołączone jest 12 prostokątnych drewnianych płytek-stojaków o wymiarach nie mniejszych niż 1 x 17,8 x 4,8 cm z wyżłobionymi, na całych ich długościach dwoma rowkami na głębokość nie mniejszej niż 0,5 cm, w których ustawia się płytki z obrazkami				
12	Słucham, wiem, odczytuję-plansze-cz.2	Zestaw drewnianych płytek w drewnianym pudełku część 2 . 60 płytek, o wymiarach nie mniejszych niż 6 x 6x 0,5 cm. Na każdej płytce umieszczony kolorowy obrazek wykonany nietoksycznymi trudnościeralnymi farbami, co pozwala na długi czas użytkowania. W zestawie 30 obrazków powtórzonych dwukrotnie o tematyce m.in.: praca, dzień powszedni w domu, pojazdy, instrumenty, 12 prostokątnych drewnianych płytek-stojaków umożliwiające ustawienie równoległe trzech płytek. Uczy pamięci, umiejętności położenia, prawidłowego nazewnictwa. Całość mieści się w drewnianym pudełku zamykanym wsuwana pokrywą. Zestaw jest integralny z zestawem trzech płyt z odgłosami część 2 stanowi analizator słuchowo wzrokowy.	kpl	1		
13	Słucham, wiem, odczytuję-płyty-cz.1	Słucham, wiem odczytuje – płyty cz.1 - zestaw 3 płyt CD z nagraniem odgłosami, przechowywanymi w pudełku o wymiarach nie mniejszych niż 2,5 x 14 x 12,5 cm, wykonanym z tworzywa sztucznego: I płyta zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków m.in. pojazdów, zwierząt, instrumentów oraz odgłosy słyszalne przy wykonywaniu różnych czynności. II płyta zawiera nagranie 30 par dźwięków –kombinacja połączenia dwóch odgłosów, słyszalnych podczas jednego nagrania i znanych dzieciom z pierwszej płyty, np.: dźwięk samochodu ciężarowego i konia. III płyta zawiera 20 nagrań kombinacji 3 dźwięków, które są słyszalne podczas jednego nagrania i znane dzieciom z pierwszej płyty, z czego 2 dźwięki są dla dzieci słyszalne wyraźnie, trzeci zaś w tle, np.: koń + dzwonek + rąbanie drzewa. Całość umieszczona w zielonym, drewnianym pudełku o wymiarach nie mniejszych niż 9,5 cm x 33,5 x 20,5 cm wysuwany wieczkiem i z 3 przegródkami na płytki i pudełko z 3 płytami CD.	kpl	1		
14	Słucham, wiem, odczytuję-płyty-cz.1	Zestaw trzech płyt CD w pudełku z odgłosami część 2 . Na pierwszej CD znajduje się 30 odgłosów nagranych realistycznie z otoczenia o tematyce m.in.: praca, dzień powszedni w domu, pojazdy, instrumenty. Druga płyta CD odgłosy z płyty pierwszej nagrane w 30 blokach parami np. odgłos kichanie i odgłos miksera , trzecia płyta z nagraniem 20 bloków odgłosów gdzie jedno nagranie stanowi blok trzech odgłosów występujących po sobie i nakładających się na siebie. Płyty pozwalają analizować, usłyszany dźwięk identyfikować z zapamiętanym obrazem otaczającego świata, uczy pamięci i cierpliwości. Zestaw drewnianych płytek z obrazkami jest integralny z zestawem trzech płyt z odgłosami	kpl	1		



		część 2 stanowi analizator słuchowo wzrokowy				
15	Felix-gra	Gra powinna składać się co najmniej z następujących elementów: okrągłej, drewno podobnej planszy o średnicy nie mniejszej niż 40 cm ze 120 otworami, podzielonej na 4 kolorowe strefy, z dużym, kwadratowym otworem w środku planszy o głębokości przynajmniej 6 cm, przeznaczonym do przechowywania kołeczków, 136 owalnych kołeczków z tworzywa sztucznego zakończonych kulką, po 34 szt. w każdym kolorze.( 4 podstawowe kolory), 3 dużych kości do gry z wyraźnymi symbolami, jedna z oczkami od 1 do 3, druga z oczkami od 1 do 6 i trzecia z kolorami oraz podstawowymi symbolami matematycznymi „-1” i „-2”. Zawarta instrukcja w języku polskim.	szt	1		
16	Ortograffiti z Bratkiem kl. I	<u>Zestaw zawiera:</u> Ortograffiti 1. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 1 Ortograffiti 1. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 2 Ortograffiti 1. Karty pracy Ortograffiti 1. Słucham z Bratkiem. Płyta CD	szt	5		
17	Ortograffiti z Bratkiem kl. II	Zestaw dla ucznia klasy II obejmuje: Ortograffiti 2. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 1 Ortograffiti 2. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 2 Ortograffiti 2. Księga Bajek Terapeutycznych Teczka z pomocami terapeutycznymi, w której skład wchodzi: Ortograffiti 2. "Słucham z Bratkiem". Płyta CD Ortograffiti 2. Karty pracy domowej i karty oceny postępów Ortograffiti. Linijka Bratek Ortograffiti. Suwak sylabowy Ortograffiti. Plan lekcji Bratek Klub przyjaciół Bratka. Breloczek Odblaski na tornister	szt	5		
18	Ortograffiti -Matematyka bez trudności	Zestaw 2 zeszytów cz.1 i cz.2	kpl	5		
19	Hip hop płytki liczbowe zestaw I	Zestaw gumowych, kwadratowych, czarnych płytek, o wymiarze nie mniejszym niż 25 cm i grubości nie mniejszej niż 0,2 cm ze specjalną powłoką antypoślizgową pozwalającą na bezpieczne prowadzenie gry na terakocie i każdej śliskiej powierzchni. 10 płytek z jednokolorowym po środku kwadratem o wielkości nie mniejszej niż 8cm. Płytki ponumerowane od 1 do 10 cyframi o wielkości nie mniejszej niż 4 cm. 3 płytki z graficznymi symbolami oznaczającymi: niebo, ziemia, piekło.	kpl	1		
20	Hip hop płytki liczbowe zestaw II	Zestaw 13 antypoślizgowych, gumowych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 25 x 25 cm: 10 płytek ponumerowanych od 1 do 10 liczbami o wymiarach nie mniejszych niż 4 cm i 3 płytki z graficznymi symbolami ( niebo, ziemia, piekło). Na odwrotnej stronie płytki można rysować kredą. Gumową płytkę można myć wodą.	kpl	1		
21	Hip hop kamienie	Zestaw 20 drewnianych płytek/kamieni w dwóch kolorach o wymiarach nie mniejszych niż 6 x 6 x 0,5 cm z wyraźnym oznaczeniem liczbowym i oznaczeniami symboli. Płytki powinny być pomalowane nietoksyczną, trudnościeralną farbą,	kpl	1		



		co umożliwia wykorzystanie ich na różnym podłożu, na zewnątrz i wewnątrz. Stanowią integralną część z dwoma zestawami gumowych płytek. Umożliwiają układanie ciągów rytmicznych i odwzorowywania ich, prawidłowych ciągów liczbowych jednocześnie przez dwie osoby				
22	Hip hop płytki symbole	Zestaw drewnianych płytek z symbolami. Płytki umożliwiają tworzenie ciągów liczbowych. Masywna drewniana skrzynka o wymiarach nie mniejszych niż 21 x31 x 39 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana ruchomą pokrywą. Dołączony sznurek umożliwia przewożenie skrzynki. Integralna część z płytkami liczbowymi zest. I i zest. II do hip hopu.	kpl	1		
23	Matematyka na wesoło	Gra planszowa z zagadkami matematycznymi z zakresu klasy II-V.Zestaw gry zawiera: planszę, 50 kart z pytaniami i zadaniami, 4 obrazki słońca na żółtym tle, niebieskim, zielonym , czerwonym, podzielne na 7 części, kostki do gry, 4 pionki, 4 notesiki oraz instrukcję gry.	szt	2		
24	Mistrz mnożenia	Gra do nauki tabliczki mnożenia. Gra dla 2 do 8 graczy. Zestaw gry powinien zawierać: 70 specjalnie oznaczonych kartoników.	szt	2		
25	Plansze dydaktyczne – jęz.polski	Komplet 4 plansz dydaktycznych o wymiarach nie mniejszych niż 70 x 100 cm. W skład kompletu wchodzi tablice o tytule: Abecadło, Co oni robią?, Jaki to zawód?, Instrumenty muzyczne.	kpl	1		
26	Lotto ortografia	Ortograficzna loteryjka obrazkowa Gra zawiera: 6 dwustronnych, twardych plansz; 54 dwustronne, sztywne tafelki; 16 tafelków do gry "Szczęśliwa koniczynka"; instrukcję gry. Całość zapakowana w kartonowym pudełku.	szt	2		
27	Wygibusek	Ludzik, zabawka .Ludzik wykonany z miękkiego tworzywa pozwalający na układanie postaci w różnych pozycjach, wyrażając swoje emocje. Wysokość ludzika 13 cm.	szt	5		
28	Metoda dobrego startu	Metoda dobrego startu. Od słowa do zdania i od zdania do tekstu”M.Bogdanowicz, Małgorzata Szewczyk (ćwiczenia + teczka + CD)	kpl	1		
29	Obrazki i wyrazy do badań i doskonalenia słuchu fonemowego	Zestaw 252 obrazków i wyrazów na kartonikach do badania i doskonalenia słuchu fonemowego dzieci.	szt	1		
30	Makatka Jabłonka	Duże, kolorowe drzewo. Drzewo rozwija się i zmienia się wraz z nastaniem kolejnych pór roku.. W ciągu roku zmienia się kolorystyka jego korony, z czasem opadają liście, a widoczne wiosną kwiatki przeobrażają się w duże, smaczne jabłka. Wymiary: 130x80cm, 39 ruchomych elementów	szt	1		
31	Puzelator-mozaika pojedyncza	12 antypoślizgowych, gumowych kwadratowych płytek o wymiarze boku nie mniejszym niż 25 cm: 8 płytek z kolorowym trójkątem przylegającym najdłuższym bokiem do boku płytki z wierzchołkiem trójkąta pośrodku płytki i 4 płytki każda w jednym kolorze ( żółta, czerwona, zielona, niebieska). Płytki można używać na zewnątrz i wewnątrz różnym i myć wodą. Dołączona instrukcja w j. polskim.	kpl.	1		



32	Puzzelator- mozaika podwójna	14 antypoślizgowych, gumowych kwadratowych płytek o boku nie mniejszym niż 25 cm: 12 płytek z kolorowymi trójkątami przylegającym najdłuższym bokiem do boku płytki, stykające się wierzchołkami w środku płytki jeden kolor trójkąta jest niezmienny biały, 2 kolorowe płytki z 4 trójkątami w różnych barwach. Płytki można używać na zewnątrz i wewnątrz, myć wodą, a na spodniej części rysować kredą ( np.: literki). Dołączona instrukcja w j. polskim.	kpl.	1		
33	Puzzelator-karty zadaniowe	37 ponumerowanych kwadratowych kart zadaniowych o boku nie mniejszym niż 11 cm wykonanych z trwałego tworzywa sztucznego odpornego na użytkowanie na różnych podłożach, możliwość mycia wodą. Czym wyższy numer tym wyższy stopień trudności. Na kartach umieszczone kolorowe mozaiki składające się z różnej ilości kwadratowych elementów i ustawione w różnej konfiguracji.	kpl.	1		
34	Puzzelator- elementy do działań	Masywna drewniana skrzynka o wielkości nie mniejszej niż 21 x31 x 39 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana ruchomą pokrywą. Dołączony sznurek umożliwia przewożenie skrzynki. Skrzynka z przegródkami powinna zawierać: dwie duże, drewniane kostki o boku nie mniejszym niż 3 cm (kostka wyznaczająca kolor jednolity lub kolor podwójny oraz kostka z oczkami do 6), 20 bawełnianych szarf w 4 podstawowych kolorach (czerwonym, zielonym, żółtym i niebieskim).	kpl.	1		
35	Karaoke angielski dla dzieci	Karaoke: Dziecięce przeboje + Angielskie Karaoke dla Dzieci (PC)	kpl	1		
36	Gra edukacyjna – Prawda i fałsz	Gra edukacyjna polegająca na prawidłowym określeniu przeczytanej z karty informacji jako prawdziwa lub fałszywa z zakresu czterech dziedzin: historii, techniki, przyrody i geografii. Gra zawiera: planszę, 206 kart stwierdzeń, 12 kart prawda/fałsz, 2 karty "kategoria", 6 pionków, kostka, klepsydra, instrukcja. Całość zapakowana w kartonowe pudełko	szt	2		
37	Gra edukacyjna - Wygibajtus	Wygibajtus Junior to gra przeznaczona dla młodszych dzieci. Uczestniczy w niej trzech graczy. Dwóch z nich rywalizuje ze sobą na osobnych planszach, a trzeci wprawia w ruch dwa bączki, które po zatrzymaniu wskazują symbole. W zależności od wskazań na tarczy bączków, gracze muszą postawić swoje stopy i dłonie w odpowiednich miejscach na swoich planszach. Gracze wykonują jednocześnie polecenia trzeciego uczestnika gry. Ten, kto pierwszy nie utrzyma swojej pozycji, przegrywa. Gra jest doskonałą rozrywką, zapewnia wiele emocji i dobrej gimnastyki. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 plansze z folii</li> <li>• 2 bączki</li> <li>• instrukcja</li> </ul>	szt	2		
38	Gra edukacyjna Turniej wiedzy i	Gra edukacyjna. Składa się z 224 karty z pytaniami (geografia, architektura, biologia). Zawiera 300 pytań, 100 zdjęć, 30	szt	2		



	Planeta Ziemia	ilustracji oraz kartę prawidłowych odpowiedzi.				
39	Puzzle ortograficzne ó-u	Gra edukacyjna, która uczy poprawnej pisowni „u” i „ó”.  <b>Zawartość pudełka:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 30 tabliczek-puzzli,</li> <li>• klepsydra,</li> <li>• kostka z literami,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	szt	3		
40	Puzzle ortograficzne rz-ż	Gra edukacyjna, która uczy poprawnej pisowni "rz" i "ż".  <b>Zawartość pudełka:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 30 tabliczek-puzzli,</li> <li>• klepsydra,</li> <li>• kostka z literami,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	szt	3		
41	Puzzle ortograficzne h-ch	Gra edukacyjna, która uczy poprawnej pisowni "h" i "ch".  <b>Zawartość pudełka:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 30 tabliczek-puzzli,</li> <li>• klepsydra,</li> <li>• kostka z literami,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	szt	3		
42	Trudne słowa 1	Gra polegająca na rozwoju mowy dziecka w zakresie poprawnego wyróżniania głosek opozycyjnych, poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Zawartość pudełka: 9 plansz, plastikowa ramka, notes, instrukcja.	szt	1		
43	Trudne słowa 2	Gra logopedyczna, która ma na celu rozwój mowy dziecka w zakresie poprawnego wymawiania głoski "r" w układach opozycyjnych z "l" i "j". Zawartość: 9 plansz, plastikowa ramka, notes, instrukcja	szt	1		
44	Świat 50 gier	"50 Gier" to zestaw 50 różnorodnych gier. W zestawie znajdują się gry planszowe, gry zręcznościowe, losowe, karciane.	kpl	4		
45	Gra edukacyjna – samogłoski i spółgłoski maxi	Samogłoski i spółgłoski to gra w dwóch wariantach. Zawartość opakowania: tabliczki z samogłoskami 36 szt tabliczki ze spółgłoskami 70 szt., tabliczki joker 2 szt, klepsydra, worek, półki na tabliczce 4 szt, żetony 20 szt., kostka cyfr, karty pomocnicze 3 szt., instrukcja	szt	2		
46	Gra - Grzybobranie	Gra - Zawartość pudełka: plansza do gry, 4 plastikowe koszyczki, kostka do gry, 26 grzybków, instrukcja do gry.	szt	2		
47	Gra zręcznościowa – Pchełki	Gra - Pchełki numeryczne	szt.	3		
48	Bity ortograficzne cz.1	Sabik Magdalena-zestaw 1  - Bity ortograficzne - kolorowe karty z rymowankami (do prezentacji), - Karty czarno-białe (do ćwiczeń).	kpl	1		





49	Bity ortograficzne cz.2	Sabik Magdalena-zestaw 2 - Bity ortograficzne - kolorowe karty z rymowankami (do prezentacji), - Karty czarno-białe (do ćwiczeń).	kpl	1		
50	Bity ortograficzne cz.3	Sabik Magdalena-zestaw 3 - Bity ortograficzne - kolorowe karty z rymowankami (do prezentacji), - Karty czarno-białe (do ćwiczeń).	kpl	1		
51	Bity ortograficzne cz.4	Sabik Magdalena-zestaw 4 - Bity ortograficzne - kolorowe karty z rymowankami (do prezentacji), - Karty czarno-białe (do ćwiczeń).	kpl	1		
52	Liczmany tablicowe dwustronne magnetyczne ze znakami	Wielki ZESTAW TABLICOWY magnetycznych liczmanów zawierający 148 elementów. W komplecie zamykany sortownik z tworzywa służący do przechowywania zestawu. Znak mniejszości 4 szt Znak większości 4 szt. Znak plus 4 szt. Znak minus 4 szt. Liczmany dwustronne 100 szt. /niebiesko- czerwone/ Sortownik z pokrywką o wymiarach 30 cm x 20 cm na 15 miejsc Dodatkowo w komplecie 32 magnesy tablicowe: Magnesy niebieskie 16 szt. Magnesy czerwone 16 szt.	kpl	1		
53	Walizka z 162 kostkami matematycznymi	Zestaw składa się z: Walizka z tworzywa sztucznego (34,5 x 27 x 7 cm) 12 kostek bez znaków i liczb 10 kostek ze znakami arytmetycznymi + / - 10 kostek ze znakami arytmetycznymi x / : 30 kostek do gier w 6 kolorach 10 kostek z liczbami od 1 do 6 w 3 kolorach 10 kostek 4-ściennych z liczbami od 1 do 4 10 kostek 8-ściennych z liczbami od 1 do 8 10 kostek 10-ściennych z liczbami od 0 do 9 10 kostek 10-ściennych z liczbami od 1 do 10 10 kostek 10-ściennych z dziesiątkami od 10 do 100 10 kostek 10-ściennych z setkami od 100 do 1000 10 kostek 10-ściennych z tysiącami od 1000 do 10 000 10 kostek 12-ściennych z liczbami od 1 do 12 10 kostek 20-ściennych z liczbami od 1 do 20	kpl	2		
54	100 koralików do samodzielnego nawlekania	Kolorowe koraliki wykonane są bardzo dobrej jakości tworzywa sztucznego o Ø 11 mm. 3 mm dziurka pozwala na łatwe nawlekanie odpowiednich długości. Koraliki te nadają się do przedstawiania przestrzeni liczbowej do 20 lub do 100  2x Kolor czerwony, 2 x Kolor niebieski, 1x Kolor biały	szt	5		
55	Liczydło stojące	Służy do prezentacji grupowej lub indywidualnej pracy dziecka podczas pierwszych obliczeń. W solidnej, drewnianej	szt	1		



		ramie umieszczone 10 rzędów koralików (po 5 w każdym kolorze). Stabilny, składany stojak - wym. 85x120cm				
56	Uchwyty do pisania	Miękkie, giętkie uchwyty na ołówek zwiększające komfort pisania. Śr. 9 mm; 10 szt. w opakowaniu.	kpl	1		
57	Tabliczki ze szlaczkami 1	6 dużych, dwustronnych tabliczek z ciekawymi rysunkami - narysowanymi linią kropkowaną. Rysowanie po linii stymuluje rozwój sprawności grafomotorycznej, koordynacji wzrokowo-ruchowej, koncentracji, utrwała nawyk pisania od lewej do prawej strony. Do rysowania najlepiej służą białe ołówki -wym. 36 x 30 cm	kpl	3		
58	Tabliczki ze szlaczkami 2	6 dużych, dwustronnych tabliczek ze szlaczkami przygotowywanymi do nauki pisania. Dziecku proponowane są wzory łatwe i trudniejsze, również znaki litero podobne. Rysowanie po linii stymuluje rozwój sprawności grafomotorycznej, koordynacji wzrokowo - ruchowej, koncentracji, utrwała nawyk pisania od lewej do prawej strony. Do rysowania najlepiej służą białe ołówki -wym. 36 x 30 cm	kpl	3		
59	Tablica, gąbka+3 pisaki	Tablica polecana jest do ćwiczeń grafomotorycznych, pisania liter. W zestawie z gąbką i 3 pisakami. Wym.: 30 x 22 cm	szt	10		
60	Przeplatanka ze wzorkami	Przewlekanka doskonali sprawność manualną, koordynację wzrokowo-ruchową. Stanowi doskonałe ćwiczenie ogólnorozwojowe, a także przygotowujące do nauki pisania. W zestawie: podstawka 20,5 x 23,50 cm, szydełko, 4 kolorowe sznureczki.	szt	5		
61	Plansze interaktywne. Edukacja wczesnoszkolna	Edukacja wczesnoszkolna. Plansze interaktywne 2.0 to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową nauczania w ramach EDUKACJI WCZESNOSZKOLNEJ w klasach 1-3 szkoły podstawowej.	szt	1		
62	Kostki matematyczne NUMICAN	4 kostki z liczbami i symbolem Numicon.	kpl	5		
63	Książka	<i>Lewa ręka rysuje i pisze cz.1</i> <a href="#"><u>Bogdanowicz Marta, Rożyńska Małgorzata</u></a>	szt	1		
64	Książka	<i>Lewa ręka rysuje i pisze cz.2</i> <a href="#"><u>Bogdanowicz Marta, Rożyńska Małgorzata</u></a>	szt	1		
65	Książka	<i>Lewa ręka rysuje i pisze cz. 3</i> <a href="#"><u>Bogdanowicz Marta, Rożyńska Małgorzata</u></a>	szt	1		
66	Dyslektyk 2	Program komputerowy CD	szt	4		
67	Książka	M. Bogdanowicz. Przytulanki-czyli piosenki na dziecięce masażyki +CD	szt	1		



68	Logopedyczne rybki cz.1	Magnetyczna gra. W zestawie 54 magnetyczne "rybki" z wyrazami zawierającymi głoski sz, ż(rz), cz, s, z, c oraz wędka.	szt.	1		
69	Logopedyczne rybki cz.2	Magnetyczna gra. W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z wyrazami zawierającymi głoski ś(si), ź(zi), ć(ci), dź(dzi) oraz wędka.	szt.	1		
70	Logopedyczne rybki cz.3	Magnetyczna gra. W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z trudnymi wyrazami zawierającymi głoski dentalizowane: s, z, c, dz, sz, ż, cz, dż, ś(si), ć(ci), dź(dzi) oraz wędka.	szt.	1		
71	Logopedyczne rybki cz.4	Magnetyczna gra. W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z trudnymi wyrazami zawierającymi głoski pr, br, kr, gr, tr, dr oraz wędka.	szt.	1		
72	Logopedyczne rybki cz.5	Magnetyczna gra. W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z wyrazami zawierającymi głoski r, l, j oraz wędka.	szt.	1		
73	Logopedyczne rybki cz.6	Magnetyczna gra. W zestawie 60 magnetycznych "rybek" z wyrazami zawierającymi głoski p, b, k, g, t, d, pi, bi, ki, gi oraz wędka.	szt.	1		
74	Memery-Logopedyczny Piotruś I	Pakiet 8 talii kart o wymiarach nie mniejszych niż 5,3 x 8,5 cm. Głoski sz, ż/rz, cz, dż, s, z, c, dz.	szt.	2		
75	Memery-Logopedyczny Piotruś II	Pakiet 8 talii kart o wymiarach nie mniejszych niż 5,3 x 8,5 - głoski K, G, P, B, T, D, F, W.	szt	2		
76	Turbina logopedyczna	Gra rozwijająca kontrolę nad oddechem. 2 obręcze z obrazkami, o różnym stopniu trudności, instrukcja, dwa płócienne woreczki, 20 gumowych pierścieni. Logopedyczna gra oddechowa.	szt	2		
77	Lustro logopedyczne - małe	Lustro w drewnianej ramie z podpórką. Służy do ćwiczeń logopedycznych. Idealne do indywidualnej pracy o wymiarach nie mniej i nie więcej niż bez ramy 25 x 25 cm.	szt	4		
78	Zestaw programów multimedialnych -Logopedia	Multimedialny Pakiet Logopedyczny cz. I sz, ż, cz dż oraz cz. II s, z, c, dz w skład ,których wchodzi program komputerowy integralny z książką i zeszytem ćwiczeń z zagadnieniami logopedycznymi oraz program komputerowy Logo obrazki cz.2 rotacyzm j, l, r	szt	1		
79	Bingo angielskie-przedmioty szkolne	Loteryjka uczy nazw podstawowych przedmiotów szkolnych. Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy	szt	2		
80	Bingo angielskie-wyrazy podstawowe	Ćwiczy rozpoznawanie popularnych wyrazów poprzez czytanie globalne. Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla	szt	2		



		2 - 4 graczy				
81	Bingo angielskie-zwierzęta	Loteryjka uczy nazw najbardziej popularnych zwierząt. Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy.	szt	2		
82	Bingo angielskie-żywność	Loteryjka uczy nazw podstawowych artykułów spożywczych. Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy.	szt	2		
83	Brogy-zestaw 1	Zestaw obejmuję tematykę: rodzina, zwierzęta gospodarskie, dzikie zwierzęta, ptaki, owoce, środki transportu, transport drogowy. 210 kart podzielonych na 7 grup tematycznych, karty są ponumerowane na rewersie, co ułatwia sortowanie 7 tubek przechowywania kart, instrukcja, całość umieszczona w trwałym pudełku .	szt	1		
84	Brogy-zestaw 2	Zestaw obejmuje tematyką: sport, pogoda, geografia, kwiaty, żywność i zwierzęta domowe. •210 kart podzielonych na 7 grup tematycznych karty są ponumerowane na rewersie, co ułatwia sortowanie, 7 tubek do przechowywania kart •instrukcja, •całość umieszczona w trwałym pudełku.	szt	1		
85	Makatka – angielskie części mowy	Zawartość: Makatka o wymiarach 50 x 80 cm. Z kieszeniami na plansze i kartoniki, 4 dwustronne plansze o wymiarach 28 x 43 cm., 42 dwustronne kartoniki z wyrazami, instrukcja metodyczna.	szt	1		
86	Gra językowa Picture Bingo	Picture Bingo jest językową grą zespołową przeznaczoną na poziom początkujący. Gra bazuje na skojarzeniach słów z obrazkami i polega na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami przedmiotów do ich odp.	szt	2		
87	Gra językowa Bis- English	Bis - English jest grą językową przeznaczoną na poziom początkujący pozwalającą na opanowanie 60 podstawowych słów języka angielskiego.	szt	2		
88	Gra językowa The Number Game	The Number Game jest grą językową przeznaczoną na poziom początkujący służącą do nauki liczebników angielskich od 1 do 100. Gra polega na dopasowywaniu wylosowanych kart liczebnikami do ich odpowiedników znajdujących się na planszach.	szt	2		
89	Gra językowa Time for Dominoes	Time for Dominoes jest grą językową przeznaczoną na poziom początkujący. Gra polega na dopasowywaniu do siebie kart w kształcie elementów domina z rysunkami zegarów wskazujących różne godziny po jednej stronie oraz godzinami napisanymi słownie po drugiej stronie.	szt	2		
90	Gra językowa	Verb bingo jest grą językową służącą do nauki podstawowych czasowników angielskich polegającą na dopasowywaniu	szt	2		



	Verb Bingo	wylosowanych kart z nazwami czynności, lub obrazkami ilustrującymi nazwy tych czynności, do ich odp. na planszach.				
91	Gra językowa Super Bis	Super Bis - English jest grą językową rozwijającą umiejętność zadawania pytań oraz udzielania odpowiedzi w jęz. angielskim związanych z prostymi sytuacjami życia codziennego.	szt	2		
92	Gra językowa Whas Who	Who's Who? jest grą językową ukierunkowaną na naukę słownictwa angielskiego związanego z opisem cech wyglądu fizycznego. Gra polega na losowaniu kart z wizerunkami osób i zadawaniu przez inne osoby, lub resztę grupy pytań dotyczących cech wyglądu tych osób.	szt	2		
93	Gra językowa Just the Job	Just the Job jest zespołową grą językową umożliwiającą opanowanie 40 najważniejszych nazw zawodów w języku angielskim.	szt	2		
94	Gra językowa Roundtrip of Britain and Ireland	Roundtrip of Britain and Ireland jest planszową grą językową ukierunkowaną na poznawanie geografii, kultury i historii Wielkiej Brytanii, (w tym Anglii, Walii, Szkocji i Irlandii Północnej), oraz zagadnień związanych z gramatyką jęz. ang.	szt	2		
95	Książeczki z kolekcji Kids Readers	6 książeczek z CD o następujących tytułach: * <a href="#">A ghost story + CD audio</a> * <a href="#">Halloween + CD audio</a> * <a href="#">Penelope and Tod + CD audio</a> * <a href="#">Pinocchio + CD audio</a> * <a href="#">Space adventure + CD audio</a> * <a href="#">Zazar and the Fox + CD audio</a>	kpl	1		
96	Zestaw kontrolny PUS	Zestaw <b>Happy English</b> to książeczki 1 i 2 które zostały opracowane dla dzieci rozpoczynających naukę języka angielskiego. Ułożone tematycznie ćwiczenia pomagają w opanowaniu i utrwaleniu słownictwa związanego z ich najbliższym otoczeniem, uczą zastosowania podstawowych konstrukcji gramatycznych.	szt	4		
97	Zestaw Happy English	<b>Zestaw Kontrolny PUS</b> to poręczne zamykane pudełko z plastiku, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny służy zawsze w połączeniu z książeczkami z serii PUS, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach.	szt	4		
98	Pompony	Pompony cheerleaderki czerwone-35cm	szt	8		
99	Pompony	Pompony cheerleaderki białe-35cm	szt	8		
100	Torba z instrumentami	Praktyczna torba z licznymi kieszeniami, z trwałej tkaniny, zamykana na zamek. Po otwarciu może być zawieszana. Zawartość: tamburyn, tamburyn z membraną, 5 trójkątów (10–20 cm), 2 drewniane marakasy, duże guiro z tarką, 2 tonbloki 2 tony, tonblok 1 ton, pudełko akustyczne, 2 kastaniety, kastaniety z rączką, para klawesów, shaker metalowy. - wym. torby po zamknięciu 40 x 40 cm	szt	1		
101	Stroje do tańca	<b>CHOO CHOO</b> Komplet z delikatnych falbanek składający się ze spodni i topu z długim rękawem. Krótki top z długimi lekko rozszerzonymi rękawami wykonany z lycry i rozciągliwych falbanek w kolorze turkusowym. Spodnie w stylu hippy - rozszerzane poniżej kolan. Góra spodni wykonana jest z czarnej lycry, dół - z turkusowych falbanek. Komplet w dziecięcym rozmiarze M	kpl	8		



102	Spódniczka Tutu- cętki	Trzywarstwowa spódniczka z cętkowanej siatki z brokatem.  Spodnia warstwa wykonana ze sztywnego tiulu, z dodatkową warstwą tiulu w kolorze dopasowanym do wierzchniej warstwy spódniczki. W pasie dobrze rozciągliwa guma / czerwona-4szt., turkusowa-4 szt./	szt.	8		
103	Cekinowa kamizelka SISI	Dziecięca kamizelka wykonana z różowego materiału cekinowego.  Kłapy kamizelki, wykończenia kieszeni oraz obszycia w kolorze czarnym.	szt	4		
<b>RAZEM</b>						

<b>Zestaw II - Pomoce dydaktyczne dla Szkoły Podstawowej w Kunach</b>						
L.p.	Nazwa	OPIS	Jedn. miary	Ilość	Cena jed.	Wartość brutto
1	Schattenmemory plansza zadaniowa	Duże, drewniane pudełko o wymiarach nie mniejszych niż wys.9, dł. 40, gł.17 cm z 5 szufladami o dł. nie mniejszej niż 17 cm, tak, aby móc pomieścić 26 płytek. W przedniej części szuflady umieszczona poręczna gałka wyznaczająca ułożenie ciągu rytmicznego oraz różnorodnych zadań. Plansza jest integralną częścią do płytek zadaniowych schattenmemo	szt.	1		
2	Schattenmemory płytki zadaniowe	130 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi obrazkami. Obrazki na płytkach trwałe, trudno ścieralne, wykonane nietoksycznymi farbami. Jeden obrazek powtarza się pięciokrotnie tzn.: dwa razy, jako kolorowy motyw, raz obrazek bez koloru z czarnym konturem, raz ten sam czarny motyw na białym tle, raz biały motyw na czarnym tle. Dołączona instrukcja w j. polskim	kpl.	1		
3	Kreativmemo wkłady zadaniowe	160 obrazków umieszczonych na 20 szablonach. Szablony o długości i szer. nie mniejszej niż 29,5cm i 6 cm, wykonane z masywnego, elastycznego tworzywa sztucznego. Posiadają numerację od 1 do 10 zaznaczoną na specjalnie wystającej wypustce. Cztery szablony mają zawsze ten sam numer. Na każdym szablonie po jednej i drugiej stronie znajdują się po 4 pojedyncze, wyraźne z charakterystycznymi szczegółami obrazki oznaczające różne pojęcia m.in. owoce, warzywa, figury, liczby, przedmioty codziennego oraz różnorodne pojęcia takie jak: nad, pod, pełny, pusty, stary, młody, w środku, na zewnątrz. Dołączona instrukcja w j. polskim.	kpl.	1		





4	Kreativmemo plansza zadaniowa	Drewniane, kwadratowe pudełko o wymiarach nie mniejszych niż 29 x 29 x 5 cm z 16 okrągłymi otworami i do nich 16 drewnianymi przykrywkami. Otwory umożliwiają umieszczanie płaskich elementów. Plansza stanowi integralną część z wkładami zadaniowymi. Dołączona instrukcja obsługi w j. polskim.	szt.	1		
5	Dodatki do kreativmemo II	Komplet dodatkowych szablonów do <a href="#">kreativmemo II</a> . Szablony podczas zabawy można wkładać do pudełka w innym ustawieniu i kolejności. To powoduje, że dzieci nie będą grały na pamięć tylko będą zmuszone do kreatywnego myślenia i szybkiego spostrzegania różnic.	kpl.	1		
6	Puzzelator-mozaika pojedyncza	12 antypoślizgowych, gumowych kwadratowych płytek o wymiarze boku nie mniejszym niż 25 cm: 8 płytek z kolorowym trójkątem przylegającym najdłuższym bokiem do boku płytki z wierzchołkiem trójkąta pośrodku płytki i 4 płytki każda w jednym kolorze ( żółta, czerwona, zielona, niebieska). Płytki można używać na zewnątrz i wewnątrz różnym i myć wodą. Dołączona instrukcja w j. polskim.	kpl.	1		
7	Puzzelator-mozaika podwójna	14 antypoślizgowych, gumowych kwadratowych płytek o boku nie mniejszym niż 25 cm: 12 płytek z kolorowymi trójkątami przylegającym najdłuższym bokiem do boku płytki, stykające się wierzchołkami w środku płytki jeden kolor trójkąta jest niezmienny biały, 2 kolorowe płytki z 4 trójkątami w różnych barwach. Płytki można używać na zewnątrz i wewnątrz, myć wodą, a na spodniej części rysować kredą ( np.: literki). Dołączona instrukcja w j. polskim.	kpl.	1		
8	Puzzelator-karty zadaniowe	37 ponumerowanych kwadratowych kart zadaniowych o boku nie mniejszym niż 11 cm wykonanych z trwałego tworzywa sztucznego odpornego na użytkowanie na różnych podłożach, możliwość mycia wodą. Czym wyższy numer tym wyższy stopień trudności. Na kartach umieszczone kolorowe mozaiki składające się z różnej ilości kwadratowych elementów i ustawione w różnej konfiguracji.	kpl.	1		
9	Puzzelator-elementy do działań	Masywna drewniana skrzynka o wielkości nie mniejszej niż 21 x31 x 39 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana ruchomą pokrywą. Dołączony sznurek umożliwia przewożenie skrzynki. Skrzynka z przegródkami powinna zawierać: dwie duże, drewniane kostki o boku nie mniejszym niż 3 cm (kostka wyznaczająca kolor jednolity lub kolor podwójny oraz kostka z oczkami do 6), 20 bawełnianych szarf w 4 podstawowych kolorach (czerwonym, zielonym, żółtym i niebieskim).	kpl.	1		
10	Sylaby – układanka dydaktyczna	72 dwustronne kartoniki - 144 sylaby. Układanka służy jako pomoc do nauki czytania tzw. metodą sylabową.	szt.	2		
11	Literki małe i duże - gra	Układanka edukacyjna dla dzieci (każdemu obrazkowi z dużą literką odpowiada taki sam obrazek z literką małą) .	szt.	2		
12	Słucham, wiem, odczytuję-plansze-cz. licz.2-	<u>Słucham, wiem odczytuje – plansze cz..1</u> ( 1 szt.) - 2 zestawy po 30 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 0,5 x 6 x 6 cm z kolorowymi powtarzającymi	kpl.	2		





		<p>się dwukrotnie obrazkami. Obrazki trwałe, trudno ściernalne, wykonane nietoksycznymi farbami, przedstawiające przedmioty pochodzące z otoczenia wiejskiego i miejskiego. Umożliwiają one dzieciom dzielenie obrazków na grupy oraz wraz z płytami CD, stanowiącymi integralną część z płytkami, przeprowadzenie zabawy w memo dźwiękowe. Do zestawu dołączone jest 12 prostokątnych drewnianych płytek-stojaków o wymiarach nie mniejszych niż 1 x 17,8 x 4,8 cm z wyżłobionymi, na całych ich długościach dwoma rowkami na głębokość nie mniejszej niż 0,5 cm, w których ustawia się płytki z obrazkami</p>				
13	Słucham, wiem, odczytuję-płyty- cz. I i cz.2-	<p><u>Słucham, wiem odczytuję</u> – płyty cz..1 ( 1 szt.) - zestaw 3 płyt CD z nagraniem odgłosami, przechowywanymi w pudełku o wymiarach nie mniejszych niż 2,5 x 14 x 12,5 cm, wykonanym z tworzywa sztucznego: I płyta zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków m.in. pojazdów, zwierząt, instrumentów oraz odgłosy słyszalne przy wykonywaniu różnych czynności. II płyta zawiera nagranie 30 par dźwięków –kombinacja połączenia dwóch odgłosów, słyszalnych podczas jednego nagrania i znanych dzieciom z pierwszej płyty, np.: dźwięk samochodu ciężarowego i konia. III płyta zawiera 20 nagrań kombinacji 3 dźwięków, które są słyszalne podczas jednego nagrania i znane dzieciom z pierwszej płyty, z czego 2 dźwięki są dla dzieci słyszalne wyraźnie, trzeci zaś w tle, np.: koń + dzwonek + rąbanie drzewa. Całość umieszczona w zielonym, drewnianym pudełku o wymiarach nie mniejszych niż 9,5 cm x 33,5 x 20,5 cm wysuwany wieczkiem i z 3 przegródkami na płytki i pudełko z 3 płytami CD.</p>	kpl.	2		
13	Logigram diagramy	<p>3 drewniane, kwadratowe plansze o wymiarach boków nie mniejszym niż 36 cm. Każda podzielona na 25 kwadratów. 4 drewniane szablony (2 pionowe i 2 poziome) o długości nie mniejszej niż 36 cm. Na każdym polu płytki namalowana farbami trudnościeralnymi figura o różnym kolorze, wielkości i grubości. 50 drewnianych płytek o boku nie mniejszym niż 6 cm, na których namalowane są farbami trudnościeralnymi figury geometryczne w różnych kolorach. Nauki odczytywania diagramów i wyciągania cech wspólnych elementów.</p>	szt.	1		
15	Logigram szablony	<p>Zestaw 14 drewnianych szablonów: 10 poziomych i 4 pionowe o długości nie mniejszej niż 36 cm z podziałem na 5 równych pól. Każda płytka posiada namalowane farbami trudnościeralnymi zadania określające figurę kolor, wielkość, grubość oraz zaprzeczenia tych pojęć. 25 drewnianych płytek z figurami o boku nie mniejszym niż 6 cm, na których namalowane są farbami trudnościeralnymi figury geometryczne. Odnajdywanie figur o określonych cechach, pojęcia wielkości, grubości.</p>	szt.	1		
16	Logigram karty matematyczne	<p>60 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm. Na każdej znajduje się namalowana farbami trudnościeralnymi jedna figura geometryczna o różnych cechach (mała, duża, w różnym kolorze różny obrys). Figury występują w 5-ciu rodzajach. Rozpoznawanie figur,</p>	szt.	1		



		tworzenie zbiorów, umiejętność logicznego myślenia. Całość zamknięta w dużej, drewnianej skrzyni z oznakowanymi przegródkami.				
17	Logigram figury zadaniowe	Zestaw 47 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszym niż 6 cm. Na każdej przedstawiona jedna figura płaska w różnej konfiguracji (np. mała, duża, kolorowa, z cienkim, czy grubym obrysem). 2 drewniane, czyste szablony, o długości nie większej niż 36 cm, podzielone na 5 pól. Określanie cech figur i umiejętności argumentowania szukania prawidłowych rozwiązań.	szt.	1		
18	Felix-gra	Gra powinna składać się co najmniej z następujących elementów: okrągłej, drewno podobnej planszy o średnicy nie mniejszej niż 40 cm ze 120 otworami, podzielonej na 4 kolorowe strefy, z dużym, kwadratowym otworem w środku planszy o głębokości przynajmniej 6 cm, przeznaczonym do przechowywania kołeczków, 136 owalnych kołeczków z tworzywa sztucznego zakończonych kulką, po 34 szt. w każdym kolorze.( 4 podstawowe kolory), 3 dużych kości do gry z wyraźnymi symbolami, jedna z oczkami od 1 do 3, druga z oczkami od 1 do 6 i trzecia z kolorami oraz podstawowymi symbolami matematycznymi „-1” i „-2”. Zawarta instrukcja w języku polskim.	szt.	1		
19	Ortografitti z Bratkiem kl. I	Zestaw dla ucznia klasy I obejmuje: Ortografitti 1. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 1Ortografitti 1. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 2Ortografitti 1. Księga Bajek Terapeutycznych <u>Teczka z pomocami terapeutycznymi, w której skład wchodzi:</u> Ortografitti 1. "Słucham z Bratkiem". Płyta CDOrtografitti 1. Karty pracy domowej i karty oceny postępów Ortografitti 1. Nakładka na palce "Spaceruch" Ortografitti 1. Lupka "Bystre oczko" Ortografitti 1. Suwak "Pingwinek na ślizgawce" Ortografitti 1. Nakładka do czytania Ortografitti 1. Trójkątny ołówek	kpl.	5		
20	Ortografitti z Bratkiem kl. II	Zestaw dla ucznia klasy II obejmuje: Ortografitti 2. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 1Ortografitti 2. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 2Ortografitti 2. Księga Bajek Terapeutycznych Teczka z pomocami terapeutycznymi, w której skład wchodzi: Ortografitti 2. "Słucham z Bratkiem". Płyta CD Ortografitti 2. Karty pracy domowej i karty oceny postępów Ortografitti. Linijka Bratek Ortografitti. Suwak sylabowy Ortografitti. Plan lekcji BratekKlub przyjaciół Bratka. Breloczek Odblaski na tornister	kpl.	5		
21	Ortografitti z Bratkiem matematyka bez trudności	W zestawie znajdują się dwa zeszyty ćwiczeń: Matematyka bez trudności. Część pierwsza i Matematyka bez trudności. Część druga.	kpl.	5		
22	Zwierzaki logopedyczna gra komputerowa	Program logopedyczny na płycie CD, opracowany jako multimedialna, interaktywna prezentacja. Zawiera zagadki, ćwiczenia, piosenki do wspólnego śpiewania i kolorowania. Płyta przeznaczona jest dla dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym z zaburzeniami mowy. Dzieci mogą korzystać z programu pod opieką rodziców, logopedów, terapeutów, nauczycieli przedszkoli - a w późniejszym etapie także samodzielnie. Wykorzystując płytę multimedialną zdecydowanie zwiększamy atrakcyjność i skuteczność terapii	szt.	5		



23	Hip hop płytki liczbowe zestaw I	Zestaw gumowych, kwadratowych, czarnych płytek, o wymiarze nie mniejszym niż 25 cm i grubości nie mniejszej niż 0,2 cm ze specjalną powłoką antypoślizgową pozwalającą na bezpieczne prowadzenie gry na terakocie i każdej śliskiej powierzchni. 10 płytek z jednokolorowym po środku kwadratem o wielkości nie mniejszej niż 8cm. Płytki ponumerowane od 1 do 10 cyframi o wielkości nie mniejszej niż 4 cm. 3 płytki z graficznymi symbolami oznaczającymi: niebo, ziemia, piekło.	kpl.	1		
24	Hip hop płytki liczbowe zestaw II	Zestaw 13 antypoślizgowych, gumowych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 25 x 25 cm: 10 płytek ponumerowanych od 1 do 10 liczbami o wymiarach nie mniejszych niż 4 cm i 3 płytki z graficznymi symbolami ( niebo, ziemia, piekło). Na odwrotnej stronie płytki można rysować kredą. Gumową płytkę można myć wodą.	kpl.	1		
25	Hip hop kamienie	Zestaw 20 drewnianych płytek/kamieni w dwóch kolorach o wymiarach nie mniejszych niż 6 x 6 x 0,5 cm z wyraźnym oznaczeniem liczbowym i oznaczeniami symboli. Płytki powinny być pomalowane nietoksyczną, trudnościeralną farbą, co umożliwi wykorzystanie ich na różnym podłożu, na zewnątrz i wewnątrz. Stanowią integralną część z dwoma zestawami gumowych płytek. Umożliwiają układanie ciągów rytmicznych i odwzorowywania ich, prawidłowych ciągów liczbowych jednocześnie przez dwie osoby	kpl.	1		
26	Hip hop płytki symbole	Zestaw drewnianych płytek z symbolami. Płytki umożliwiają tworzenie ciągów liczbowych. Masywna drewniana skrzynka o wymiarach nie mniejszych niż 21 x31 x 39 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana ruchomą pokrywą. Dołączony sznurek umożliwia przewożenie skrzynki. Integralna część z płytkami liczbowymi zest. I i zest. II do hip hopu.	kpl.	1		
27	Matematyka na wesoło	Gra planszowa z zagadkami matematycznymi z zakresu klasy II-V.Zestaw gry zawiera: planszę, 50 kart z pytaniami i zadaniami, 4 obrazki słońca na żółtym tle, niebieskim, zielonym , czerwonym, podzielne na 7 części, kostki do gry, 4 pionki, 4 notesiki oraz instrukcję gry.	szt.	2		
28	Mistrz mnożenia	Gra do nauki tabliczki mnożenia. Gra dla 2 do 8 graczy. Zestaw gry powinien zawierać: 70 specjalnie oznaczonych kartoników.	szt.	2		
29	Gramatyka na wesoło –zestaw 10 książeczek pus	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gramatyka języka polskiego, Rzeczownik 1 - szt 2,</li> <li>• Gramatyka języka polskiego, Rzeczownik 2 - szt 2,</li> <li>• Gramatyka na wesoło 1 - szt. 1,</li> <li>• Gramatyka na wesoło 2 - szt. 1,</li> <li>• ABC 1 - szt. 1,</li> <li>• ABC 2 - szt. 1,</li> <li>• ABC 3 - szt. 2.</li> </ul>	kpl.	1		
30	Ćwiczenia sylabowe –zestaw 10 książeczek pus	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Od gwiazdki do bajki 1 - szt. 3,</li> <li>• Od gwiazdki do bajki 2 - szt. 3,</li> <li>• Od gwiazdki do bajki 3 - szt. 2,</li> <li>• Od gwiazdki do bajki 4 - szt. 2.</li> </ul>	kpl.	1		



31	Plansze dydaktyczne – jęz.polski	Komplet 4 plansz dydaktycznych o wymiarach nie mniejszych niż 70 x 100 cm. W skład kompletu wchodzi 6 tabliczek o tytule: Abecadło, Co oni robią?, Jaki to zawód?, Instrumenty muzyczne.	kpl.	1		
32	Lotto ortografia	Ortograficzna loteryjka obrazkowa Gra zawiera: 6 dwustronnych, twardych plansz; 54 dwustronne, sztywne tafelki; 16 tafelków do gry "Szczęśliwa koniczynka"; instrukcję gry. Całość zapakowana w kartonowym pudełku.	szt.	2		
33	Przeplatanka z wzorami	Przewlekanka doskonali sprawność manualną, koordynację wzrokowo-ruchową. Stanowi doskonale ćwiczenie ogólnorozwojowe, a także przygotowujące do nauki pisania. W zestawie: podstawka 20,5 x 23,50 cm, szydełko, 4 kolorowe sznureczki.	szt.	5		
34	Edukacja wczesnoszkolna. Plansze interaktywne 2.0	<b>Edukacja wczesnoszkolna. Plansze interaktywne 2.0</b> to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową nauczania w ramach EDUKACJI WCZESNOSZKOLNEJ w klasach 1-3 szkoły podstawowej.	szt.	1		
35	Kostki matematyczne NUMICAN	4 kostki z liczbami i symbolem Numicon.	kpl.	5		
36	Matematyka na wesoło	Gra planszowa z zagadkami matematycznymi z zakresu klasy II-V. Zestaw gry zawiera: planszę, 50 kart z pytaniami i zadaniami, 4 obrazki słońca na żółtym tle, niebieskim, zielonym, czerwonym, podzielne na 7 części, kostki do gry, 4 pionki, 4 notesiki oraz instrukcję gry.	szt.	2		
37	Mistrz mnożenia gra edukacyjna	Gra składa się z 70 kartoników. Połowa z nich zawiera działania (czyli mnożenie), a połowa wyniki tych działań (czyli iloczyn). Jest więc 35 par. Druga strona kartoników różni się - kartoniki z działaniami są zielone, z iloczynami - czerwone.	szt.	2		
38	Co to kto to – logopedyczne ćwiczenia słuchowe na komputer	To doskonała pomoc logopedyczna dla dzieci z zaburzeniami mowy. Zestaw zawiera płytę CD z nagraniami odgłosów zwierząt domowych, odgłosów na spacerze, odgłosów w domu, odgłosów zwierząt w zoo, odgłosów mieszanych, scenek domowych, historyjek (czas nagrania 43 minuty), oraz 37 obrazków uzupełniających ćwiczenia i zabawy	szt.	5		
39	Lewa ręka rysuje i pisze cz.1	Jest to pierwsza część zestawu ćwiczeń dla dzieci leworęcznych przeznaczona dla 5- i 6-latków. Ćwiczenia służą usprawnieniu motorycznemu ręki oraz współpracy ręki i oka (koordynacji wzrokowo-ruchowej).	szt.	1		
40	Lewa ręka rysuje i pisze cz.II	Ćwiczenia zawarte w książce zostały opracowane dla dzieci 6-letnich. Są to propozycje ćwiczeń dla dzieci leworęcznych, których celem jest usprawnienie motorycznej ręki oraz rozwijanie współpracy ręki i oka (czyli koordynacji wzrokowo - ruchowej), doskonałe są więc funkcje zaangażowane w czynność pisania.	szt.	1		



41	Lewa ręka rysuje i pisze cz.III	Jest to trzecia część zestawu ćwiczeń dla dzieci leworęcznych przeznaczona dla 6- i 7-latków. Poza rysunkami zawiera ćwiczenia wprowadzające kolejne litery.	szt.	1		
42	Dyslektyk 2 program CD	<b>Dyslektyk 2</b> to program wspomagający pracę z dziećmi z dysleksją. Składa się on z szerokiego zestawu ćwiczeń rozwijających analizatory słuchowy i wzrokowy a także pamięć wzrokową i słuchową.	szt.	4		
43	Chusta triloka w kolorze pomarańczowym	Trójkątna chusta do belly dance z delikatnej żorżety z czterema rzędami metalowych monetek w kolorze złotym. Wymiary: 150 cm x 60 cm (w najszerszym miejscu).	szt.	8		
44.	Zestaw plansz	<b>Komplet 6 plansz, foliowane, format 70 x 100:</b>  <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Conditionals,</li> <li>2. Tenses - Past &amp; Future,</li> <li>3. Tenses - Present,</li> <li>4. Passive Voice,</li> <li>5. Irregular verbs 1 (be... mean),</li> <li>6. Irregular verbs (meet... write)</li> </ol>	kpl.	1		
45	Logopedyczne rybki cz.1	Magnetyczna gra. W zestawie 54 magnetyczne "rybki" z wyrazami zawierającymi głoski sz, ż(rz), cz, s, z, c oraz wędka.	szt.	1		
46	Logopedyczne rybki cz.2	Magnetyczna gra. W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z wyrazami zawierającymi głoski ś(si), ź(zi), ć(ci), dź(dzi) oraz wędka	szt.	1		
47	Logopedyczne rybki cz.3	Magnetyczna gra. W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z trudnymi wyrazami zawierającymi głoski dentalizowane: s, z, c, dz, sz, ź, cz, dź, ś(si), ć(ci), dź(dzi) oraz wędka.	szt.	1		
48	Logopedyczne rybki cz.4	Magnetyczna gra. W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z trudnymi wyrazami zawierającymi głoski pr, br, kr, gr, tr, dr oraz wędka.	szt.	1		
49	Logopedyczne rybki cz.5	Magnetyczna gra. W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z wyrazami zawierającymi głoski r, l, j oraz wędka.	szt.	1		
50	Logopedyczne rybki cz.6	Magnetyczna gra. W zestawie 60 magnetycznych "rybek" z wyrazami zawierającymi głoski p, b, k, g, t, d, pi, bi, ki, gi oraz wędka.	szt.	1		
51	Memory-Logopedyczny Piotruś I	Pakiet 8 talii kart o wymiarach nie mniejszych niż 5,3 x 8,5 cm. Głoski sz, ż/rz, cz, dź, s, z, c, dz.	szt.	2		
52	Turbina logopedyczna	Gra rozwijająca kontrolę nad oddechem. 2 obręcze z obrazkami, o różnym stopniu trudności, instrukcja, dwa płócienne woreczki, 20 gumowych pierścieni. Logopedyczna gra oddechowa.	szt.	2		
53	Lustro logopedyczne - małe	Lustro w drewnianej ramie z podpórką. Służy do ćwiczeń logopedycznych. Idealne do indywidualnej pracy o wymiarach nie mniej i nie więcej niż bez ramy 25 x 25 cm.	szt.	4		





54	Utulanki czyli piosenki na dziecięce masażyki + CD	Autor – Bolesław Kołodziejki. Wydawnictwo Harmonia	szt.	1		
55.	Bingo angielskie – przedmioty szkolne	Loteryjka uczy nazw podstawowych przedmiotów szkolnych. Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy	szt.	2		
56.	Bingo angielskie wyrazy podstawowe	Ćwiczy rozpoznawanie popularnych wyrazów poprzez czytanie globalne. Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy	szt.	2		
57.	Bingo angielskie zwierzęta	Loteryjka uczy nazw najbardziej popularnych zwierząt. Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy.	szt.	2		
58.	Bingo angielskie żywność	Loteryjka uczy nazw podstawowych artykułów spożywczych. Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy.	szt.	2		
59	Brogy – zestaw 1	Zestaw obejmują tematykę: rodzina, zwierzęta gospodarskie, dzikie zwierzęta, ptaki, owoce, środki transportu, transport drogowy. 210 kart podzielonych na 7 grup tematycznych, karty są ponumerowane na rewersie, co ułatwia sortowanie 7 tubek przechowywania kart, instrukcja, całość umieszczona w trwałym pudełku .	szt.	1		
60	Brogy – zestaw 2	Zestaw obejmuje tematykę: sport, pogoda, geografia, kwiaty, żywność i zwierzęta domowe. •210 kart podzielonych na 7 grup tematycznych karty są ponumerowane na rewersie, co ułatwia sortowanie, 7 tubek do przechowywania kart •instrukcja, •całość umieszczona w trwałym pudełku.	szt.	1		
61	Makatka – angielskie części mowy	Zawartość: Makatka o wymiarach 50 x 80 cm. Z kieszeniami na plansze i kartoniki, 4 dwustronne plansze o wymiarach 28 x 43 cm., 42 dwustronne kartoniki z wyrazami, instrukcja metodyczna	szt.	1		
62	Gra językowa Picture Bingo	Picture Bingo jest językową grą zespołową przeznaczoną na poziom początkujący. Gra bazuje na skojarzeniach słów z obrazkami i polega na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami przedmiotów do ich odp.	szt.	2		
63	Gra językowa Bis-English	Bis - English jest grą językową przeznaczoną na poziom początkujący pozwalającą na opanowanie 60 podstawowych słów języka angielskiego. Gra bazuje na skojarzeniach napisów z obrazkami.	szt.	2		



64	Gra językowa The Number Game	The Number Game jest grą językową przeznaczoną na poziom początkujący służącą do nauki liczebników angielskich od 1 do 100. Gra polega na dopasowywaniu wylosowanych kart liczebnikami do ich odpowiedników znajdujących się na planszach.	szt.	2		
65	Gra językowa Time for Dominoes	Time for Dominoes jest grą językową przeznaczoną na poziom początkujący. Gra polega na dopasowywaniu do siebie kart w kształcie elementów domina z rysunkami zegarów wskazujących różne godziny po jednej stronie oraz godzinami napisanymi słownie po drugiej stronie.	szt.	2		
66	Gra językowa Verb Bingo	Verb bingo jest grą językową służącą do nauki podstawowych czasowników angielskich polegającą na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami czynności, lub obrazkami ilustrującymi nazwy tych czynności, do ich odpowiedników na planszach.	szt.	2		
67	Gra językowa Super Bis	Super Bis - English jest grą językową rozwijającą umiejętność zadawania pytań oraz udzielania odpowiedzi w języku angielskim związanych z prostymi sytuacjami życia codziennego.	szt.	2		
68	Gra językowa Whas Who	Who's Who? jest grą językową ukierunkowaną na naukę słownictwa angielskiego związanego z opisem cech wyglądu fizycznego. Gra polega na losowaniu kart z wizerunkami osób i zadawaniu przez inne osoby, lub resztę grupy pytań dotyczących cech wyglądu tych osób.	szt.	2		
69	Gra językowa Just the Job	Just the Job jest zespołową grą językową umożliwiającą opanowanie 40 najważniejszych nazw zawodów w języku angielskim.	szt.	2		
70	Gra językowa Roundtrip of Britain and Ireland	Roundtrip of Britain and Ireland jest planszową grą językową ukierunkowaną na poznawanie geografii, kultury i historii Wielkiej Brytanii, (w tym Anglii, Walii, Szkocji i Irlandii Północnej), oraz zagadnień związanych z gramatyką języka angielskiego.	szt.	2		
71	ELI Flashcards – English	ELI Flashcards – English jest zestawem podzielonych na 14 tematów 240 kart do zapamiętywania słownictwa angielskiego na poziomie początkującym i wyższym. Każda z kart z jednej strony posiada rysunek przedmiotu, a nazwę tego przedmiotu po drugiej stronie. W zestawie znajduje się dokładna instrukcja z opisem różnych wariantów prowadzenia gry. Format 1,5×14,5 cm . Zestaw zawiera: 240 kart, instrukcję metodyczną	szt.	1		
72	Książeczki z kolekcji Kids Readers	6 książeczek z CD o następujących tytułach: * <a href="#">A ghost story + CD audio</a> * <a href="#">Halloween + CD audio</a> * <a href="#">Penelope and Tod + CD audio</a> * <a href="#">Pinocchio + CD audio</a> * <a href="#">Space adventure + CD audio</a> * <a href="#">Zazar and the Fox + CD audio</a>	kpl.	1		





73	Mapa fizyczna The tenses active voice/ The British Isles Physical	Dwustronna ścienna mapa szkolna przedstawiająca ukształtowanie powierzchni Wysp Brytyjskich. Na rewersie znajduje się tabela czasów angielskich w stronie czynnej. <b>Format:</b> 120 x 160 cm.	szt.	1		
74	Mapa fizyczna Anglii/Fact about Great Britain	Mapa dwustronna. Format 120x160 cm Wykonanie: folia strukturalna. Oprawa: wałki drewniane z zaczepem Strona 2 Anglia mapa fizyczna i zabytki.	szt.	1		
75	Mapa fizyczna USA/ fakty o USA	Ścienna, mapa szkolna przedstawiająca informacje o USA. Format 120x160 cm	szt.	1		
76	Mapa fizyczna Australia i Nowa Zelandia/ Fakty	Mapa dwustronna. Format 160x120 cm Wykonanie: folia strukturalna.	szt.	1		
77	Gra językowa Bis - English	Zestaw zawiera: 2 talie kart po 60 sztuk (60 kart z obrazkami oraz 60 z wyrazami), broszurę metodyczną opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć.	szt.	2		
78	Zestaw kontrolny PUS	Zestaw <b>Happy English</b> to książeczki 1 i 2 które zostały opracowane dla dzieci rozpoczynających naukę języka angielskiego. Ułożone tematycznie ćwiczenia pomagają w opanowaniu i utrwaleniu słownictwa związanego z ich najbliższym otoczeniem, uczą zastosowania podstawowych konstrukcji gramatycznych.	kpl.	4		
79	Zestaw Happy English	<b>Zestaw Kontrolny PUS</b> to poręczne zamykane pudełko z plastiku, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny służy zawsze w połączeniu z książeczkami z serii PUS, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach.	szt.	4		
80	Gra planszowa „Kocham cię Polsko”	<b>Zawartość pudełka:</b> plansza do gry ,90 kart, 28 żetonów , 4 kładki, 4 pionki , 4 podstawki do pionków ,kostka ,instrukcja, klepsydra	szt.	1		
81	Pompony czerwone	Pompony cheerleaderki czerwone	szt.	8		
82	Pompony białe	Pompony cheerleaderki białe	szt.	8		
83	Pompony fioletowe	Pompony cheerleaderki fioletowe	szt.	8		
84	Pompony zielone	Pompony cheerleaderki zielone	szt.	8		
85	Gra – Świat 50 gier	Opis produktu: 50 gier. <b>Wymiary:</b> op. 38x25,6x5,5 cm	szt.	4		



86	Gra „Grzybobranie”	Gra zawiera płótnowaną planszę odbijającą światło ze starannie wyciętymi otworkami, w których gracze osadzają przestrzenne grzybki. Dzięki temu plansza będzie wyglądała jak las pięknie porośnięty grzybami. Zawartość pudełka – plansza do gry, 4 koszyczki, kostka do gry, 26 grzybków, instrukcja do gry	szt.	4		
87	Bity ortograficzne zestaw 1	<b>Autor:</b> Magdalena Sabik. Zestaw do nauki ortografii w formie zabawy, uczy pisowni około 60 trudnych wyrazów. Wspomaga nie tylko nabywanie umiejętności poprawnego pisania, ale rozwija także pamięć, grafomotorykę oraz umiejętność czytania. <b>Zestaw zawiera:</b> - Bity ortograficzne - kolorowe karty z rymowanymi (do prezentacji), - Karty czarno-białe (do ćwiczeń).	szt.	1		
88	Bity ortograficzne zestaw 2	<b>Autor:</b> Magdalena Sabik, <b>Zestaw do nauki ortografii w formie zabawy</b> , uczy pisowni około 60 trudnych wyrazów. Wspomaga nie tylko nabywanie umiejętności poprawnego pisania, ale rozwija także pamięć, grafomotorykę oraz umiejętność czytania. <b>Zestaw zawiera:</b> - Bity ortograficzne - kolorowe karty z rymowanymi (do prezentacji), - Karty czarno-białe (do ćwiczeń).	szt.	1		
89	Bity ortograficzne zestaw 3	Zestaw do nauki ortografii w formie zabawy, uczy pisowni około 60 trudnych wyrazów. Wspomaga nie tylko nabywanie umiejętności poprawnego pisania, ale rozwija także pamięć, grafomotorykę oraz umiejętność czytania. rymowanymi (do prezentacji), Karty czarno-białe (do ćwiczeń).	szt.	1		
90	Bity ortograficzne zestaw 4	<b>Autor:</b> Magdalena Sabik Zestaw do nauki ortografii w formie zabawy, uczy pisowni około 60 trudnych wyrazów. Wspomaga nie tylko nabywanie umiejętności poprawnego pisania, ale rozwija także pamięć, grafomotorykę oraz umiejętność czytania. <b>Zestaw zawiera:</b> - Bity ortograficzne - kolorowe karty z rymowanymi (do prezentacji), - Karty czarno-białe (do ćwiczeń).	szt.	1		
91	Stroje do tańca	<b>CHOO CHOO</b> Komplet z delikatnych falbanek składający się ze spodni i topu z długim rękawem. Krótki top z długimi lekko rozszerzonymi rękawami wykonany z lycry i rozciągliwych falbanek w kolorze turkusowym. Spodnie w stylu hippy - rozszerzane poniżej kolan. Góra spodni wykonana jest z czarnej lycry, dół - z turkusowych falbanek. Komplet w dziecięcym rozmiarze L czyli 10-12 lat.	szt.	8		
<b>RAZEM</b>						


**Zestaw III - Pomoce dydaktyczne dla Szkoły Podstawowej w Natalii**

L.p.	Nazwa	OPIS	Jedn. miar	Ilość	Cena jed.	Wartość brutto
1	Słucham, wiem, odczytuję-plansze-cz.1	Słucham, wiem odczytuje – plansze cz.1 - 2 zestawy po 30 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 0,5 x 6 x 6 cm z kolorowymi powtarzającymi się dwukrotnie obrazkami. Obrazki trwałe, trudno ścieralne, wykonane nietoksycznymi farbami, przedstawiające przedmioty pochodzące z otoczenia wiejskiego i miejskiego. Umożliwiają one dzieciom dzielenie obrazków na grupy oraz wraz z płytami CD, stanowiącymi integralną część z płytkami, przeprowadzenie zabawy w memo dźwiękowe. Do zestawu dołączone jest 12 prostokątnych drewnianych płytek-stojaków o wymiarach nie mniejszych niż 1 x 17,8 x 4,8 cm z wyżłobionymi, na całych ich długościach dwoma rowkami na głębokość nie mniejszej niż 0,5 cm, w których ustawia się płytki z obrazkami	kpl	1		
2	Słucham, wiem, odczytuję-plansze-cz.2	Zestaw drewnianych płytek w drewnianym pudełku część 2 . 60 płytek, o wymiarach nie mniejszych niż 6 x 6x 0,5 cm. Na każdej płytce umieszczony kolorowy obrazek wykonany nietoksycznymi trudnościeralnymi farbami, co pozwala na długi czas użytkowania. W zestawie 30 obrazków powtórzonych dwukrotnie o tematyce m.in.: praca, dzień powszedni w domu, pojazdy, instrumenty, 12 prostokątnych drewnianych płytek-stojaków umożliwiające ustawienie równolegle trzech płytek. Uczy pamięci, umiejętności położenia, prawidłowego nazewnictwa. Całość mieści się w drewnianym pudełku zamykanym wsuwana pokrywą. Zestaw jest integralny z zestawem trzech płyt z odgłosami część 2 stanowi analizator słuchowo wzrokowy.	kpl	1		
3	Słucham, wiem, odczytuję-płyty-cz.1	Słucham, wiem odczytuje – płyty cz.1 - zestaw 3 płyt CD z nagraniem odgłosami, przechowywanymi w pudełku o wymiarach nie mniejszych niż 2,5 x 14 x 12,5 cm, wykonanym z tworzywa sztucznego: I płyta zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków m.in. pojazdów, zwierząt, instrumentów oraz odgłosy słyszalne przy wykonywaniu różnych czynności. II płyta zawiera nagranie 30 par dźwięków – kombinacja połączenia dwóch odgłosów, słyszalnych podczas jednego nagrania i znanych dzieciom z pierwszej płyty, np.: dźwięk samochodu ciężarowego i konia. III płyta zawiera 20 nagrań kombinacji 3 dźwięków, które są słyszalne podczas jednego nagrania i znane dzieciom z pierwszej płyty, z czego 2 dźwięki są dla dzieci słyszalne wyraźnie, trzeci zaś w tle, np.: koń + dzwonek + rąbanie drzewa. Całość umieszczona w zielonym, drewnianym pudełku o wymiarach nie mniejszych niż 9,5 cm x 33,5 x 20,5 cm wysuwany wieczkiem i z 3 przegródkami na płytki i pudełko z 3 płytami CD.	kpl	1		
4	Słucham, wiem, odczytuję-płyty-cz.2	Zestaw trzech płyt CD w pudełku z odgłosami część 2 . Na pierwszej CD znajduje się 30 odgłosów nagranych realistycznie z otoczenia o tematyce m.in.: praca, dzień powszedni w domu, pojazdy, instrumenty. Druga płyta CD odgłosy z płyty pierwszej nagrane w 30 blokach parami np. odgłos kichanie i odgłos miksera , trzecia płyta z nagraniem 20 bloków odgłosów gdzie jedno nagranie stanowi blok trzech odgłosów występujących po	kpl	1		



		sobie i nakładających się na siebie. Płyty pozwalają analizować, usłyszany dźwięk identyfikować z zapamiętanym obrazem otaczającego świata, uczy pamięci i cierpliwości. Zestaw drewnianych płytek z obrazkami jest integralny z zestawem trzech płyt z odgłosami część 2 stanowi analizator słuchowo wzrokowy				
5	Logigram diagramy	3 drewniane, kwadratowe plansze o wymiarach boków nie mniejszym niż 36 cm. Każda podzielona na 25 kwadratów. 4 drewniane szablony (2 pionowe i 2 poziome) o długości nie mniejszej niż 36 cm. Na każdym polu płytki namalowana farbami trudnościeralnymi figura o różnym kolorze, wielkości i grubości. 50 drewnianych płytek o boku nie mniejszym niż 6 cm, na których namalowane są farbami trudnościeralnymi figury geometryczne w różnych kolorach. Nauki odczytywania diagramów i wyciągania cech wspólnych elementów.	kpl.	1		
6	Logigram szablony	Zestaw 14 drewnianych szablonów: 10 poziomych i 4 pionowe o długości nie mniejszej niż 36 cm z podziałem na 5 równych pól. Każda płytka posiada namalowane farbami trudnościeralnymi zadania określające figurę kolor, wielkość, grubość oraz zaprzeczenia tych pojęć. 25 drewnianych płytek z figurami o boku nie mniejszym niż 6 cm, na których namalowane są farbami trudnościeralnymi figury geometryczne. Odnajdywanie figur o określonych cechach, pojęcia wielkości, grubości.	kpl.	1		
7	Logigram karty matematyczne	60 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm. Na każdej znajduje się namalowana farbami trudnościeralnymi jedna figura geometryczna o różnych cechach (mała, duża, w różnym kolorze różny obrys). Figury występują w 5-ciu rodzajach. Rozpoznawanie figur, tworzenie zbiorów, umiejętność logicznego myślenia. Całość zamknięta w dużej, drewnianej skrzyni z oznakowanymi przegródkami.	kpl.	1		
8	Logigram figury zadaniowe	Zestaw 47 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszym niż 6 cm. Na każdej przedstawiona jedna figura płaska w różnej konfiguracji (np. mała, duża, kolorowa, z cienkim, czy grubym obrysem). 2 drewniane, czyste szablony, o długości nie większej niż 36 cm, podzielone na 5 pól. Określanie cech figur i umiejętności argumentowania szukania prawidłowych rozwiązań.	kpl	1		
9.	Felix-gra	Gra powinna składać się co najmniej z następujących elementów: okrągłej, drewno podobnej planszy o średnicy nie mniejszej niż 40 cm ze 120 otworami, podzielonej na 4 kolorowe strefy, z dużym, kwadratowym otworem w środku planszy o głębokości przynajmniej 6 cm, przeznaczonym do przechowywania kołeczków, 136 owalnych kołeczków z tworzywa sztucznego zakończonych kulką, po 34 szt. w każdym kolorze.( 4 podstawowe kolory), 3 dużych kości do gry z wyraźnymi symbolami, jedna z oczkami od 1 do 3, druga z oczkami od 1 do 6 i trzecia z kolorami oraz podstawowymi symbolami matematycznymi „-1” i „-2”. Zawarta instrukcja w języku polskim.	kpl	2		
10	Zestaw multimedialny	Multimedialny pakiet logopedyczny, powstał z myślą o dzieciach z wadami wymowy w wieku 4-9 lat. Ćwiczenia w nim	kpl	1		



	pakiet logopedyczny- część I	zawarte wspomagają terapię logopedyczną ćwiczą wymowę określonych głosek sz,ż,cz,dż. Program komputerowy zawiera 5 lub 6 multimedialnych gier, a książki przedstawiają opis rozwoju mowy dziecka i czynniki wpływające na nieprawidłową artykulację opracowanych głosek. Zeszyty natomiast proponują ćwiczenia grupowe lub indywidualne, a także zawierają kartonowe wkładki z obrazami i wyrazami.				
11	Logopedyczne zabawy- program komputerowy: cz.I	program komputerowy wspomagający terapię wymowy głosek "j, l,r" Programy powinny łączyć bardzo ciekawą szatę graficzną, animację i dźwięki, dzięki czemu powodują zaangażowanie dziecka do ćwiczeń. Pakiet powinien składać się z: programu komputerowego na płycie CD, poradnika metodycznego, zeszytu ćwiczeń	kpl	1		
12	Zestaw multimedialny- pakiet logopedyczny: cz. II	Multimedialny pakiet logopedyczny, powstał z myślą o dzieciach z wadami wymowy w wieku 4-9 lat. Ćwiczenia w nim zawarte wspomagają terapię logopedyczną ćwiczą wymowę określonych głosek s,z,c, dz. Program komputerowy zawiera 5 lub 6 multimedialnych gier, a książki przedstawiają opis rozwoju mowy dziecka i czynniki wpływające na nieprawidłową artykulację opracowanych głosek. Zeszyty natomiast proponują ćwiczenia grupowe lub indywidualne, a także zawierają kartonowe wkładki z obrazami i wyrazami.	kpl	2		
13	Zestaw multimedialny- pakiet logopedyczny: cz. III	Multimedialny pakiet logopedyczny, powstał z myślą o dzieciach z wadami wymowy w wieku 4-9 lat. Ćwiczenia w nim zawarte wspomagają terapię logopedyczną ćwiczą wymowę określonych głosek ś, ź,dż, ć Program komputerowy zawiera 5 lub 6 multimedialnych gier, a książki przedstawiają opis rozwoju mowy dziecka i czynniki wpływające na nieprawidłową artykulację opracowanych głosek. Zeszyty natomiast proponują ćwiczenia grupowe lub indywidualne, a także zawierają kartonowe wkładki z obrazami i wyrazami.	kpl	1		
14	Zestaw multimedialny- pakiet logopedyczny: cz. IV	Multimedialny pakiet logopedyczny, powstał z myślą o dzieciach z wadami wymowy w wieku 4-9 lat. Ćwiczenia w nim zawarte wspomagają terapię logopedyczną ćwiczą wymowę określonych głosek j,l, r. Program komputerowy zawiera 5 lub 6 multimedialnych gier, a książki przedstawiają opis rozwoju mowy dziecka i czynniki wpływające na nieprawidłową artykulację opracowanych głosek. Zeszyty natomiast proponują ćwiczenia grupowe lub indywidualne, a także zawierają kartonowe wkładki z obrazami i wyrazami.	kpl	1		
15	Mowa bezdźwięczna- program komputerowy : cz.V <b>Głoski dźwięczne, bezdźwięczne (CD-ROM)</b>	Program <i>Logopedyczne zabawy</i> został opracowany przez specjalistę logopedę, dzięki czemu zyskał uznanie w gronie terapeutów mowy. Właściwy dobór słownictwa, interesujące scenariusze poszczególnych modułów, ciekawa szata graficzna, animacje oraz dziecięcy lektor sprawiają, że dziecko z zaangażowaniem pracuje nad poprawą swojej wymowy. <b>Program przeznaczony jest dla dzieci w wieku 4-9 lat.</b>	kpl	1		





16	Różnicowanie szeregów- program komputerowy cz.VI	Ćwiczenia zawarte w programie wspomagają terapię logopedyczną dzieci w wieku od 4-9 lat. W czasie zabawy dzieci ćwiczą wymowę w zakresie różnicowania szeregów. Program komputerowy zawiera 5 lub 6 multimedialnych gier	kpl	1		
17	Słuch fonemowy- program komputerowy: cz. VII	Ćwiczenia zawarte w programie wspomagają terapię logopedyczną dzieci w wieku od 4-9 lat. W czasie zabawy dzieci ćwiczą słuch fonemowy. Program komputerowy zawiera 5 lub 6 multimedialnych gier.	kpl	1		
18	Logo obrazki – cz.I: stygmatyzm	Program do terapii przeznaczony jest dla osób pracujących z dziećmi w wieku od 4 do 8 lat. Służy on nie tylko do kształtowania prawidłowej wymowy u dzieci, ale również do wspomagania ich harmonijnego rozwoju. Program został opracowany na bazie ponad 500 obrazków i służy wspieraniu rozwoju mowy i myślenia małego dziecka. Program składa się z 4 poziomów trudności i kształci różne formy sprawności umysłowych dziecka: logiczne myślenie, spostrzegawczość, umiejętność analizy i syntezy wyrazów i inne.	kpl	1		
19	Logo obrazki – cz.II: rotacyzm	Program dla dzieci w wieku od 4 do 8 lat. Służy do kształtowania prawidłowej wymowy głosek j, l, r oraz wspomagania harmonijnego rozwoju u dzieci. Opracowany jest na bazie ponad 500 obrazków. Program charakteryzuje się prostą obsługą oraz przystosowaniem do potrzeb osób niepełnosprawnych ruchowo. Program ma 4 poziomy kształtowania umiejętności: POZIOM I: złożony z ćwiczeń obrazkowych. Przeznaczony dla dzieci najmłodszych. Kształtuje umiejętność spostrzegania i dobierania takich samych elementów. POZIOM II: kształtuje podstawowe umiejętności związane z poznawaniem liczb i cyfr, logicznym myśleniem, analizą i syntezą wzrokową i słuchową. POZIOM III: kształtuje umiejętność czytania prostych wyrazów, dodawania i odejmowania (od 0-9), tworzenia skojarzeń, dobierania elementów w kategorii. POZIOM IV: doskonali umiejętność czytania i liczenia, porównywania ilości elementów oraz bardziej skomplikowanych operacji myślowych. Wymagania systemowe:	kpl	1		
20	Słownik piktogramowo- obrazkowy	Na płycie CD-rom znajduje się ilustrowany kolorowymi obrazkami i udźwiękowiony (głos lektora) słownik piktogramowy: Piktogramy - to system znakowo-obrazkowy służący do rozwijania mowy osób niepełnosprawnych intelektualnie i fizycznie oraz dzieci i dorosłych z poważnymi problemami w zakresie rozumienia języka i sytuacji społecznych oraz posługiwania się mową dźwiękową. Piktogramy, które zawiera słownik, w sposób umowny, na potrzeby wersji multimedialnej prezentacji znaków i ich kolorowych odpowiedników, zostały pogrupowane w kategorie, co powinno ułatwić wyszukiwanie potrzebnych znaków, pomagać w gromadzeniu i porządkowaniu słownictwa, kojarzeniu i lepszemu zapamiętywaniu znaków w obrębie wybranego tematu	kpl	1		



21	Lustro logopedyczne - małe	Lustro w drewnianej ramie z podpórką. Służy do ćwiczeń logopedycznych. Idealne do indywidualnej pracy o wymiarach nie mniej i nie więcej niż bez ramy 25 x 25 cm.	szt	4		
22	Zestaw programów multimedialnych-logopedia	Multimedialny Pakiet Logopedyczny cz. I sz, ż, cz dż oraz cz. II s, z, c, dz w skład ,których wchodzi program komputerowy integralny z książką i zeszytem ćwiczeń z zagadnieniami logopedycznymi oraz program komputerowy Logo obrazki cz.2 rotacyzm	kpl	1		
23	Bingo angielskie-przedmioty szkolne	Loteryjka uczy nazw podstawowych przedmiotów szkolnych. Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy	kpl	2		
24	Bingo angielskie-wyrazy podstawowe	Ćwiczy rozpoznawanie popularnych wyrazów poprzez czytanie globalne. Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy	kpl	2		
25	Bingo angielskie-zwierzęta	Loteryjka uczy nazw najbardziej popularnych zwierząt. Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy.	kpl	2		
26	Bingo angielskie-żywność	Loteryjka uczy nazw podstawowych artykułów spożywczych. Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy.	kpl	2		
27	Brogy-zestaw 1	Zestaw obejmują tematykę: rodzina, zwierzęta gospodarskie, dzikie zwierzęta, ptaki, owoce, środki transportu, transport drogowy. 210 kart podzielonych na 7 grup tematycznych, karty są ponumerowane na rewersie, co ułatwia sortowanie 7 tubek przechowywania kart, instrukcja, całość umieszczona w trwałym pudełku .	kpl	1		
28	Brogy-zestaw 2	Zestaw obejmuje tematykę: sport, pogoda, geografia, kwiaty, żywność i zwierzęta domowe. •210 kart podzielonych na 7 grup tematycznych karty są ponumerowane na rewersie, co ułatwia sortowanie, 7 tubek do przechowywania kart •instrukcja, •całość umieszczona w trwałym pudełku.	kpl	1		
29	Makatka – angielskie części mowy	Zawartość: Makatka o wymiarach 50 x 80 cm. Z kieszeniami na plansze i kartoniki, 4 dwustronne plansze o wymiarach 28 x 43 cm., 42 dwustronne kartoniki z wyrazami, instrukcja metodyczna.	kpl	1		
30	Gra językowa Picture Bingo	Picture Bingo jest językową grą zespołową przeznaczoną na poziom początkujący. Gra bazuje na skojarzeniach słów z obrazkami i polega na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami przedmiotów do ich odp.	kpl.	2		





31	Gra językowa Bis- English	Bis - English jest grą językową przeznaczoną na poziom początkujący pozwalającą na opanowanie 60 podstawowych słów języka angielskiego.	kpl.	2		
32	Gra językowa Bis- English	Bis - English jest grą językową przeznaczoną na poziom początkujący pozwalającą na opanowanie 60 podstawowych słów języka angielskiego.	kpl.	2		
33	Gra językowa The Number Game	The Number Game jest grą językową przeznaczoną na poziom początkujący służącą do nauki liczebników angielskich od 1 do 100. Gra polega na dopasowywaniu wylosowanych kart liczebnikami do ich odpowiedników znajdujących się na planszach.	kpl.	2		
34	Gra językowa Time for Dominoes	Time for Dominoes jest grą językową przeznaczoną na poziom początkujący. Gra polega na dopasowywaniu do siebie kart w kształcie elementów domina z rysunkami zegarów wskazujących różne godziny po jednej stronie oraz godzinami napisanymi słownie po drugiej stronie.	kpl	2		
35	Gra językowa Verb Bingo	Verb bingo jest grą językową służącą do nauki podstawowych czasowników angielskich polegającą na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami czynności, lub obrazkami ilustrującymi nazwy tych czynności, do ich odp. na planszach.	kpl	2		
36	Gra językowa Super Bis	Super Bis - English jest grą językową rozwijającą umiejętność zadawania pytań oraz udzielania odpowiedzi w jęz. angielskim związanych z prostymi sytuacjami życia codziennego.	kpl	2		
37	Gra językowa Whas Who	Who's Who? jest grą językową ukierunkowaną na naukę słownictwa angielskiego związanego z opisem cech wyglądu fizycznego. Gra polega na losowaniu kart z wizerunkami osób i zadawaniu przez inne osoby, lub resztę grupy pytań dotyczących cech wyglądu tych osób.	kpl	2		
38	Gra językowa Just the Job	Just the Job jest zespołową grą językową umożliwiającą opanowanie 40 najważniejszych nazw zawodów w języku angielskim.	kpl	3		
39	Gra językowa Roundtrip of Britain and Ireland	Roundtrip of Britain and Ireland jest planszową grą językową ukierunkowaną na poznawanie geografii, kultury i historii Wielkiej Brytanii, (w tym Anglii, Walii, Szkocji i Irlandii Północnej), oraz zagadnień związanych z gramatyką jęz. ang.	kpl	2		
40	ELI Flashcards - English	ELI Flashcards – English jest zestawem podzielonych na 14 tematów 240 kart do zapamiętywania słownictwa angielskiego na poziomie początkującym i wyższym. Każda z kart z jednej strony posiada rysunek przedmiotu, a nazwę tego przedmiotu po drugiej stronie. W zestawie znajduje się dokładna instrukcja z opisem różnych wariantów prowadzenia gry.	kpl	1		
41	Książeczki z kolekcji Kids Readers	6 książeczek z CD o następujących tytułach: * <a href="#">A ghost story + CD audio</a> * <a href="#">Halloween + CD audio</a> * <a href="#">Penelope and Tod + CD audio</a> * <a href="#">Pinocchio + CD audio</a> * <a href="#">Space adventure + CD audio</a> * <a href="#">Zazar and the Fox + CD audio</a>	kpl	6		
42	Mapa fizyczna	Dwustronna ścienna mapa szkolna przedstawiająca ukształtowanie powierzchni Wysp Brytyjskich. Na rewersie znajduje się tabela czasów angielskich w stronie czynnej.	kpl	1		



	The tenses active voice/ The British Isles Physical	Format: 120 x 160 cm.				
43	Mapa Układ Słoneczny	Ścienna plansza szkolna przedstawiająca Układ Słoneczny, planety, strukturę i odległości między nimi. Każda z planet pokazana jest na ilustracji, opatrzona opisem oraz krótką charakterystyką. Dodatkowo prezentuje obraz nieba północnego, obiekty występujące na naszym niebie oraz porównanie wielkości poszczególnych ciał niebieskich Układu Słonecznego. Format: 150 x 110 cm	kpl	1		
44	Mapa fizyczna Anglii/Fact about Great Britain	Mapa dwustronna. Format 120x160 cm Wykonanie: folia strukturalna. Oprawa: wałki drewniane z zaczepem Strona 2 Anglia mapa fizyczna i zabytki.	szt.	1		
45	Mapa fizyczna Europy	Format 160x120 cm Mapa hipsometryczna. Wykonanie folia strukturalna Oprawa wałki drewniane z zaczepem	kpl	1		
46	BIS English-gra	BIS - English jest grą językową przeznaczoną na poziom początkujący pozwalającą na opanowanie 60 podstawowych słów języka angielskiego. Gra bazuje na skojarzeniach napisów z obrazkami. Charakter gry: Gra w karty Poziom trudności: A1 Jeden z wielu możliwych scenariuszy prowadzenia rozgrywki: Należy potasować ze sobą obie talie kart i rozdać uczestnikom gry. Każdy z graczy wśród otrzymanych kart odszukuje i odkłada na bok pary składające się z wyrazu i obrazka,...	kpl	3		
47	Zestaw kontrolny PUS + Zestaw Happy English	Zestaw <b>Happy English</b> to książeczki 1 i 2 które zostały opracowane dla dzieci rozpoczynających naukę języka angielskiego. Ułożone tematycznie ćwiczenia pomagają w opanowaniu i utrwaleniu słownictwa związanego z ich najbliższym otoczeniem, uczą zastosowania podstawowych konstrukcji gramatycznych.	kpl	4		
48	Tęczowe liny z zapieciem	Zestaw 7 kolorowych, trójwarstwowych lin o średnicy nie mniejszej niż 12 mm i łącznej długości nie krótszej niż 15 metrów. Każdy koniec liny posiada klips z magnesem, pozwalający na szybkie łączenie lin. Duża drewniana kostka wyznaczająca kolor lin. Całość umieszczona w bawełnianym worku. Układanie wzorów, tworzenie liter i cyfr, równowaga, chody kombinowane w prawo i w lewo (lateralizacja).	kpl	1		
49	Mapa fizyczna Polski	Mapa fizyczna Polski dwustronna, wielkoformatowa Skala 1: 500 000, rozmiar 160 cm x 140 cm Nie klejona. <b>Na awersie</b> folia satynowa nie dająca odbić świetlnych.	kpl	1		
50	Mapa fizyczna świata	Mapa laminowana dwustronnie, lamiant nie odbijający światła, oprawiona w rurki PCV. Wymiary: 140x100cm, Skala 1 : 33mln.	kpl	1		
51	Kompas	Bardzo dokładny kompas zamykany w obudowie. Pływająca tarcza wskazująca kierunek, dzięki czemu można bez problemu korzystać z kompasu podczas biegu, lub marszu.	kpl	1		



52	Ptaki naszych lasów	Przegląd przedstawicieli 75 najpopularniejszych gatunków ptaków zasiedlających nasze rodzime ekosystemy zestawiony na trzech gotowych do zawieszenia planszach edukacyjnych foliowanych, o wym. 70 cm x 100 cm, oprawa rurki PCV, w systemie opraw RPS / zatyczki nie spadają, plansza w rurkach się nie przesuwają/. W komplecie 100 cm wskaźnik nauczycielski z lekkiego PCV. Rurki PCV w systemie opraw RPS dzięki zastosowaniu specjalnych tulei dystansowych /nasz patent/ nie przesuwają się a zatyczki nie spadają, co wydłuża żywotność plansz na wiele lat.	kpl	1		
53	Systematyka roślin i zwierząt	Przegląd Królestwa Roślin i Zwierząt zestawiony na dwóch gotowych do zawieszenia planszach edukacyjnych foliowanych, o wym. 70 cm x 100 cm, oprawa RPS. W komplecie 100 cm wskaźnik nauczycielski z lekkiego PCV. Rurki PCV w systemie opraw RPS dzięki zastosowaniu specjalnych tulei dystansowych /nasz patent/ nie przesuwają się a zatyczki nie spadają, co wydłuża żywotność plansz na wiele lat a ponadto stwarza możliwość łatwego ich zwijania oraz rozwijania dzięki czemu plansze łatwo można przenosić, i oszczędzać miejsce przy ich przechowywaniu, chroniąc przed zakurzeniem.	kpl	1		
54	Rośliny i zwierzęta też mieszkają na piętrze	Rozmiar każdej planszy z zestawu, po rozwinięciu: 70 cm x 100 cm. Oprawa : 2 cienkie metalowe listwy - górna z zawieszką. W skład zestawu wchodzi n/w plansze: 1 Piętrowość w górach - seria polska przyroda 2 Piętrowość w lesie - seria polska przyroda	kpl	1		
55	Od kwiatu do owocu cz.I i II- 2s	Barwna plansza edukacyjna wyróżnia się estetyczną kolorystyką i czytelnie rozłożoną treścią. Plansza wykonana jest z laminowanego papieru, a dla wygody użycia zakończona jest górną i dolną listwą.	szt	2		
56	Pierwsza pomoc-wiedza, która ratuje życie	Zestaw składa się z 12 plansz umieszczonych w wygodnej teoczce.	szt	1		
57	Wygibusek	ludzik, zabawka o wszechstronnym zastosowaniu: <ul style="list-style-type: none"> <li>• ćwiczenia manualne i rehabilitacyjne dłoni,</li> <li>• ćwiczenia relaksacyjne,</li> <li>• stosunki przestrzenne (prawa i lewa strona),</li> <li>• wyrażanie emocji,</li> <li>• rozwijanie słownictwa.</li> </ul> Wysokość ludzika 13 cm	kpl	5		
58	Przeplatanka ze wzorami-5szt	Przewlekanka doskonali sprawność manualną, koordynację wzrokowo-ruchową. Stanowi doskonałe ćwiczenie ogólnorozwojowe, a także przygotowujące do nauki pisania. W zestawie: podstawka 20,5 x 23,50 cm, szydełko, 4 kolorowe sznureczki.	kpl	5		
59	Tablica, gąbka+3pisaki-	Tablica w drewnianej ramie polecana jest do ćwiczeń grafomotorycznych, pisania liter. W zestawie z gąbką i 3 pisakami. Wym.: 30 x 22 cm.	szt	10		
60	Edukacja wczesnoszkolna. Plansze interaktywne	<b>Edukacja wczesnoszkolna. Plansze interaktywne 2.0</b> to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową nauczania w	szt.	1		



		ramach EDUKACJI WCZESNOSZKOLNEJ w klasach 1-3 szkoły podstawowej.				
61	Kostki matematyczne NUMICAN	4 kostki z liczbami i symbolem Numicon.	kpl	5		
62	Ortografitti z Bratkiem kl. I	Zestaw zawiera: Ortografitti 1. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 1 Ortografitti 1. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 2 Ortografitti 1. Karty pracy Ortografitti 1. Słucham z Bratkiem. Płyta CD	szt	5		
63	Ortografitti z Bratkiem kl.II	Zestaw dla ucznia klasy II obejmuje: Ortografitti 2. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 1 Ortografitti 2. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 2 Ortografitti 2. Księga Bajek Terapeutycznych Teczka z pomocami terapeutycznymi, w której skład wchodzi: Ortografitti 2. "Słucham z Bratkiem". Płyta CD Ortografitti 2. Karty pracy domowej i karty oceny postępów Ortografitti. Linijka Bratek Ortografitti. Suwak sylabowy Ortografitti. Plan lekcji Bratek Klub przyjaciół Bratka. Breloczek Odblaski na tornister	szt	5		
64	Ortografitti I – Matematyka bez trudności	Zestaw 2 zeszytów cz.1 i cz.2	szt	5		
65	Gąsienice	Gra powinna zawierać co najmniej: 4 kolorowe wykonane z bambusa łyżki o długości około 21, 5cm z otworem nie mniejszym niż 3 cm, w którym umieszczono cienką gumkę (około 1 cm) ułatwiającą nałożenie i utrzymanie kulki na łyżce, 36 kulek w czterech podstawowych kolorach (czerwony, zielony, niebieski, żółty) ponumerowanych od 1 do 9, 4 wąskie woreczki wykonane z kolorowego materiału zakończone z jednej strony bambusowym pierścieniem z drugiej gumką ułatwiającą wyciskanie kulek, bambusową płytkę z wyciętymi otworami na specjalne żetony służącą do odczytywania rytmów (20 kolorowych żetonów – talarków), sznurek z ośmioma bambusowymi pierścieniami, tekturową tubę o dł. około 31 cm, zakończoną plastikowymi pokrywkami. Załączona instrukcja w języku polskim	szt	1		
66	Trening ortograficzny. Pokonaj dysortografię	Program przeznaczony do nauki ortografii dla uczniów szkół podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych oraz wszystkich, którzy chcą pisać bezbłędnie. Polecany też do terapii dysortografii.	szt	1		
67	Hip hop płytki liczbowe zestaw 1	Zestaw gumowych, kwadratowych, czarnych płytek, o wymiarze nie mniejszym niż 25 cm i grubości nie mniejszej niż 0,2 cm ze specjalną powłoką antypoślizgową pozwalającą na bezpieczne prowadzenie gry na terakocie i każdej śliskiej powierzchni. 10 płytek z jednokolorowym po środku kwadratem o wielkości nie mniejszej niż 8cm. Płytki ponumerowane od 1 do 10 cyframi o wielkości nie mniejszej niż 4 cm. 3 płytki z graficznymi symbolami oznaczającymi: niebo, ziemia, piekło.	szt	1		



68	Hip hop płytki liczbowe zestaw 2	Zestaw 13 antypoślizgowych, gumowych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 25 x 25 cm: 10 płytek ponumerowanych od 1 do 10 liczbami o wymiarach nie mniejszych niż 4 cm i 3 płytki z graficznymi symbolami (niebo, ziemia, piekło). Na odwrotnej stronie płytki można rysować kredą. Gumową płytkę można myć wodą.	szt	1		
69	Hip hop kamienie	Zestaw 20 drewnianych płytek/kamieni w dwóch kolorach o wymiarach nie mniejszych niż 6 x 6 x 0,5 cm z wyraźnym oznaczeniem liczbowym i oznaczeniami symboli. Płytki powinny być pomalowane nietoksyczną, trudnościeralną farbą, co umożliwi wykorzystanie ich na różnym podłożu, na zewnątrz i wewnątrz. Stanowią integralną część z dwoma zestawami gumowych płytek. Umożliwiają układanie ciągów rytmicznych i odwzorowywania ich, prawidłowych ciągów liczbowych jednocześnie przez dwie osoby	szt	1		
70	Hip hop płytki symbole	Zestaw drewnianych płytek z symbolami. Płytki umożliwiają tworzenie ciągów liczbowych. Masywna drewniana skrzynka o wymiarach nie mniejszych niż 21 x 31 x 39 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana ruchomą pokrywą. Dołączony sznurek umożliwia przewożenie skrzynki. Integralna część z płytkami liczbowymi zest. I i zest. II do hip hopu.	szt	1		
71	Matematyka na wesoło-gra planszowa	Gra planszowa z zagadkami matematycznymi z zakresu klasy II-V. Zestaw gry zawiera: planszę, 50 kart z pytaniami i zadaniami, 4 obrazki słonecznika na żółtym tle, niebieskim, zielonym, czerwonym, podzielne na 7 części, kostki do gry, 4 pionki, 4 notesiki oraz instrukcję gry.	szt	2		
72	Mistrz mnożenia	Gra do nauki tabliczki mnożenia. Gra dla 2 do 8 graczy. Zestaw gry powinien zawierać: 70 specjalnie oznaczonych kartoników.	szt	4		
73	Gramatyka na wesoło – zestaw książeczek Pus	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gramatyka języka polskiego, Rzeczownik 1 - szt 2,</li> <li>• Gramatyka języka polskiego, Rzeczownik 2 - szt 2,</li> <li>• Gramatyka na wesoło 1 - szt. 1,</li> <li>• Gramatyka na wesoło 2 - szt. 1,</li> <li>• ABC 1 - szt. 1,</li> <li>• ABC 2 - szt. 1,</li> <li>• ABC 3 - szt. 2.</li> </ul>	kpl.	1		
74	Ćwiczenia sylabowe zestaw książeczek Pus-1szt	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Od gwiazdki do bajki 1 - szt. 3,</li> <li>• Od gwiazdki do bajki 2 - szt. 3,</li> <li>• Od gwiazdki do bajki 3 - szt. 2,</li> <li>• Od gwiazdki do bajki 4 - szt. 2.</li> </ul>	kpl.	1		
75	Plansze dydaktyczne język polski	Komplet 4 plansz dydaktycznych o wymiarach nie mniejszych niż 70 x 100 cm. W skład kompletu wchodzi tablice o tytule: Abecadło, Co oni robią?, Jaki to zawód?, Instrum. muzyczne.	kpl	1		
76	Lotto ortografia - gra edukacyjna	Ortograficzna loteryjka obrazkowa Gra zawiera: 6 dwustronnych, twardych plansz; 54 dwustronne, sztywne tafelki; 16 tafelków do gry "Szczęśliwa koniczynka"; instrukcję	szt	2		



		gry. Całość zapakowana w kartonowym pudełku				
77	Stroje do tańca	<b>CHOO CHOO</b> Komplet z delikatnych falbanek składający się ze spodni i topu z długim rękawem. Krótki top z długimi lekko rozszerzonymi rękawami wykonany z lycry i rozciągliwych falbanek w kolorze turkusowym. Spodnie w stylu hippy - rozszerzane poniżej kolan. Góra spodni wykonana jest z czarnej lycry, dół - z turkusowych falbanek. Komplet w dziecięcym rozmiarze L czyli 10-12 lat.	kpl	8		
78	Pompony czerwone	Pompony cheerleaderki czerwone	szt.	8		
79	Pompony białe	Pompony cheerleaderki białe	szt.	8		
80	Pompony fioletowe	Pompony cheerleaderki fioletowe	szt.	8		
81	Lewa ręka rysuje i pisze cz.I-III	Lewa ręka rysuje i pisze" to publikacja przeznaczona dla dzieci leworęcznych. Ma ona na celu przygotowanie do nauki pisania. Zawiera propozycje ćwiczeń, które przyczynią się do usprawnienia motorycznego ręki oraz współpracy ręki i oka, czyli koordynacji wzrokowo-ruchowej.	kpl	1		
82	Liczmany tablicowe dwustronne magnetyczne ze znakami	Wielki ZESTAW TABLICOWY magnetycznych liczmanów zawierający 148 elementów. W komplecie zamykany sortownik z tworzywa służący do przechowywania zestawu. Znak mniejszości 4 szt. Znak większości 4 szt. Znak plus 4 szt. Znak minus 4 szt. Liczmany dwustronne 100 szt. /niebiesko- czerwone/ Sortownik z pokrywką o wymiarach 30 cm x 20 cm na 15 miejsc Dodatkowo w komplecie 32 magnesy tablicowe:	szt	1		
83	Gra „Grzybobranie”	Zawartość pudełka – plansza do gry, 4 koszyczki, kostka do gry, 26 grzybków, instrukcja do gry	szt.	1		
<b>RAZEM</b>						

<b>Zestaw IV - Pomoce dydaktyczne dla Szkoły Podstawowej w Wyszyńie</b>						
L.p.	Nazwa	OPIS	Jedn. miary	Ilość	Cena jed.	Wartość brutto
1.	Pompony	<b>Pompony cheerleaderki:</b> 8szt – pompony czerwone  8szt – pompony żółte  8szt – pompon zielona	kpl.	24		





2.	Torba z instrumentami	<b>Praktyczna torba z licznymi kieszeniami, z trwalej tkaniny, zamykana na zamek. Po otwarciu może być zawieszana. Zawartość: tamburyn, tamburyn z membraną, 5 trójkątów (10–20 cm), 2 drewniane marakasy, duże guiro z tarką, 2 tonbloki 2 tony, tonblok 1 ton, pudełko akustyczne, 2 kastaniety, kastaniety z rączką, para klawesów, shaker metalowy. - wym. torby po zamknięciu 40 x 40 cm</b>	szt.	1		
3.	Spódnica bawełniana damska (strój krakowski)	Spódnica kwiecista, suto marszczona bawełniana czerwona damska strój krakowski rozmiar 146 na 7-11 lat	szt.	4		
4.	Fartuch tiulowy damski (strój krakowski)	Fartuch tiulowy którego ozdobą jest misterny haft angielski strój krakowski rozmiar 146 na 7-11 lat	st.	4		
5.	Halka bawełniana z koronką damska (strój krakowski)	Halka bawełniana z koronką strój krakowski rozmiar 146 na 7-11 lat	szt.	4		
6.	Gorset sukiennicki damski (strój krakowski)	<b>Gorset sukiennicki damski strój krakowski rozmiar 146 na 7-11 lat aksamitny gorset wyszywany kolorowym haftem, przystrojony błyszczącymi, różnobarwnymi cekinami, koralikami, chwościkami, tasiemkami i wstążeczkami</b>	szt.	4		
7.	Wianek regionalny krakowski damski – ok. 30 kwiatków	wianek ze sztucznych kwiatów przybrany kolorowymi, spływającymi na plecy wstążkami. Wianek regionalny krakowski - ok. 30 kwiatków	szt.	4		
8.	Bluzka bawełniana dziewczęca	Bluzka śnieżnobiała, ozdobiona angielskim haftem bawełniana dziewczęca rozmiar 146 na 7-11 lat	szt.	4		
9.	Korale młodzieżowe	<b>Korale czerwone młodzieżowe dł 60 cm</b>	szt.	4		
10.	Spodnie krakowskie męskie	Spodnie jasne płócienne w czerwone prążki krakowskie męskie rozmiar 146 na 7-11 lat	szt.	4		
11.	Kaftan krakowski męski	Kaftan bez rękawów, szyty z ciemnego sukna, z czerwonym podbiciem, obszyty dekoracyjnymi chwościkami i guzikami krakowski męski rozmiar 146 na 7-11 lat	szt.	4		
12.	Czapka krakowska chłopięca	Czapka- czerwona rogatywka czarnym barankiem, przystrojona pękiem pawich piór i kolorowymi wstążkami krakowska chłopięca 3 pióra, obwód do 55 cm	szt.	4		
13.	Kostki z nutami rytmicznymi	Kostki umożliwią przeprowadzenie różnych zabaw i uczynią lekcje muzyki atrakcyjnymi. Kostki wykonane są z drewna o boku 3 cm. Na ściankach kostek nadrukowane są wartości rytmiczne z wykorzystaniem ćwierćnut, ósemek i pauz ćwierćnutowych. Zawartość: 4 kostki drewniane	kpl.	1		





		sześciorościenne z nadrukiem, bok kostki 3cm.				
14.	Głośniki drewniane Geniusz SP-HF500A	<b>Geniusz SP-HF500A to system głośników 2.0, w skład którego wchodzi 2 głośniki przednie. Łączna moc zestawu to 14 W. Głośnik przedni posiada konstrukcję 2-drożną w zamkniętej obudowie. Moc głośnika równa się 14 W. Głośniki posiadają złącza multimedialne, jak np. słuchawkowe, które rozszerzają ich możliwości.</b>	kpl.	1		
15.	Magnetyczna oś liczbowa od 0 do 100 - Ze strzałkami i magnesami do zaznaczania	To idealna metoda, aby w obrazowy sposób przedstawić działania na liczbach oraz je zaznaczyć. Za pomocą dużych strzałek, pokazać można strategię liczenia i drogę rachunku. Strzałki nadrukowane są na paskach magnetycznych. Obydwie strony pasków mają doskonałą przyczepność. Po jednej stronie znajdują się czarne strzałki +, po drugiej zaś czerwone strzałki -. Strzałki plusowe kierują się w stronę liczby 100, minusowe w stronę 0. Za pomocą markerów do białych tablic nanosimy liczby lub symbole. Napisy można później zmyć.	szt.	1		
16.	Walizka z 162 kostkami matematycznymi	Liczenie, odliczanie, ćwiczenie, gry i zabawy - nieograniczone możliwości wykorzystania tej dużej ilości kostek. Walizka umożliwia nie tylko wygodne i bezpieczne przenoszenie tych kostek z klasy do klasy ale również odpowiednie przechowywanie aby nie pogubić pojedynczych kostek. Zestaw składa się z: Walizka z tworzywa sztucznego (34,5 x 27 x 7 cm) 12 kostek bez znaków i liczb 10 kostek ze znakami arytmetycznymi + / - 10 kostek ze znakami arytmetycznymi x / : 30 kostek do gier w 6 kolorach 10 kostek z liczbami od 1 do 6 w 3 kolorach 10 kostek 4-ściennych z liczbami od 1 do 4 10 kostek 8-ściennych z liczbami od 1 do 8 10 kostek 10-ściennych z liczbami od 0 do 9 10 kostek 10-ściennych z liczbami od 1 do 10 10 kostek 10-ściennych z dziesiątkami od 10 do 100 10 kostek 10-ściennych z setkami od 100 do 1000 10 kostek 10-ściennych z tysiącami od 1000 do 10 000 10 kostek 12-ściennych z liczbami od 1 do 12 10 kostek 20-ściennych z liczbami od 1 do 20	kpl.	2		
17.	100 koralików do samodzielnego nawlekania	Kolorowe koraliki wykonane są bardzo dobrej jakości tworzywa sztucznego o $\varnothing$ 11 mm.  3 mm dziurka pozwala na łatwe nawlekanie odpowiednich długości. Koraliki te nadają się do przedstawiania przestrzeni liczbowej do 20 lub do 100, 2x Kolor czerwony, 1x Kolor niebieski	kpl.	4		



		1x Kolor biały				
18.	Gra edyROM ZOO. Matematyka na wesoło	Zakres zagadnień: dodawanie i odejmowanie liczb naturalnych w zakresie 1-20, uzupełnianie i porządkowanie liczb 1-100 w ciągu, porównywanie powierzchni pól figur geometrycznych, grupowanie elementów według wybranej kategorii, dodawanie liczb naturalnych z wykorzystaniem waluty, łączenie figur przestrzennych z ich podstawami. Dla dzieci w wieku 6-7 lat.	szt.	1		
19.	Drewniane liczydło stojące	Duże liczydło zawiera 100 koralików rozłożonych w 10 rzędach z kolorystycznie wyróżnionymi piątkami i przekroczeniem pięćdziesiątki. Liczydło idealnie nadaje się do pracy grupowej lub indywidualnej. Można na nim przeliczać, dodawać i odejmować w zakresie 100. Stabilny stojak jest rozkładany, co pozwala na swobodne przemieszczanie go w sali czy szkole.  Wym. 85 x 120 cm	szt.	1		
20.	Ruchomy układ słoneczny	Układ słoneczny i gwiazdozbiory – model ruchomy. Model i 9 planet w ruchu. Słońce jest podświetlane i oświetla krążące wokół planety. Model działa na 4 baterie C. Wymiary: dł. 34,5 cm, szer. 26 cm, wys. 17 cm.	szt.	1		
21.	Geometryczne kształty drewniane. Mozaika XXL	Praktyczne drewniane pudełko ułatwia porządkowanie!  250 drewnianych, kolorowych klocków w 6 kolorach to inspirująca i wszechstronnie rozwijająca zabawa dla małych odkrywców. Uczy rozpoznawania i nazywania kolorów, kształtów, umożliwia liczenie elementów, wykonywanie prostych działań matematycznych, grupowanie klocków w zbiory. Dzięki dużej liczbie kolorowych elementów o różnych kształtach stwarza możliwość układania zarówno płaskich jak i przestrzennych kompozycji. Mozaika XXL rozwija wyobraźnię przestrzenną i pobudza kreatywność dzieci. Nauka geometrii staje się przyjemniejsza.	kpl.	1		
22.	Mistrz mnożenia – gra edukacyjna	Gra do nauki tabliczki mnożenia. Gra dla 2 do 8 graczy. Zestaw gry powinien zawierać: 70 specjalnie oznaczonych kartoników.	szt.	4		
23.	Piramida matematyczna M1, M2	Piramida matematyczna M1 – dodawanie do 100 - zawiera 45 zadań – dzięki prawidłowemu rozwiązaniu dzieciom uda się stworzyć imponującą piramidę, która zrekompensuje wysiłek umysłowy poniesiony przy dodawaniu. W zestawie znajduje	szt.	2		



		<p>się 36 trójkątów. Na tej piramidzie znajdują się działania.</p> <p>Piramida matematyczna M2 – tabliczka mnożenia - w zestawie znajduje się 49 trójkątów. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby i mnożenia.</p>				
24.	Lekcjotek@.Matematyka	<p>Lekcjotek@Matematyka na wesoło.</p> <p>to unikatowa na rynku propozycja stworzona z myślą o pełnym wykorzystaniu możliwości tablicy interaktywnej lub rzutnika multimedialnego w procesie dydaktycznym. Program zawiera ciekawe zasoby i scenariusze lekcyjne, które stanowią wprowadzenie do interaktywnego świata portalu Nauczyciel.pl. To bogata baza pomysłów na prowadzenie zajęć z wykorzystaniem narzędzi multimedialnych.</p> <p>Lekcjotek@ Matematyka to m.in.:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-36 zagadnień wraz z dołączonymi scenariuszami lekcji w formie drukowanej i elektronicznej (pliki PDF),</li> <li>-115 animacji, symulacji i ilustracji,</li> <li>-prawie 70 interaktywnych ćwiczeń, prezentacji, gier i filmów,</li> <li>-filmy instruktażowe (m.in. obsługa tablicy interaktywnej, praca z programem).</li> </ul>	szt.	1		
25.	Gra eduROM Podwodny świat. Matematyka na wesoło.	<p>Oś fabularna gry opiera się na historii sześć galeonów przewożących tajemniczy skarb indiański, które zatoniły podczas sztormu. Zadaniem gracza jest odnalezienie skarbu, poprzez posługiwanie się wskazówkami pozostawionymi przez biskupa uratowanego z katastrofy.</p>	szt.	1		
26.	Obieg wody w naturze - model	<p>Skąd pochodzi deszcz ? Dlaczego płyną rzeki? Od tej pory będą mogli Państwo zademonstrować uczniom obieg wody w naturze! Każdy zna zjawisko, kiedy latem wilgoć z powietrza kondensuje się na zimnej butelce. Na podobnej zasadzie działa nasz model. Do wanienki wlewamy trochę wody, aż „morze” się napelni, a następnie wkładamy kilka kostek lodu do chmury. Dzięki słońcu, które symulowane jest przez jasną lampę, woda zaczyna parować. Narastająca wilgotność kondensuje się na zimnej chmurze, zbiera się na niej i kropi po całym wgłębionym terenie. Deszcz ten zbiera się w rzekach i kieruje się z powrotem w stronę morza. Obieg wody rozpoczyna się od nowa. Zawartość: wypukła wanienska, pokrywka, pokrywka na chmurę, stojak (lampa nie jest zawarta w zestawie)</p>	szt.	1		



27.	Globus 30cm podświetlany	<p>Model ukazuje Słońce i 9 planet w ruchu. Słońce jest podświetlane od środka żarówką i oświetla krążące wokół planety. Kolumna jest czarna i znika w ciemności, dając spektakularny efekt. Model jest uproszczeniem Układu Słonecznego, gdyż planety tu krążą wokół słońca z tą samą prędkością. Zaletą pomocy jest fakt, iż kopułę Słońca można wymienić na przezroczystą półkulę wyświetlającą najważniejsze gwiazdozbiory.</p> <p>Zawartość:</p> <p>model działa na 4 baterie C-R14 1,5 V (nie dołączane)</p> <p>wymiary: dł. 34,5 cm, szer. 26 cm, wys. 17 cm</p> <p>dostarczany ze szczegółową instrukcją w j. polskim</p>	szt.	1		
28.	Wiatrowskaz	<p>Pomoc naukowa do określania kierunku wiatru. Prosty i praktyczny przyrząd do pomiaru kierunku wiatru z zaznaczonymi za pomocą symboli kierunkami stron świata. Pomoc dydaktyczną można trzymać w ręce bądź zamontować na stałe. Wymiary: 32cm x 22cm.</p>	szt.	1		
29.	Gra językowa Picture Bingo	<p><a href="#"><u>Gra językowa Picture Bingo</u></a> służy do nauki słownictwa angielskiego. Gra bazuje na skojarzeniach słów z obrazkami i polega na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami przedmiotów do ich odpowiedników na ilustracjach oraz na odwrót.</p>	szt.	4		
30.	Gra językowa Bis - English	<p><a href="#"><u>Gra językowa Bis - English</u></a> jest przeznaczona na poziom początkujący pozwalającą na opanowanie 60 podstawowych słów języka angielskiego. Gra bazuje na skojarzeniach napisów z obrazkami.</p>	szt.	4		
31.	<a href="#"><u>Gra językowa The Number Game</u></a>	<p><a href="#"><u>Gra językowa The Number Game</u></a> jest przeznaczona na poziom początkujący służącą do nauki liczebników angielskich od 1 do 100. Gra polega na dopasowywaniu wylosowanych kart liczebnikami do ich odpowiedników znajdujących się na planszach.</p>	szt.	4		
32.	<a href="#"><u>Gra językowa Time for Dominoes</u></a>	<p><a href="#"><u>Gra językowa Time for Dominoes</u></a> jest przeznaczona na poziom początkujący. Gra polega na dopasowywaniu do siebie kart w kształcie elementów domina z rysunkami zegarów wskazujących różne godziny po jednej stronie oraz godzinami napisanymi słownie po drugiej stronie.</p>	szt.	4		
33.	<a href="#"><u>Gra językowa Verb Bingo</u></a>	<p><a href="#"><u>Gra językowa Verb Bingo</u></a> służący do nauki podstawowych czasowników angielskich, polega na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami czynności, lub obrazkami ilustrującymi nazwy tych czynności, do ich</p>	szt.	4		



		odpowiedników na planszach.				
34.	Gra językowa Super Bis - English	Gra językowa Super Bis - English rozwija umiejętność zadawania pytań oraz udzielania odpowiedzi w języku angielskim związanych z prostymi sytuacjami życia codziennego.	szt.	4		
35.	<a href="#">Gra językowa Who's Who? Who's Who?</a>	Gra językowa Who's Who? Who's Who? Jest ukierunkowana na naukę słownictwa angielskiego związanego z opisem cech wyglądu fizycznego. Gra polega na losowaniu kart z wizerunkami osób i zadawaniu przez inne osoby, lub resztę grupy pytań dotyczących cech wyglądu tych osób.	szt.	4		
36.	<a href="#">Gra językowa Just the Job</a>	<a href="#">Gra językowa Just the Job</a> jest zespołową grą językową umożliwiającą opanowanie 40 najważniejszych nazw zawodów w języku angielskim.	szt.	4		
37.	<a href="#">Gra językowa Roundtrip of Britain and Ireland</a>	<a href="#">Gra językowa Roundtrip of Britain and Ireland</a> jest planszową grą językową ukierunkowaną na poznawanie geografii, kultury i historii Wielkiej Brytanii, (w tym Anglii, Walii, Szkocji i Irlandii Północnej), oraz zagadnień związanych z gramatyką języka angielskiego.	szt.	4		
38.	Gra językowa Questions and answers	Gra językowa Questions and answers jest planszową grą językową utrwalającą znajomość zaimków pytających oraz rozwijającą umiejętność zadawania pytań w języku angielskim.	szt.	4		
39.	English flashcards – English	English flashcards – English to zestaw podzielonych na 14 tematów 240 kart do zapamiętywania słownictwa angielskiego na poziomie początkującym i wyższym. Każda z kart z jednej strony posiada rysunek przedmiotu, a nazwę tego przedmiotu po drugiej stronie.	szt.	1		
40.	Picture Dictionary English Junior	Picture Dictionary English Junior – słowniki obrazkowe przeznaczone dla dzieci i młodzieży zawierające słownictwo ułożone w sposób tematyczny.	szt.	8		
41.	Mapa fizyczna Anglii / Facts about Great Britain	Mapa fizyczna Anglii / Facts about Great Britain plansza dwustronna zawierająca na jednej stroni mapę, a na drugiej planszę dotyczącą faktów historycznych i kulturowych Wielkiej Brytanii.	szt.	1		
42.	<a href="#">Mapa fizyczna USA / polityczna</a>	<a href="#">Mapa fizyczna USA / polityczna</a> dwustronna plansza przedstawiająca mapę fizyczna i mapę polityczną Stanów Zjednoczonych Ameryki Północnej	szt.	1		
43.	Mapa fizyczna Kanady / polityczna	Mapa fizyczna Kanady/polityczna dwustronna plansza przedstawiająca mapę fizyczna i mapę polityczną Kanady	szt.	1		
44.	Książeczki z kolekcji Lekturyilekturki Green Series A1	Książeczki dla dzieci w języku angielskim napisane na bazie 250 słów umożliwiające czytanie znanych historii w języku angielskim (Cinderella, Goldilocks and Tyree bears, Jungle book, Little Red Riding Hood, Sleeping Beauty, Snow White, The Emperor's New Clothes, The Little Mermaid, The Three Little Pigs, The Town	szt.	11		



		Mouse and The Country Mouse, The Ugly Duckling)				
45.	Makatka – angielskie części mowy.	Makatka – angielskie części mowy. Nauka części mowy (rzeczownika, czasownika, przymiotnika) w formie zabawy, która polega na odszukiwaniu wyrazów z planszy i umieszczanie ich w odpowiednich kolumnach makatki.	szt.	1		
46.	Bingo angielskie - przedmioty szkolne	Bingo angielskie - przedmioty szkolne- loteryjka językowa ucząca nazw przedmiotów szkolnych.	szt.	1		
47.	Bingo angielskie - wyrazy podstawowe	Bingo angielskie - wyrazy podstawowe- loteryjka językowa ćwicząca rozpoznawanie podstawowych wyrazów poprzez czytanie globalne	szt.	1		
48.	Bingo angielskie – zwierzęta	Bingo angielskie – zwierzęta - gra ucząca bądź utrwalająca nazwy popularnych zwierząt.	szt.	1		
49.	Bingo angielskie – żywność.	Bingo angielskie – żywność - gra pozwalająca na utrwalenie nazw produktów spożywczych.	szt.	1		
50.	Brogy – zestaw 1	Brogy - zestaw 1 obejmuje tematykę: rodzina, zwierzęta gospodarskie, dzikie zwierzęta, ptaki, owoce, środki transportu, transport drogowy,	szt.	1		
51.	Brogy – zestaw 2	Brogy - zestaw 2 sport, pogoda, geografia, kwiaty, żywność i zwierzątka domowe. Nazwa układanki BROGY wynika z kodu kolorystycznego układanki Blue, Red, Orange, Green, Yellow (odpowiadają poszczególnym częściom zdania). Zadaniem ucznia jest wybrać dowolne kartki we wszystkich pięciu kolorach i ułożyć z nich zdanie w poprawnej kolejności Brogy.	szt.	1		
52.	Kostium dziecięcy – piłkarska wróżka	Kostium Piłkarskiej Wróżki zawiera w komplecie: sukienkę, skrzydełka, różdżkę Sukienka na ramiączkach, w pasie sukienki wszyte gumki, peleryna wszyta w tył sukienki, skrzydełka wzmocnione drutem dł. ok 43cm, mocowane na rzep, dł. różdżki ok. 32cm Materiał 100% poliester rozmiar: 129-144 Szerokość pod pachami: ok. 32cm Szerokość w pasie: ok. 28cm Całkowita długość sukienki: ok. 80cm	kpl.	1		
53.	Kostium dziecięcy pszczółka	Zabawny, dziecięcy strój wesołej pszczółki, idealny dla dziewczynek. W komplecie: sukienka, skrzydełka, opaska na głowę i szyję. rozmiar: 129-144 Obwód klatki piersiowej: ok. 60-65cm Długość sukienki: ok. 75cm Obwód w pasie: ok. 46-70cm Materiał: 100% poliester	kpl.	1		





54.	Kostium dziecięcy Pan balonik	Dziecięcy strój klauna ma w komplecie: kombinezon i czapkę. Kombinezon z tyłu zapinany na rzepy, muszka i szelki wszyte w kombinezon, czapka mocowana na gumce. rozmiar: 129-144 Szerokość ramion: ok. 36cm Szerokość pod pachami: ok. 41cm Długość rękawa: ok. 32cm (od wew.) Pas ok. 38cm Długość nogawki: ok. 38cm (od wewn.) Długość całkowita kombinezonu: ok. 90cm Materiał: 100% poliester	kpl.	1		
55.	Kostium dziecięcy - STRAŻAK	W komplecie: płaszczyk, spodnie, nakrycie głowy. rozmiar: 129-144 Szerokość ramion: ok. 29cm Obwód klatki piersiowej: ok. 65-73cm Długość rękawa: ok. 45cm (od ramienia) Długość bluzki: ok. 58cm Pas spodni ok. 54-64cm Długość nogawki: ok. 52cm (od wewn.) Długość spodni: ok. 78cm Informacje dodatkowe: gumka wszyta w pasie spodni, obwód czapki 53-58,5cm (z tyłu wszyta gumka) Materiał 00% poliester, nierozciągliwy	kpl.	1		
56.	Kostium dziecięcy ELF	Wesoły dziecięcy strój elfa ma w komplecie: tunikę, spodnie, pasek, czapkę z dzwoneczkiem. rozmiar - M Klatka piersiowa: ok. 65/70cm Długość rękawa: ok. 30cm (od wew.) Długość tuniki: ok. 46cm Pas: ok. 50/65cm Długość nogawki: ok. 44cm (od wew.) Długość spodni: ok. 67cm Materiał 100% poliester, nierozciągliwy - a'la zamsz	kpl.	1		
57.	Komplet wąsów	Zestaw samoprzylepnych wąsów w różnych kolorach i wzorach. W komplecie - 6szt	kpl.	1		
58.	Zestaw BIEDACZKA	Zestaw Biedaczki zawiera w komplecie: czepek mocowany na gumce, fartuszek wiązany z tyłu na tasemki (wymiary ok. 55cm x 88cm)	kpl.	1		
59.	Kostium dziecięcy HIPISKA	Dziecięcy, kolorowy strój hipiski ma w komplecie: kombinezon, bolerko, czapkę rozmiar: 129-144 Szerokość ramion: ok. 32cm Szerokość pod pachami: ok. 40cm Długość rękawa: ok. 28cm (od wew.) Długość bolerka: ok. 24cm Wymiary kombinezonu: obwód w pasie ok. 72cm, dł. nogawki ok. 70cm (od wew.), całkowita dł. spodni ok. 126cm Informacje dodatkowe: kombinezon na ramiączku	kpl.	1		



		zapiętym na rzep, w pasie kombinezonu z tyłu wszyta gumka, z przodu kombinezonu wszyty pasek, obwód czapki ok. 56cm Materiał: 100% poliester				
60.	Kostium dziecięcy KSIĘŻNICZKA	Dziecięca suknia księżniczki w kolorze różowym. rozmiar - M Klatka piersiowa/pas: ok. 60/65cm Długość rękawa: ok. 29cm (od wew.) Długość sukni ok. 82cm Materiał: 100% poliester, rozciągliwy, a'la welurowy (górną sukienki), nierozciągliwy, a'la ortalionowy (spód sukni), przezroczysty (wierzch)	kpl.	1		
61.	Kostium dziecięcy HAWAJKA	Dziecięcy strój Hawajki - w komplecie: spódnica, bluzka, girlanda, nakładka na rękę, opaska na głowę rozmiar: 129-144 Szerokość pod pachami: ok. 38cm Długość bluzki: ok. 42cm Wymiary spódnicy: obwód pasa ok. 68cm, długość spódnicy ok. 40cm Informacje dodatkowe: bluzka na ramiączkach, w pasie spódnicy wszyta gumka, w spódnicy wszyta zielona halka z siateczki, girlanda ze sztucznych kolorowych kwiatów dł. ok. 80cm, nakładka na rękę mocowana na rzep Materiał: 100% poliester	kpl.	1		
62.	Filcowe czapeczki dla dziecka	czapeczka biedronki, czapeczka muszki, czapeczka pszczołki	kpl.	3		
63.	Kapelusz wiedźmy DELUXE czerwony	W komplecie: ciemno-czerwony kapelusz wiedźmy z siateczką i z piórkami.	kpl.	1		
64.	Torba z pacynkami	Zestaw 14 kolorowych, bajkowych pacynek zapakowany w wygodną torbę z uchwytami do przenoszenia. Istnieje możliwość powieszenia torby w dowolnym miejscu. Pacynki są zawsze uporządkowane i gotowe do użytku. Wszystkie pacynki wykonane są z miękkiej tkaniny, a ich budowa sprzyja dobremu trzymaniu się na dłoni małego aktora. W zestawie 14 pacynek: postacie z bajek oraz znane wszystkim dzieciom zwierzątka. Wymiary zamkniętej torby: 64 x 47 cm; wymiary otwartej torby: 64 x 94 cm.	szt.	1		
65.	Czerwony Kapturek i Trzy świnki - kukielki z płytą CD	Bajki znane i lubiane przez dzieci do samodzielnej zabawy. Komplet zawiera materiały do inscenizacji dwóch różnych bajek. Na płycie CD nagrane są polskie dialogi, narracja i oprawa muzyczna. Wystarczy, że dzieci rozdzielą między siebie role, włączą płytę i będą animować słyszany tekst. Zadanie jest proste, gdyż uwaga dzieci nie koncentruje się na recytowaniu tekstu. Taka zabawa będzie dla wielu dzieci, zwłaszcza tych nieśmiały, dobrym krokiem w kierunku	szt.	1		



		<p>samodzielnym występów. Wiek: 3-8 lat</p> <p>Zawartość: 8 pacynek - płyta CD audio MP3 z nagraniem po polsku - instrukcja z tekstem dialogów dwóch bajek: "Czerwony Kapturek" i "Trzy świnki"</p> <p><b>W</b> nagranie tekstu w języku polskim  <b>W</b> łatwa i samodzielna zabawa w teatr  <b>W</b> pomoc w pokonaniu dziecięcej tremy</p>				
66.	Kostiumy i płyta CD – Dżungla	<p>Każde dziecko chciałoby choć raz wystąpić w prawdziwym przedstawieniu. Są dzieci, którym jednocześnie recytowanie tekstu i poruszanie się na scenie przysparza trudności i jest powodem do tremy. Są dzieci nieśmiałe, które boją się występować przed dużą publicznością. Dlatego dla nich proponowany zestaw kostiumowy z gotowym nagraniem scenariusza będzie dobrym ćwiczeniem parateatralnym. Komplet zawiera kostiumy zwierząt w uniwersalnym rozmiarze. Natomiast na płycie CD przygotowane jest nagranie przedstawienia - gotowe dialogi i narracja w języku polskim wraz z oprawą muzyczną. Wystarczy, że dzieci rozdzielią między siebie role, włączą płytę i będą poruszać się zgodnie ze słyszonym tekstem. Zadanie jest proste, gdyż uwaga dzieci nie koncentruje się na recytowaniu tekstu. Taka zabawa będzie dla wielu dzieci, zwłaszcza tych nieśmiałych, dobrym krokiem w kierunku samodzielnych występów. Wiek: 3-7 lat</p> <p>Zawartość: 4 kostiumy (tygrys, niedźwiedź, małpa, lew) - kostiumy w rozmiarze uniwersalnym dla dzieci w wieku 3-7 lat - płyta CD z nagraniem w języku polskim - instrukcja z zapisem scenariusza przedstawienia</p> <p><b>W</b> gotowe przedstawienie  <b>W</b> cztery kostiumy w uniwersalnym rozmiarze  <b>W</b> na płycie nagrane dialogi i narracja po polsku wraz z oprawą muzyczną  <b>W</b> idealne do pierwszych występów i do samodzielnej zabawy</p>	szt.	1		
67.	Kostiumy i płyta CD – Gospodarstwo	<p>Zawartość: 4 kostiumy (krowa, pies, kogut, kaczor) - kostiumy w rozmiarze uniwersalnym dla dzieci w wieku 3-7 lat - płyta CD z nagraniem w języku polskim - instrukcja z zapisem scenariusza przedstawienia</p>	szt.	1		
68.	Dzikie zwierzęta – 4 częściowy zestaw strojów.	<p>Lew, tygrys, leopard i słoń                  Gdy tylko dziecko ubierze futrzany strój, to już słycać odgłosy dzikich zwierząt. Zestaw składa się z 4 różnych strojów, dzięki czemu maluchy</p>	szt.	1		



		bardzo szybko przeistaczają się w lwa, leoparda, tygrysa lub słońca. Wystarczy założyć strój, kaptur na głowę i dzikie zwierzęta zaczynają zabawę.				
69.	Kopciuszek – 9 pacynek	<p>Kolorowe pacynki na ręce zachęcają dzieci do zabawy w teatr. Zestaw kukielek pozwala inscenizować wybraną bajkę.</p> <p>» Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>W</b> mocna tkanina</li> <li><b>W</b> wyszywane detale</li> <li><b>W</b> wys. kukielki 28 cm</li> </ul>	szt.	1		
70.	Małpka czarodziejka i Głos koguta - kukielki z płytą CD	<p>Bajki znane i lubiane przez dzieci do samodzielnej zabawy. Komplet zawiera materiały do inscenizacji dwóch różnych bajek. Na płycie CD nagrane są polskie dialogi, narracja i oprawa muzyczna. Wystarczy, że dzieci rozdzielą między siebie role, włączą płytę i będą animować słyszany tekst. Wiek: 3-8 lat</p> <p>Zawartość: 8 pacynek - płyta CD audio MP3 z nagraniem po polsku - instrukcja z tekstem dialogów dwóch bajek: "Małpka czarodziejka" i "Głos koguta"</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- nagranie tekstu w języku polskim</li> <li>- łatwa i samodzielna zabawa w teatr</li> <li>- pomoc w pokonaniu dziecięcej tremy</li> </ul>	szt.	1		
71.	Poznajemy emocje - kukielki z płytą CD.	<p>Poznanie świata emocji poprzez przedstawienie teatralne z wykorzystaniem sympatycznych bohaterów. Pacynki są dwustronne i symbolizują osiem podstawowych emocji. Dołączona płyta CD zawiera nagranie dwóch scenek w języku polskim, co umożliwi samodzielną zabawę. W komplecie znajduje się także kilka kart do ćwiczeń i kolorowania.</p> <p>» Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 4 pacynki dwustronne "emocje"</li> <li>- 2 pacynki dodatkowe</li> <li>- płyta CD audio MP3 w jęz. polskim</li> <li>- instrukcja</li> </ul>	szt.	1		
72.	Pomysł na niebanalną uroczystość szkolną	<p>Książka jest propozycją całkowitego odejścia od szkolnej rutyny i sztampy. Zawarte w niej scenariusze są kreatywne, a nawet odkrywcze, łączą różnorodne środki wyrazu jak słowo, obraz i muzykę oraz nowoczesne środki przekazu. W książce jest m.in. pomysł na akademię w formie programu telewizyjnego, audycji radiowej na żywo, wywiadu scenicznego, spotkania po latach, parodii znanego utworu, prezentacji komputerowej, wieczornicy. Jest propozycja wykorzystująca zabieg teatru w teatrze, odwiedzin,</p>	szt.	1		



		scenicznej burzy mózgów, żywego pamiętnika. Wykorzystano konwencję snu, motyw podróży w czasie i przestrzeni oraz magiczne działanie rekwizytu. Tematyka jest niezwykle zróżnicowana, każdy scenariusz na inną okazję to szerokie spektrum imprez, które są ważne w każdym szkolnym kalendarzu. wyd. Impuls - autor: Jolanta Zabielska - 200 stron				
73.	Gra warta świeczki. Scenariusze inscenizacji dla szkoły podstawowej	Zbiór scenariuszy na różne uroczystości obchodzenia w szkole (Dzień Matki, święto 3 Maja, pasowanie ucznia), prezentujący również w ciekawy sposób święta, zwyczaje i obrzędy polskie (jasełka, sobótka, tradycje Bożego Narodzenia). Autorka: Agnieszka Maj  średni format B5, 190 stron	szt.	1		
74.	Zabawa w teatr - Przedszkolne i szkolne inscenizacje	W książce: 23 spektakle, opisy inscenizacji, pomysły na kostiumy, rekwizyty i scenografię	szt.	1		
75.	Pani na opak	Książka ta zawiera 15 miniatur scenicznych wiążących się z życiem szkoły. Przeznaczona jest dla małych aktorów - uczniów wszystkich klas szkoły podstawowej.  wydawnictwo Impuls, 104 strony	szt.	1		
76.	Teatrzyk Edukacyjny Jaś i Małgosia	Edukacyjny Teatrzyk Kukielkowy "Jaś i Małgosia" to zestaw umożliwiający inscenizację znanej baśni zawiera:  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 kukielek: Jaś, Małgosia, Mama, Tata, Baba Jaga.</li> <li>• 2 dekoracje: Domek z piernika, Wnętrze domku</li> <li>• Uchwyty i patyczki.</li> <li>• Scenariusz w formie edukacyjnej rozmowy, który pomaga dziecku zrozumieć, że: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. nie można rozmawiać z nieznanymi nawet jeśli wydają się mili</li> <li>2. nie wszystko co kolorowe i smaczne jest zdrowe i dobre dla małych brzuszków</li> <li>3. trzeba jeść dużo owoców i warzyw</li> <li>4. słuchanie dobrych rad rodziców pomaga w unikaniu przykrych niespodzianek</li> </ol> </li> </ul> Szttywne opakowanie o wym: 25,5cm x 21,5 cm x 4 cm.  Kukielki i dekoracje wykonane są ze sztywnej tektury litej oklejonej zadrukowanym kartonem dodatkowo zabezpieczonym błyszczącym laminatem. Po obsadzeniu patyczka w uchwycie postaci otrzymujemy kukielkę o wysokości	szt.	1		



		<p>+/-39cm.</p> <p>Zabawa kukielkami rozwija wyobraźnię, pozwalając dzieciom wymyślać całkiem nowe i równie interesujące przygody. Wystarczy zaimprovizować małą scenę (np. z klocków lub z koca) i wprowadzić malucha w świat teatru kukielkowego. Życzymy udanej zabawy. Po skończonej zabawie wyjmujemy patyczki z uchwytów i wkładamy do pudełka kukielki z uchwytami i oddzielnie patyczki.</p>				
77.	Teatrzyk Edukacyjny Smok Wawelski	<p>Edukacyjny Teatrzyk Kukielkowy "Smok Wawelski"</p> <p>Zestaw umożliwiający inscenizację znanej baśni zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 6 kukielek: Smok Wawelski, Król, Królowna, Szewczyk, Rycerz na koniu, Baran.</li> <li>• 2 dekoracje: Zamek, Rynek.</li> <li>• Uchwyty i patyczki.</li> <li>• Scenariusz w formie edukacyjnej rozmowy, który pomaga dziecku zrozumieć, że:             <ol style="list-style-type: none"> <li>1. nawet małe dziecko może dokonać wielkich rzeczy</li> <li>2. trzeba uczyć się samodzielności (samodzielnie sprzątać, ubierać się, wiązać buty, myć zęby itp)</li> <li>3. należy dzielić się z rodzicami swoimi pomysłami, bo często ważniejszy od siły mięśni jest właśnie dobry pomysł</li> <li>4. A rodzicom przypomina, że: trzeba zaufać dzieciom i pozwolić im na kreatywność</li> </ol> </li> </ul> <p>Sztywne opakowanie o wym.: 25,5cm x 21,5 cm x 4 cm.</p> <p>Kukielki i dekoracje wykonane są ze sztywnej tektury litej oklejonej zadrukowanym kartonem dodatkowo zabezpieczonym błyszczącym laminatem.</p>	szt.	1		
78.	Maski zwierząt – 10 sztuk	<p>Które z dzieci nie wcieliłoby się chętnie w rolę króla zwierząt? Albo chociaż eleganckiego pingwina? Oferujemy 10 różnych masek, razem z gumką i instrukcją. Wystarczy je wyciąć, zaprojektować i twarze zwierząt są gotowe!</p> <p>Motywy: słoń, żyrafa, miś panda, pingwin, papuga, krokodyl, lew, małpa, flaming, tygrys</p>	szt.	1		
79.	Zestaw czapeczek-zwierzęta, 12 sztuk	<p>Świetne wyposażenie na każdą wycieczkę! Dzięki naszym czapeczkom z zabawnymi wizerunkami zwierzątek, łatwo odszukamy dane dziecko i sprawdzimy, czy w grupie nikogo nie brakuje.</p>	szt.	1		





80.	Makotka drzewo na 4 pory roku	Drzewko, wykonane z miękkiej pianki pokrytej kolorowym filcem, to również idealne miejsce do ekspozycji dziecięcych prac plastycznych. - wym. 130 x 80 cm, 39 elementów ruchomych	szt.	1		
81.	Stojak wielofunkcyjny	Samodzielny stojak służy jako kącik zabaw, a z dodatkowymi akcesoriami tworzy: teatrzyk kącik do malowania na szkle lub stragan - wym. 82x51x113,5cm	szt.	1		
82.	Teatrzyk akcesoria do stojaka	Kurtyny: górna i dolna stanowią uzupełnienie stojaka Wykonane z trwałej tkaniny z haftowanymi aplikacjami. Całość pełni rolę teatrzyka do dziecięcych przedstawień.	szt.	1		
83.	Schattenmemory plansza zadaniowa	Duże, drewniane pudełko o wymiarach nie mniejszych niż wys.9, dł. 40, gł.17 cm z 5 szufladami o dł. nie mniejszej niż 17 cm, tak, aby móc pomieścić 26 płytek. W przedniej części szuflady umieszczona poręczna gałka wyznaczająca ułożenie ciągu rytmicznego oraz różnorodnych zadań. Plansza jest integralną częścią do płytek zadaniowych schattenmemo	szt.	1		
84.	Schattenmemory płytki zadaniowe	130 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi obrazkami. Obrazki na płytkach trwałe, trudno ścieralne, wykonane nietoksycznymi farbami. Jeden obrazek powtarza się pięciokrotnie tzn.: dwa razy, jako kolorowy motyw, raz obrazek bez koloru z czarnym konturem, raz ten sam czarny motyw na białym tle, raz biały motyw na czarnym tle. Dołączona instrukcja w j. polskim	kpl.	1		
85.	Kreativmemo wkłady zadaniowe	160 obrazków umieszczonych na 20 szablonach. Szablony o długości i szer. nie mniejszej niż 29,5cm i 6 cm, wykonane z masywnego, elastycznego tworzywa sztucznego. Posiadają numerację od 1 do 10 zaznaczoną na specjalnie wystającej wypustce. Cztery szablony mają zawsze ten sam numer. Na każdym szablonie po jednej i drugiej stronie znajdują się po 4 pojedyncze, wyraźne z charakterystycznymi szczegółami obrazki oznaczające różne pojęcia m.in. owoce, warzywa, figury, liczby, przedmioty codziennego oraz różnorodne pojęcia takie jak: nad, pod, pełny, pusty, stary, młody, w środku, na zewnątrz. Dołączona instrukcja w j. polskim.	kpl.	1		
86.	Kreativmemo plansza zadaniowa	Drewniane, kwadratowe pudełko o wymiarach nie mniejszych niż 29 x 29 x 5 cm z 16 okrągłymi otworami i do nich 16 drewnianymi przykrywkami. Otwory umożliwiają umieszczanie płaskich elementów. Plansza stanowi integralną część z wkładami zadaniowymi. Dołączona	szt.	1		



		instrukcja obsługi w j. polskim.				
87.	Dodatki do kreativmemo II	Komplet dodatkowych szablonów do <a href="#">kreativmemo II</a> . Szablony podczas zabawy można wkładać do pudełka w innym ustawieniu i kolejności. To powoduje, że dzieci nie będą grały na pamięć tylko będą zmuszone do kreatywnego myślenia i szybkiego spostrzegania różnic.	kpl.	1		
88.	Gąsienice - gra	Gra powinna zawierać co najmniej: 4 kolorowe wykonane z bambusa łyżki o długości około 21, 5cm z otworem nie mniejszym niż 3 cm, w którym umieszczono cienką gumkę (około 1 cm) ułatwiającą nałożenie i utrzymanie kulki na łyżce, 36 kulek w czterech podstawowych kolorach (czerwony, zielony, niebieski, żółty) ponumerowanych od 1 do 9, 4 wąskie woreczki wykonane z kolorowego materiału zakończone z jednej strony bambusowym pierścieniem z drugiej gumką ułatwiającą wyciskanie kulek, bambusową płytkę z wyciętymi otworami na specjalne żetony służącą do odczytywania rytmów (20 kolorowych żetonów – talarków), sznurek z ośmioma bambusowymi pierścieniami, tekturową tubę o dł. około 31 cm, zakończoną plastikowymi pokrywkami. Załączona instrukcja w języku polskim	szt.	1		
89.	Puzzelator- mozaika pojedyncza	12 antypoślizgowych, gumowych kwadratowych płytek o wymiarze boku nie mniejszym niż 25 cm: 8 płytek z kolorowym trójkątem przylegającym najdłuższym bokiem do boku płytki z wierzchołkiem trójkąta pośrodku płytki i 4 płytki każda w jednym kolorze ( żółta, czerwona, zielona, niebieska). Płytki można używać na zewnątrz i wewnątrz różnym i myć wodą. Dołączona instrukcja w j. polskim.	kpl.	1		
90.	Puzzelator-mozaika podwójna	14 antypoślizgowych, gumowych kwadratowych płytek o boku nie mniejszym niż 25 cm: 12 płytek z kolorowymi trójkątami przylegającym najdłuższym bokiem do boku płytki, stykające się wierzchołkami w środku płytki jeden kolor trójkąta jest niezmienny biały, 2 kolorowe płytki z 4 trójkątami w różnych barwach. Płytki można używać na zewnątrz i wewnątrz, myć wodą, a na spodniej części rysować kredą ( np.: literki). Dołączona instrukcja w j. polskim.	kpl.	1		
91.	Puzzelator-karty zadaniowe	37 ponumerowanych kwadratowych kart zadaniowych o boku nie mniejszym niż 11 cm wykonanych z trwałego tworzywa sztucznego odpornego na użytkowanie na różnych podłożach, możliwość mycia wodą.	kpl.	1		
92.	Puzzelator-elementy do działań	Masywna drewniana skrzynka o wielkości nie mniejszej niż 21 x31 x 39 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana ruchomą pokrywą. Dołączony sznurek umożliwia przewożenie skrzynki. Skrzynka z przegródkami powinna zawierać: dwie duże, drewniane kostki o	kpl.	1		



		boku nie mniejszym niż 3 cm (kostka wyznaczająca kolor jednolity lub kolor podwójny oraz kostka z oczkami do 6), 20 bawełnianych szarf w 4 podstawowych kolorach (czerwonym, zielonym, żółtym i niebieskim).				
93.	Makatka Jabłonka	Duże, kolorowe drzewo. Drzewo rozwija się i zmienia się wraz z nastaniem kolejnych pór roku.. W ciągu roku zmienia się kolorystyka jego korony, z czasem opadają liście, a widoczne wiosną kwiatki przeobrażają się w duże, smaczne jabłka. Wymiary: 130x80cm, 39 ruchomych elementów	szt.	1		
94.	Labirynt z biedronką	Drewniany labirynt z biedronką to gra zręcznościowa, która polega na przeprowadzeniu kulki po wyznaczonym śladzie tak aby kulka nie wpadła do dziurki. Zabawa wymaga cierpliwości, koncentracji uwagi oraz precyzji ruchów. - wym. 26 x 36 cm	szt.	1		
95.	Ortografitti z Bratkiem kl. I	<u>Zestaw zawiera:</u> Ortografitti 1. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 1 Ortografitti 1. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 2 Ortografitti 1. Karty pracy Ortografitti 1. Słucham z Bratkiem. Płyta CD	szt.	5		
96.	Ortografitti z Bratkiem kl. II	Zestaw dla ucznia klasy II obejmuje: Ortografitti 2. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 1 Ortografitti 2. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 2 Ortografitti 2. Księga Bajek Terapeutycznych Teczka z pomocami terapeutycznymi, w której skład wchodzi: Ortografitti 2. "Słucham z Bratkiem". Płyta CD Ortografitti 2. Karty pracy domowej i karty oceny postępów Ortografitti. Linijka Bratek Ortografitti. Suwak sylabowy Ortografitti. Plan lekcji Bratek Klub przyjaciół Bratka. Breloczek Odblaski na tornister	szt.	5		
<b>RAZEM</b>						

**Zestaw V - Pomoce dydaktyczne dla Szkoły Podstawowej we Władysławowie**



L.p.	Nazwa	OPIS	Jedn. miary	Ilość	Cena jed.	Wartość brutto
1	18 struktur wyrazowych	Metoda 18 struktur wyrazowych. Zeszyty ćwiczeń dla uczniów: Struktura 1,2; Struktura 3,4; Struktura 5,6; Struktura 7,8; Struktura 9,10; Struktura 11,12; Struktura 13,14; Struktura 15,16. Książka do ćwiczeń w czytaniu.	szt.	10		
2	Historyjki wyrazowe	Materiały edukacyjne dla uczniów szkoły podstawowej. Każda historyjka składa się z trzech elem., razem 21 kart, format A5, teczka wraz z plastikową kieszonką.	kpl	4		
3	Zestaw ćwiczeń analizy i syntezy wzrokowej	<b>Autor:</b> Marta Korendo, Agnieszka Fabisiak-Majcher, Elżbieta Ławczys. <b>Analiza i synteza wzrokowa</b> to zestaw ćwiczeń przygotowujących dzieci do nauki czytania i pisania lub pomagających w pokonaniu trudności z nabywaniem tych umiejętności. <b>Format:</b> Teczka A4, + 47 kart z ćwiczeniami + tekturowe elementy do układania.	szt.	4		
4	Puzzle „4 pory roku”	Zestaw puzzli do ułożenia 4 plansz przedstawiających zmiany zachodzące w przyrodzie w związku ze zmianą pór roku oraz czynności wykonywane w danym okresie. 40 elem., 4 układanki o długości 65 cm, szer. 10,5 cm - 40 elem., 4 układanki o długości 65 cm, szer. 10,5 cm	szt.	4		
5	Klocki Rocławskiego	Klocki LOGO do zabawy i nauki wymowy, czytania, pisania, ortografii i matematyki. W kasecie znajduje się 150 klocków z umieszczonym na nich pełnym zestawem 44 liter, cyfr, znaków interpunkcyjnych i matematycznych. Zielony szlaczek u dołu każdego z czterech wariantów liter umożliwia właściwe umieszczanie oraz postrzeganie liter.	szt.	4		
6	Glottodywanik	Dywanik literowy służy doskonaleniu analizy fonemowej oraz koordynacji wzrokowo-ruchowej.. Na całość składają się dwa dywaniki: jeden z literkami podstawowymi, z drugi z literkami niepodstawowymi. Format: nadruk 200 cm/100cm	szt.	2		
7	Bajki – słuchaj i układaj obrazki	Sześć pięcioelementowych historyjek obrazkowych, prezentujących znane dzieciom bajki Do zestawu dołączona jest płyta CD z treścią bajek oraz 32 karty o wym. 11,2 x 7,8 cm	szt.	2		
8	Dźwięki wokół nas	W skład zestawu wchodzi: 12 plansz o wym. 13,2 x 20,4 cm , 120 kartoników , CD z nagraniem dźwięków	szt.	2		
9.	Toporama	Pomoc, która pozwala na kształcenie różnych umiejętności związanych z organizacją przestrzeni, orientacją, symetrią i określaniem stosunków przestrzennych. Ułatwia ćwiczenie wydawania i wykonywania instrukcji werbalnych. W skład zestawu wchodzi: 14 drewnianych elementów, 2 podstawy z nacięciami o wym. 9 x 24 cm , 24 zdjęcia o wym. 13 x 19 cm	szt.	4		
10	Domino obrazkowe	Domino zachęcające do szukania skojarzeń. Dziecko kładąc kolejny element musi umotywować swój wybór np. "mleko położy obok krowy, bo krowa daje mleko"	szt.	4		



		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 70 kostek o wym. 5,4 x 5,4 x 0,5 cm</li> <li>• wym. skrzyńeczki 21 x 27 x 5 cm</li> </ul>				
11	Domino konstrukcyjne	<p>Gra rozwijająca spostrzegawczość, logiczne myślenie, uczy kolorów i kształtów. Polega na dopasowaniu rozsypanych figur do odpowiedniej konstrukcji lub 2 różnych układanek złożonych z tych samych elementów.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 gry</li> <li>• 24 karty o wym. 10 x 5 cm</li> </ul>	szt.	4		
12	Wyprawka pierwszoklasisty - PALETA	Zestaw Kontrolny, czyli okrągła podstawa wykonana z drewna z 12 drewnianym klockami w 6 kolorach, 2 tarcze blanko oraz 12 tematycznych tarcz (WPK) ze zbiorem zabaw dla dzieci od 6 lat, opartych na podstawowych założeniach programowych nauczania zintegrowanego: dodawanie i odejmowanie w zakresie 20, łączenie w pary obrazków logicznie do siebie pasujących, rozpoznawanie i utrwalanie nazw zwierząt, owoców i warzyw, rozpoznawanie liter alfabetu – pierwsze litery nazw obrazków, łączenie sylab w proste wyrazy, łączenie wyrazów jednosylabowych z obrazkami.	szt.	2		
13	Zestaw kontrolny - PALETA	Pomoc edukacyjna składająca się z okrągłej podstawy o średnicy 27 cm wykonanej z drewna i 12 drewnianych klocków w sześciu kolorach. Dziecko rozwiązuje zadania poprzez umieszczenie drewnianych klocków w odpowiednich nacięciach na palecie. Strony kontrolne tarcz pozwalają dziecku sprawdzić poprawność wykonanych zadań.	szt.	2		
14	Tarcze ćwiczeń WPK, B!, M1,S1,WP3	Każda tarcza ćwiczeń składa się z 12 kontrolnych tarcz obejmujących zbiór zadań rozwojowych . Symbole tarcz to: WPK, B 1, M1, M3, S1, S2, S 3, WP 1, WP 2, WP 3, WP 4,	szt.	10		
15	Tabliczki ze szlaczkami 1 i 2	<p><u>Komplet 1</u> zawiera 6 dużych, dwustronnych tabliczek z rysunkami - narysowanymi linią kropkowaną. Rysowanie po linii stymuluje rozwój sprawności grafomotorycznej, koordynacji wzrokowo-ruchowej, koncentracji, utrwała nawyk pisanie od lewej do prawej strony. Wymiary jednej tabliczki to . 36 x 30 cm .</p> <p><u>Komplet 2</u> zawiera 6 dużych, dwustronnych tabliczek ze szlaczkami przygotowującymi do nauki pisanie. Dziecku proponowane są wzory łatwe i trudniejsze, również znaki litero podobne. Rysowanie po linii stymuluje rozwój sprawności grafomotorycznej, koordynacji wzrokowo - ruchowej, koncentracji, utrwała nawyk pisanie od lewej do prawej strony. Wymiary tabliczki to 36 x 30 cm</p>	szt.	4		
16	Guziki matematyczne	Zestaw guzików w 5 kolorach, do zabaw manipulacyjnych oraz do sortowania (wg koloru, liczby dziurek) i do tworzenia logicznych ciągów. Zestaw tworzą: 110 szt.guzików o śr. 4 cm i 6 sznureczków.	szt.	2		
17	Patyczaki	Zabawa polega na układaniu obrazków z patyczków. Dzieci mogą układać je według wzorów umieszczonych na planszach poprzez nakładanie, układanie na podstawie wzoru w	szt.	2		



		<p>mniejszej skali lub tworzyć własne kompozycje.</p> <p>W skład zestawu wchodzi : 48 plastikowych patyczaków w 4 kolorach: żółty, czerwony, niebieski, zielony o wym. 12 x 1,5 cm , 8 dwustronnych plansz z wzorkami do układania; wym. 22,7 x 14 cm oraz instrukcja.</p>				
18	Napy z podstawami	W skład zestawu wchodzi: 10 podstaw sześciokątnych, 10 kwadratowych, o dł. boku 13 cm. oraz 1560 nap.	szt.	2		
19	Kolorowa mozaika z napami	Komplet mozaiki to: 2 podstawy: 31,5 x 21,5 cm , 100 nap w 4 kolorach oraz 18 kart o wym. 31 x 21 cm.	szt.	2		
20	Słowa i zdania	Pomoc składa się z 22 kart A4 i wzorów do budowy zdań o różnej długości. Karty mają na celu wzbogacanie słownictwa dziecka. Każda karta podzielona jest na dwie części: pierwsza to rysunki przykładowych desygnatów należących do danej kategorii nadrzędnej, druga to miejsce, w którym dzieci samodzielnie mogą dorysować lub wkleić inne rysunki przedstawiające przedmioty z omawianej kategorii.	szt.	2		
21	Suwaki terapeutyczne	<p>W skład jednego zestawu wchodzi: suwaki gąsienice, suwaki pociągi , suwaki tarcze i suwaki windy.</p> <p>Suwaki gąsienice to 20 kolorowych kart w formacie A4 oraz zeszyt 28 str.</p> <p>Suwaki pociągi to teczka w której znajduje się 17 kolorowych kart w formacie A4 oraz zeszyt 32 str.</p> <p>Suwaki tarcze to teczka i 16 kolorowych kart w formacie A4 oraz zeszyt 40 str.</p> <p>Suwaki windy to teczka i 16 kolorowych kart w formacie A 4 oraz zeszyt 32 str.</p>	szt.	8		
22	Odkrycia – gra terapeutyczna	Gra planszowa dla dzieci, młodzieży i dorosłych . Oprawa kartonowa , format 28x28 cm. Gra zawiera kolorową planszę, oraz zawiera 20 kart przedstawiających różne scenki wzięte z życia. W komplecie znajduje się książeczka, a w niej instrukcja Stosowanie kart pomaga w radzeniu sobie przez dzieci z najrozmaitszymi problemami.	szt.	2		
23	Multimedialny Pakiet Logopedyczny. Część I - sz, ż, cz, dz – program komputerowy	Płyta CD-ROM zawiera 5 multimedialnych programów komputerowych wspomagających terapię wymowy głosek "sz, ż, cz, dz". Programy łączą bardzo ciekawą szatę graficzną, animację i dźwięki. Pakiet składa się z: programu komputerowego na płycie CD, poradnika metodycznego i zeszytu ćwiczeń.	szt.	1		
24	Multimedialny Pakiet Logopedyczny. Część II – s, z, c, dz - program komputerowy	Płyta z programem komputerowym do terapii głosek "s, z, c, dz". Służy do utrwalania poprawnej wymowy zaburzonej głoski lub głosek w wyrazach w różnych pozycjach. Programy łączą bardzo ciekawą szatę graficzną, animację i dźwięki. Pakiet składa się z: programu komputerowego na płycie CD, poradnika metodycznego i zeszytu ćwiczeń	szt.	1		
25	Multimedialny Pakiet Logopedyczny.	Płyta z programem komputerowym do terapii głosek "ś, ź, ć, dź". Służy do utrwalania poprawnej wymowy zaburzonej głoski lub głosek w wyrazach w różnych pozycjach.	szt..	1		





	Część III – ś, ź, ć, dź – program komputerowy					
26	Multimedialny Pakiet Logopedyczny. Część IV - j, l, r – program komputerowy	Płyta z programem komputerowym do terapii głosek "j, l, r". Służy do utrwalania poprawnej wymowy zaburzonej głoski lub głosek w wyrazach w różnych pozycjach. Programy łączą bardzo ciekawą szatę graficzną, animację i dźwięki. Pakiet składa się z: programu komputerowego na płycie CD, poradnika metodycznego i zeszytu ćwiczeń.	szt.	1		
27	Multimedialny Pakiet Logopedyczny. Część V – mowa bezdźwięczna – program komputerowy	Płyta z programem komputerowym do terapii "wymowy bezdźwięcznej". Służy do utrwalania poprawnej wymowy zaburzonej głoski lub głosek w wyrazach w różnych pozycjach. Programy łączą bardzo ciekawą szatę graficzną, animację i dźwięki.	szt.	1		
28	Multimedialny Pakiet Logopedyczny. Część VI – różnicowanie szeregów – program komputerowy	Płyta z programem komputerowym do terapii głosek "w opozycjach". Służy do utrwalania poprawnej wymowy zaburzonej głoski lub głosek w wyrazach w różnych opozycjach np.: s – sz, z – ż, c – cz. Programy łączą bardzo ciekawą szatę graficzną, animację i dźwięki.	szt.	1		
29	Multimedialny Pakiet Logopedyczny. Część VII – słuch fonemowy – program komputerowy	Płyta z programem komputerowym do kształtowania słuchu fonemowego "niezbędnego do poprawnej wymowy, czytania, pisania. Programy łączą bardzo ciekawą szatę graficzną, animację i dźwięki.	szt.	1		
30	Program komputerowy "Logopedyczne zabawy" część 1 (sz, ź, ć, dź) -	Program komputerowy utrwalający wymowę głosek „ sz, ź,ć, dź” składający się z 5 części: 1) PODPISZ I POWIEDZ – ćwiczenia do utrwalania głoski w wyrazach (w różnych pozycjach); 2) ZAPAMIĘTAJ I POWIEDZ – jest to program obrazkowy do utrwalaniu wymowy głosek w wyrazach (w nagłosie, śródgłosie i wygłosie); 3) UZUPEŁNIJ WYRAZ – program ma na celu utrwalanie różnicowania głosek opozycyjnych sz – s, cz – c, ź – z, dź – dz; 4) SPADAJĄCE KARTY – jest to program utrwalający poprawną wymowę, wyrabia u dziecka świadomość fonologiczną, ćwiczy refleks, koncentrację uwagi, spostrzegawczość wzrokową; 5) NAGRAJ I ODTWÓRZ – prosty rejestrator dźwięku. Umożliwia nagranie wymowy dziecka i porównanie jego wymowy np. na początku i końcu terapii.	szt.	1		
31	WIKTOR – zestaw dwóch	Dwa wibratory: Z-vibe i SQ pen z czterema szpatułkami-probe, preefer, łopatką miękką i łopatką twardą w	szt.	1		



	wibratoró w logopedyc znych Ż- vibe i SQ pen REREK	funkcjonalnym pudełeczku z przegródkami. Do terapii rotacyjnego.				
32	Spirometr ćwiczeniowy	Przeznaczony do wydłużania fazy wydechowej i wdechowej. Zestaw wyposażony jest w zatyczkę do nosa i dwa rodzaje sterylizowanych ustników, oczywiście, można zakupić ich więcej.	szt.	1		
33	Torba z instrumentami perkusyjnymi	Praktyczna torba z licznymi kieszeniami, z trwałej tkaniny, zamykana na zamek. Po otwarciu może być zawieszana. Zawartość: tamburyn, tamburyn z membraną, 5 trójkątów (10–20 cm), 2 drewniane marakasy, duże guiro z tarką, 2 tonbloki 2 tony, tonbłok 1 ton, pudełko akustyczne, 2 kastaniety, kastaniety z rączką, para klawesów, shaker metalowy. - wym. torby po zamknięciu 40 x 40 cm	szt.	1		
34	Logopedyczne rybki 1 – 7 pakiet	W skład zestawu wchodzi 7 części „Logopedycznych rybek” zapakowanych w duże plastikowe pudełko. W każdym z zestawów znajdują się magnetyczne „rybki” z obrazkami zawierającymi głoski, z wymową których dziecko ma problem. W pakiecie: Logopedyczne rybki 1 - głoski: sz, ż(rz), cz, s, z, c; Logopedyczne rybki 2 - głoski: ś, ź, ć, dź; Logopedyczne rybki 3 - (nie)trudne słowa; Logopedyczne rybki 4 - głoski: pr, br, kr, gr, tr, dr; Logopedyczne rybki 5 - głoski r, l, j; Logopedyczne rybki 6 - głoski: p, b, k, g, t, d, pi, bi, ki, gi; Logopedyczne rybki 7 - głoski: w, f, wi, fi . W sumie 354 magnetyczne elementy + 7 wędek. Wymiary pudełka: 39 x 29 x 9,5 cm.	kpl.	1		
35	Flipper logopedyczny	Plansza wykonana z drewna o wymiarach 30x40cm z elementami przeszkód, 3 kule (metalowa, drewniana i ping-pong), 10 słomek, instrukcja w języku polskim	szt.	1		
36	„Metoda dobrego startu”	Metoda dobrego startu. Od słowa do zdania i od zdania do tekstu” Marta Bogdanowicz, Małgorzata Szewczyk (ćwiczenia + teczka + CD).	szt.	1		
37	„Obrazki i wyrazy do badań i doskonalenia słuchu fonemowego”	Zestaw 252 obrazków i wyrazów na kartonikach do badania i doskonalenia słuchu fonemowego dzieci – Bronisław Ročlawski.	szt.	1		
38	"Język i Mowa. Bajki. Materiały obrazkowo- metodyczne pomocnicze wspomagające rozwój mowy, a także stosowane w profilaktyce	ZESTAW OBRAZKOWY DO NAUKI MOWY cz. I, II - dr Karla Svobodova, dr Józef Oczadły	kpl.	1		



	logopedycznej''					
39	ARTICULA - program ćwiczeń aparatu mowy z lusterkiem	Pr. ćwiczeń logoped. z zintegrowanym lusterkiem. Segregator zawiera: 36 kart ćwiczeniowych z prostą instrukcją i wbudowane lusterko. Otwierany segregator mierzy: po otwarciu 60 x 22 cm, po zamknięciu 18 x 22 cm. Karty ćw. wykonane są z trwałego, kredowego papieru i wpięte do segr.	szt.	1		
42	Programy do nauki języka angielskiego	Program składa się tysięcy interaktywnych ćwiczeń, nagrań, zdjęć, ilustracji, filmów wideo i animacji. Materiał językowy kursu umożliwia kompleksowe kształcenie wszystkich sprawności językowych, tzn. mówienia, rozumienia ze słuchu, czytania i pisania.	szt.	2		
43	Bingo angielskie – przedmioty szkolne	Loteryjka – gra. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy	szt.	2		
44	Bingo angielskie- wyrazy podstawowe	Ćwiczy rozpoznawanie popularnych wyrazów poprzez czytanie globalne. Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy	szt.	2		
45	Bingo angielskie - zwierzęta	Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy.	szt.	2		
46	Bingo angielskie- żywność	Loteryjka uczy nazw podstawowych artykułów spożywczych. Atrakcyjna gra o prostych zasadach. Możliwość zakręcenia ruletką przyciągnie do gry każde dziecko. Za pomocą żetonów dzieci odznaczają na swoich planszach wylosowane odpowiedzi. Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy.	szt.	2		
47	Brogy-zestaw 1	Zestaw obejmuję tematykę: rodzina, zwierzęta gospodarskie, dzikie zwierzęta, ptaki, owoce, środki transportu, transport drogowy. 210 kart podzielonych na 7 grup tematycznych, karty są ponumerowane na rewersie, co ułatwia sortowanie 7 tubek przechowywania kart, instrukcja, całość umieszczona w trwałym pudełku .	szt.	1		
48	Brogy-zestaw 2	Zestaw obejmuje tematyką: sport, pogoda, geografia, kwiaty, żywność i zwierzęta domowe. •210 kart podzielonych na 7 grup tematycznych karty są ponumerowane na rewersie, co ułatwia sortowanie, 7 tubek do przechowywania kart •instrukcja, •całość umieszczona w trwałym pudełku.	szt.	1		
49	Makatka – angielskie części mowy	Zawartość: Makatka o wymiarach 50 x 80 cm. Z kieszeniami na plansze i kartoniki, 4 dwustronne plansze o wymiarach 28 x 43 cm., 42 dwustronne kartoniki z wyrazami, instrukcja metodyczna.	szt.	1		
50	Gra językowa Picture Bingo	Picture Bingo jest językową grą zespołową przeznaczoną na poziom początkujący. Gra bazuje na skojarzeniach słów z obrazkami i polega na dopasowywaniu wylosowanych kart z	szt.	2		



		nazwami przedmiotów do ich odp.				
51	Gra językowa Bis - English	Bis - English jest grą językową przeznaczoną na poziom początkujący pozwalającą na opanowanie 60 podstawowych słów języka angielskiego.	szt.	2		
52	Gra językowa The Number Game	The Number Game jest grą językową przeznaczoną na poziom początkujący służącą do nauki liczebników angielskich od 1 do 100. Gra polega na dopasowywaniu wylosowanych kart liczebnikami do ich odpowiedników znajdujących się na planszach.	szt.	2		
53	Gra językowa Time for Dominoes	Time for Dominoes jest grą językową przeznaczoną na poziom początkujący. Gra polega na dopasowywaniu do siebie kart w kształcie elementów domina z rysunkami zegarów wskazujących różne godziny po jednej stronie oraz godzinami napisanymi słownie po drugiej stronie.	szt.	2		
54	Gra językowa Verb Bingo	Verb bingo jest grą językową służącą do nauki podstawowych czasowników angielskich polegającą na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami czynności, lub obrazkami ilustrującymi nazwy tych czynności, do ich odp. na planszach.	szt.	2		
55	Gra językowa Wha 's Who	Who's Who? jest grą językową ukierunkowaną na naukę słownictwa angielskiego związanego z opisem cech wyglądu fizycznego. Gra polega na losowaniu kart z wizerunkami osób i zadawaniu przez inne osoby, lub resztę grupy pytań dotyczących cech wyglądu tych osób.	szt.	2		
56	<a href="#">Zestaw 24 anglojęzycznych bajek z serii Classic Tales</a>	<a href="#">Zestaw 24 anglojęzycznych bajek z serii Classic Tales</a> - oprawa miękka. Wszystkie opowieści są kolorowo i bogato ilustrowane	kpl	1		
57	Songs and poems for children .Piosenki i wiersze dla dzieci + CD 1	Piosenki i wiersze dla dzieci + CD. Książka skierowana jest do małych dzieci, które rozpoczynają uczenie się języka angielskiego. Zestaw piosenek, zarówno w tekście jak i na płycie CD umożliwia poprawne śpiewanie i rozumienie tekstu.	szt.	1		
58	Karaoke angielski dla dzieci	Karaoke: Dziecięce przeboje + Angielskie Karaoke dla Dzieci (PC) – program karaoke + 2 książki + 2 płyty	kpl	1		
59	Książeczki z kolekcji Kids Readers	6 książeczek z CD o następujących tytułach: * <a href="#">A ghost story + CD audio</a> * <a href="#">Halloween + CD audio</a> * <a href="#">Penelope and Tod + CD audio</a> * <a href="#">Pinocchio + CD audio</a> * <a href="#">Space adventure + CD audio</a> * <a href="#">Zazar and the Fox + CD audio</a>	szt.	6		



60	Gra językowa Roundtrip of Britain and Irland-	Gra planszowa ukierunkowaną na poznawanie geografii, kultury i historii Wielkiej Brytanii, oraz zagadnień związanych z gramatyką języka angielskiego. <b>Zestaw zawiera:</b> -składaną papierową planszę do gry zawierającą 100 pól (w tym niektóre opatrzone zdjęciami), -132 karty podzielone na 6 talii o następujących kolorach i tematyce, -16-stronicową broszurę metodyczną z opisem reguł gry, mapką Wielkiej Brytanii i Irlandii, Format 21,5x14,5 cm. Opakowanie: eleganckie kartonowe pudełko, folia	szt.	2		
61	Little Red Riding Hood + DVD Video - książka z płytą DVD	Książeczka Little Red Riding Hood zawiera napisany bardzo prostym językiem teksty sztuki z podziałem na role. Do książki dołączona jest płyta DVD video ze sztuką teatralną odegraną w formie teatryku przez prawdziwych aktorów..	szt.	1		
62	Gra edukacyjna SHOP Angielski Sklepik	Zestaw zawiera: - dużą, sztywną, dwustronną planszę o wym. 48,6 cm x 32,8 - 4 dwustronne plansze o wym. 23,5 cm x 16 cm - 12 list zakupów - 70 sztywnych tafelków o wym. 4,2 cm x 4,2 cm - 2 kostki do gry - piękny, ilustrowany słowniczek z instrukcją gier - 28 stron, format A5	szt.	2		
63	Program Komputerowy EDUROM	Program komputerowy EduROM matematyka dla szkół	szt.	2		
64	Książka ABC MS OFFICE	Książka opisująca najnowszy pakiet MS OFFICE wraz z płytą z ćwiczeniami.	szt.	8		
	Program komputerowy Ekologia	1.Program komputerowy:  a)Ekologia. Multimedialny program edukacyjny - W książce i na CD-ROM-ie dziecko znajdzie wskazówki, jak robić ekologiczne zakupy, zmniejszyć zużycie wody, jak i dlaczego oszczędzać prąd. Program komputerowy składa się z multimedialnej encyklopedii oraz gry-zabawy.  b. „Maluch poznaje ekologię”- Jest to program komputerowy będący pomocą dydaktyczną dla nauczycieli i wychowawców wspomagającą wprowadzanie dzieci w świat ekologii. Znajdziemy tu odpowiedzi na najczęściej zadawane przez dzieci pytania związane z ochroną środowiska. Zawiera on materiały opracowane dla najmłodszych z 6 kategorii takich jak: zanieczyszczenia powietrza, zanieczyszczenia wód, ochrona gleb i lasów, produkcja żywności, odpady, ginące rośliny i zwierzęta.	szt.	2		
66	Mikroskop	statyw kołyskowy połączony przegubem z podstawą podstawa podkówka z trzema punktami podparcia	kpl.	8		



		głowica okularowa jednooczna obrotowa diafragma pięcioletkowa obiektywy achromatyczne: 4x, 10x, 40x (S)(obiektyw amortyzowany) okular: H10x, H16x zakres powiększeń w skompletowaniu standardowym 40x-640x makroruchy: 50 mm, mikroruchy: 1.4-1.6 mm długość mechanizmu tubusu - 160 mm miska rewolwerowa trójniaszdowa oświetlenie preparatu przy użyciu lampy lub lusterka stolik płaski z łapkami do mocowania preparatu całość w drewnianej walizce				
67	Zestaw preparatów biologicznych	Zestaw preparatów biologicznych. Zestaw 50 szt. wysokiej jakości preparatów biologicznych zapakowanych w lakierowane, drewniane pudełko. Zestaw zawiera zarówno tkanki roślinne jak i zwierzęce.	kpl	1		
68	Szkiełka mikroskopowe	Szkiełka mikroskopowe: <b>a. podstawowe</b> - do wykonywania trwałych lub nietrwałych preparatów mikroskopowych. W paczkach po 100 szt. , <b>b. nakrywkowe</b> - do wykonywania trwałych lub nietrwałych preparatów mikroskopowych. W paczkach po 100 sztuk.	kpl	1		
69	Zestaw doświadczalny do przyrody	Zestaw doświadczalny do przyrody: a. Zestaw do prezentacji zjawisk optycznych: Wspomaga omawianie podstawowych pojęć z zakresu światła i barw. Zestaw zawiera: soczewki szklane (dwustronnie wypukłą i dwustronnie wklęsłą), biały ekranik, szklany ekranik, 2 lustra szklane, 5 kolorowych filtrów celofanowych, 3 stojaczki do soczewek i luster, 2 pryzmaty równoboczne (akrylowe, 25x50 mm), zlewkę miarową, świecę oraz latarkę. b. Obieg wody w przyrodzie – symulator: Model do doświadczania obiegu wody w przyrodzie. Zawartość: modelowana podstawa - pokrywka - chmurka - wym. 50 x 31,5 x 13 cm – instrukcja	szt.	2		
70	Mapy fizyczne	Mapy fizyczne: 1) Polska. Mapa ogólnogeograficzna/mapa do ćwiczeń. 160x150cm ; 2) Europa. Mapa ogólnogeograficzna/mapa do ćwiczeń 190x160 cm ; 3) Mapa ścienna, 160x120 cm: Polska. Ochrona przyrody / Konturowa ; 4) Mapa ścienna, 160x120 cm: Świat. Mapa krajobrazowa/Strefy klimatyczne.	szt.	4		
71	Skały i minerały	Skały i minerały: Zestaw klasowy skał i minerałów - opis: Zestaw o szerokim zastosowaniu, przeznaczony do powszechnego użytkowania w klasie. Zawiera 50 próbek (ok. 2,5 x 2,5cm) z takich grup jak: skały osadowe, magmowe i metamorficzne, rudy, kamienie szlachetne oraz okazy wg skali twardości."	szt.	1		
72	Maty do tańca	PC DANCE MAT COILMIX DELUX 2011 – DVD PL	szt.	8		





		Podwójna mata - powierzchnia: 2 cm/ 90 cm/ 83 cm COIL – najnowsza wersja PC DANCE MAT + STEPMANIA CLUBMIX 2011 + TO polska instrukcja.				
73	Obuwie do tańca ludowego	Buty długie skórzane, za cholewę. <b>4 komplety</b> dziewczęce w kolorze czarnym, wiązane z przodu, rozmiar: 2 sztuki- 37 i 2 sztuki – 36 oraz buty długie skórzane, za cholewę, wzuwane (kozaki), rozmiar 4 sztuki 37 – <b>4 komplety</b> .	kpl.	8		
74	Spódnica wełniana z haftem angielskim	Spódnica długa ,wełniana , kolor czerwony z haftem angielskim na dole w kolorze czarnym, kolor nici biały. Rozm: 152 cm.	szt.	4		
75	Fartuch haftowany	Fartuch haftowany granatowy z haftem angielskim, kolor nici biały. Rozm. 152 cm	szt.	4		
76	Czepek tiulowy obszyty koronką	Czepek tiulowy biały obszyty koronką zawiązywany pod brodą (wiązanie w kokardę).	szt.	4		
77	Gorset z wełnianego sukna	Gorset z wełnianego sukna z baskinką w kolorze granatowym, obszyty czerwonymi ozdobami wzdłuż zapięcia. Rozm. 152 cm	szt.	4		
78	Korale 3 sznurowe	Korale 3 sznurowe czerwone.	szt..	4		
79	Kaftanek – kamizelka bez rękawów	Kaftanek -kamizelka bez rękawów z granatowego sukna. Rozm: 152 cm	szt..	4		
80	Koszula bawełniana biała	Koszula bawełniana biała z długim rękawem. Rozm : 152 cm	szt.	4		
81	Bluza czerwona na płócienną podszewce	Bluza czerwona na płócienną podszewce z długim rękawem zakładana pod kaftanek. Rozm: 152 cm.	szt.	4		
82	Czapka rogatywka	Czapka rogatywka, granatowa, obszyta barankiem czarnym. Obwód głowy 54 cm.	sz.	4		
83	Spodnie sukienne	Spodnie sukienne granatowe. Rozm: 152 cm.	sz.	4		
84	Pas sukienny	Pas czerwony, sukienny z frędzlami.	sz.	4		
85	Gra Grzybobranie	To popularna gra planszowa, w trakcie której gracze wędrują po planszy i zbierają grzyby. Po drodze spotykają ich różne wesołe przygody. Podczas gry gracze muszą wykonywać zabawne zadania opisane na kolejnych polach planszy.	szt.	1		
<b>RAZEM</b>						

Data .....



.....

Podpisano

/ upoważniony przedstawiciel wykonawcy /

Załącznik nr 6



**II CZĘŚĆ – SPRZĘT MULTIMEDIALNY**  
**Formularze cenowe z dokumentacją określającą przedmiot zamówienia w ramach**  
**projektu**  
**"Indywidualizacja nauczania uczniów klas I-III w Gminie Władysławów"**

<b>ZESTAW I – Tablice interaktywne</b>						
<b>L.p.</b>	<b>Nazwa</b>	<b>OPIS</b>	<b>Jedn. miary</b>	<b>Ilość</b>	<b>Cena jedn.</b>	<b>Wartość brutto</b>
1	Tablice interaktywne dla: -SP Chylin, -SP Kuny, -SP Natalia, -SP Wyszyna	TABLICA INTERAKTYWNA ELEKTROMAGNETYCZNA  TECHNOLOGIA DUAL możliwość pisania dwoma piórami jednocześnie - Technologia elektromagnetyczna, dokładność odczytu 50 linii/mm - Obsługa specjalnym piórem elektromagnetycznym - Technologia Dual Pen możliwość pisania dwoma piórami jednocześnie - Przekątna tablicy 88" - Przekątna powierzchni roboczej 82" - Powierzchnia robocza: 1720 x 1180 mm -Komunikacja Wi-Fi (802.11a/b/g/n) -Złącza zewnętrzne USB 2.0 -Zawartość zestawu Rysik, oprogramowanie i sterowniki na CD, Instrukcja obsługiSterowniki dla systemów (w zestawie): Windows, Macintosh - Gwarancja: Podstawowa - 36 miesięcy	szt.	4		
Razem						

<b>ZESTAW II – Sprzęt komputerowy i teleskopowy dla SP we Władysławowie</b>
-----------------------------------------------------------------------------



L.p.	Nazwa	OPIS	Jedn. miary	Ilość	Cena jedn.	Wartość brutto
1	Teleskop	<p><b>Dane techniczne :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- System optyczny - Advanced Coma Free</li> <li>- Średnica lustra głównego - 6" (152mm)</li> <li>- Ogniskowa - 1524mm</li> <li>- Światłosiła - f/10</li> <li>- Rozdzielczość - 0.92"</li> <li>- Zasięg - 14 mag</li> <li>- Maksymalne powiększenie - 300x</li> <li>- Waga - około 17kg</li> </ul> <p><b>Wyposażenie :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Typ zwierciadła głównego PYREX</li> <li>- Powłoki - UHTC</li> <li>- Wyciąg okularowy 1,25"</li> <li>- Okular SP 26mm</li> <li>- Nasadka kątowna lustrzana - 1,25"</li> <li>- Lunetka celownicza 4 punktowa</li> <li>- Montaż widłowy jednoramienny</li> <li>- Głośnik - zabudowany w montażu</li> <li>- Gniazda połączeń- USB, do AutoStar, zasilania 12V, do elektrycznego focusera, wyjściowe audio, wyjściowe video</li> <li>- Napęd w obu osiach, AutoStar III</li> <li>- System GoTo z bazą 100.000 obiektów</li> <li>- Statyw stalowy</li> <li>- System LNT</li> <li>- System GPS</li> <li>- System ECLIPS CC</li> </ul>	szt.	1		
2	Zestawy słuchawek	<p>Rodzaj: Przewodowe</p> <p>Typ: Nauszne</p> <p>Kolor: Czarno-srebrne</p> <p>Okres gwarancji: 12 miesięcy</p> <p>Waga [g]: 165</p> <p>Parametry techniczne</p> <p>Pasma przenoszenia [Hz]: 21-18000</p> <p>Długość przewodu [m]: 3</p> <p>Mikrofon: Nie</p> <p>Typ mikrofonu: Nie dotyczy</p> <p>Impedancja [Ohm]: 24</p> <p>Skuteczność: 108 dB</p>	szt	16		



3.	Mikrofon bezprzewodowy	<p>Zestaw wszystkich mikrofonów musi posiadać odbiornik obsługujący je w kalkulowanej w cenę jednostkową mikrofonu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- mikrofon nagłówny</li> <li>- mikroport (nadajniki)</li> </ul> <p>Parametry odbiornika:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Częstotliwość: 220 VHF</li> <li>- Tolerancja częstotliwości: +/- 0,005%</li> <li>- S/N: &gt;100dB</li> <li>- T.H.D.: mniej niż 0,8%</li> <li>- Czułość odbioru: -95dB dla 10dB S/N</li> <li>- Częstotliwość odbioru: 50Hz - 16kHz +/- 3dB</li> </ul> <p>Zakres dynamiki: 90dB</p> <p>Parametry mikrofonów:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Częstotliwość: 220 VHF</li> <li>- Częstotliwość stała: +/- 0,005%</li> <li>- Moc wyjścia RF: &gt; 13dBm</li> <li>- Falszywa emisja: &lt; 60dB poniżej poziomu mocy</li> <li>- Poziom modulacji: 30kHz</li> <li>- Zasięg: ponad 50m w terenie zabudowanym</li> </ul> <p>uwaga: możliwe są dwa zestawy po 8 mikrofonów</p>	szt	16		
4.	PenDrive	<p>Pojemność pamięci 16 GB</p> <p>Interfejs pamięci USB 1.1 USB 2.0</p> <p>Prędkość zapisu (Megabajty na sek.) 5 MB/s</p> <p>Prędkość odczytu (Megabajty na sek.) 10 MB/s</p> <p>Wymiary 57.18 mm x 17.28 mm x 10.00 mm</p> <p>Obsługiwane systemy operacyjne Windows 7 Windows Vista Windows XP (SP2,SP3) Windows 2000 (SP4) Mac OS v.10.5.x+ Linux v.2.6.x+</p>	szt	16		
5.	Zaciskarka	Zaciskarka RJ45 z wymiennymi podzespołami	szt	4		
6.	Próbnik sieci	Test RJ45 i coaxial Test przerwy w obwodzie, zwarcia, błędu pary.	szt	1		
7.	Przewód sieciowy	<p>Nieekranowana skrętka CAT6</p> <p>Zewnętrzna osłona PVC</p> <p>4 x 2 x AWG 23/1 networkcable</p> <p>Przystosowane do standardu: EIA/TIA 568 B.2, EN 50173-, ISO/IEC 11801 Długość 50m</p>	szt	1		
8.	Złącza komputerowe	Wtyki RJ45,CAT5, EIA/TIA 568A/B,8P8C,Nieekranowane				
Razem						