

## INFORMACJA O WYNIKU PRZETARGU NA SPRZEDAŻ NIERUCHOMOŚCI

Zgodnie z § 12 Rozporządzenia Rady Ministrów w sprawie sposobu i trybu przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości z dnia 14 września 2004r. (Dz. U. z 2014 roku poz. 1490 ze zm.), Wójt Gminy Władysławów podaje do publicznej wiadomości:

Informację  
o wynikach I przetargu ustnego ograniczonego na sprzedaż następujących nieruchomości gruntowych niezabudowanych:

lp.	Oznaczenie nieruchomości wg księgi wieczystej oraz katastru nieruchomości, nr ewidencyjny działki/obręb		Powierzchnia nieruchomości [ha]	Cena wywoławcza nieruchomości [zł] netto *	Wysokość wadium 10% ceny wywoławczej	
1	KN1T/00042856/0	1117/1	0017 Russocice	0,1309 ha	18.326,00	1.832,60
2		1117/2	0017 Russocice	0,1229 ha	17.206,00	1.720,60
3		1117/3	0017 Russocice	0,1229 ha	17.206,00	1.720,60
4		1117/4	0017 Russocice	0,1229 ha	17.206,00	1.720,60
5		1117/5	0017 Russocice	0,2018 ha	28.252,00	2.825,20
6		1117/6	0017 Russocice	0,1473 ha	20.622,00	2.062,20
7		1117/7	0017 Russocice	0,1482 ha	20.748,00	2.074,80
8		1117/8	0017 Russocice	0,1609 ha	22.526,00	2.252,60
9		1117/9	0017 Russocice	0,1615 ha	22.610,00	2.261,00

który odbył się 9.05.2017 r. o godz. 9:00 w Urzędzie Gminy Władysławów, ul. Rynek 43, 62-710 Władysławów, sala 101 (piętro).

1. Liczba osób dopuszczonych do przetargu – 0
2. Liczba osób niedopuszczonych do przetargu – 0
3. Przetarg zakończony wynikiem negatywnym.

**Z-CA WÓJTA**  
*mgr Piotr Szeużyński*

Niniejszą informację o wynikach przetargu wywiesza się na okres 7 dni (od 9 maja 2017 r. do 16 maja 2017 r.) na tablicy ogłoszeń Urzędu Gminy Władysławów.



Adres do korespondencji:  
Urząd Gminy Władysławów  
ul. Rynek 43  
62-710 Władysławów  
powiat turecki

Telefony:  
63 – 279 50 03  
63 – 280 46 57  
fax. 63 – 280 46 67

Kontakt:  
e- mail: [ug@wladyslawow.pl](mailto:ug@wladyslawow.pl)  
<http://www.wladyslawow.pl>  
<http://wladyslawow.bip.net.pl>

Godziny pracy Urzędu:  
Poniedziałek – Piątek  
7.15-15.15  
Dyżur Wójta:  
Poniedziałek 10.00 – 12.00